

Labdarűgás





Labdarúgás

A versenyt a Magyar Diáksport Szövetség a Magyar Labdarúgó Szövetséggel (MLSZ) együttműködésben hirdeti meg.

1. A verseny célja:

- A labdarúgás utánpótlás-bázisának szélesítése minél több iskoláskorú tanuló bevonásával.
- Játék- és versenyzési lehetőség biztosítása a labdarúgás sportágban jártaságot és készséget szerzett tanulók részére.
- Az iskolák közötti kapcsolatok kiépítése, a fiatalok közötti sportbarátságok kialakítása, elmélyítése.
- A sportági képzés során az együttműködés, a fair play szellemiségének elmélyítése.
- A legjobbak számára országos versenyen való részvétel biztosítása, hogy sikeresen képviseljék iskolájukat diákversenyen.

2. Az országos döntő szervezője:

Az országos döntő a **Magyar Diáksport Szövetség** megbízásából a **Zala Megyei Diáksport Szövetség** szervezésében kerül megrendezésre.

3. A versenyek időpontjai, helyszínei:

- **Megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.
A megyei/budapesti versenyeket 2021. május 02-ig kell megrendezni.
- **Országos döntő:** 2021. május 21-23. (péntek-vasárnap), Zalaegerszeg.

4. A versenyek résztvevői:

Lásd a „Versenyszabályzat” VII. pontja és **Korcsoportok** melléklete szerint.

Korcsoport:
Csapatversenyben az V-VI. korcsoportba tartozó, 2001-2005-ben született tanulók.

Felversenyzés:

Az V-VI. korcsoport versenyein a 2006-ban született fiú tanulók felversenyezhetnek, és visszaversenyezhetnek saját korcsoportjukba is.

Korlátozás:

A versenyen azok a diákok vehetnek részt, akik 2019. szeptember 01. és 2020. november 01. között az MLSZ, illetve a megyei/budapesti Labdarúgó Szövet-

ségek által a felnőtt NB I., NB II., NB III., utánpótlás első vagy másodosztályú és/vagy futsal felnőtt NB I., NB II. mérkőzéseken nem léptek pályára.

Ez vonatkozik a magyar és a nem magyar állampolgárságú tanulókra egyaránt. A nem magyar állampolgárságú tanulók az adott ország szakszövetségének igazolását kötelesek bemutatni, amelynek szövegezése a magyar meghatározással azonos.

Résztvevők:

- **Megyei/budapesti versenyek:** a megyei/budapesti diáksport szervezetek kiírása szerint.
- **Országos döntő:**
A megyei/budapesti versenyek első helyezett csapatai, összesen 20 csapat.

5. Meghívás:

Lásd a „versenyszabályzat” VIII. pontja szerint.

- **Megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.
- **Országos döntő:** az országos döntőről visszalépő csapat helyén az MDSZ és az MDSZ Diákolimpiai Bizottság Labdarúgó Albizottsága (továbbiakban: Labdarúgó Albizottság) az alábbiak szerint eszközölhet meghívásokat:
 - a visszalépő csapat megyéjének megyei 2. helyezettje,
 - a szervező megye 2. helyezettje,
 - a továbbiakban a megyei/budapesti versenyeken szereplő csapatok száma alapján,
 - amennyiben a megyei/budapesti versenyeken szereplő csapatok száma megegyezik, úgy nyílt sorsolással dől el az országos döntőbe jutás

6. Versenyszámok:

Csapatversenyek az V-VI. korcsoportba tartozó fiúcsapatok részére.

7. A versenyek lebonyolítása:

- **Megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint. A megyei/budapesti versenyeket 2021. május 02-ig kell lebonyolítani.
- **Országos döntő:**
A technikai értekezleten, helyszíni sorsolással 4 × 5 csapatos, „A” - „B” - „C” - „D” csoportok kerülnek kialakítása.
A csoportokon belül a csapatok körmérkőzéses rendszer alapján döntenek el a helyezéseket, majd a keresztjátékok és a helyosztók következnek az alábbi lebonyolítás szerint:



- **Csoportmérkőzések:**

1. forduló:	1 – 2	4 – 5
2. forduló:	3 – 1	2 – 5
3. forduló:	3 – 4	5 – 1
4. forduló:	2 – 3	1 – 4
5. forduló:	5 – 3	4 – 2

Játékrend az 1-8. helyért:

A csoportok első 2 helyezettjei eldöntik az 1-8. helyet:

Középdöntő

AI – BII (x)	BI – AII (v)
CI – DII (y)	DI – CII (z)

Keresztjáték az 5-8. helyért:

x vesztes – y vesztes (E)
v vesztes – z vesztes (F)

Elődöntő:

x győztes – y győztes (G)
v győztes – z győztes (H)

Helyosztók:

E vesztes – F vesztes	7-8. helyért
E győztes – F győztes	5-6. helyért
G vesztes – H vesztes	3-4. helyért
G győztes – H győztes	1-2. helyért

Játékrend a 9-20. helyért:

A csoportok 3. helyezettjei eldöntik a 9-12. helyet:

játék a 9-12. helyért: AIII – BIII, CIII – DIII,
vesztesek a 11-12. helyért, győztesek a 9-10. helyért.

A csoportok 4. helyezettjei eldöntik a 13-16. helyet:

játék a 13-16. helyért: AIV – BIV, CIV – DIV,
vesztesek a 15-16. helyért, győztesek a 13-14. helyért.

A csoportok 5. helyezettjei eldöntik a 17-20. helyet:

játék a 17-20. helyért: AV – BV, CV – DV,
vesztesek a 19-20. helyért, győztesek a 17-18. helyért.

8. Nevezés:

Lásd a „Versenyszabályzat” X. pontja szerint.

Amennyiben egy Iskola adott versenyszámban több csapatot indít, a nevezéseket csapatonként külön kell rögzíteni a nevezési rendszerben.

- **Megyei/budapesti versenyek:** a nevezési határidőt a szervező diáksport szervezetek határozzák meg.

- **Országos verseny:**

A megyei/budapesti döntők jogosultsága alapján a csapatokat a megyei/budapesti diáksport szervezet juttatja tovább.

9. Költségek:**Lásd a „Versenyszabályzat” XI. pontja szerint.**

Az adott verseny költségei a verseny programfüzetében meghatározottak szerint.

10. Igazolás:**Lásd a „Versenyszabályzat” XII. pontja szerint, az alábbi kiegészítéssel:**

A versenyen való részvétel feltétele, hogy a versenyző, vagy a kísérő a verseny helyszínén bemutassa a 4. pont „Korlátozás” részben meghatározott feltételeket igazoló dokumentumokat. Annak igazolása, hogy a tanuló az adott időszakban nem lépett pályára a felsorolt kategóriák egyikében sem, az elektronikus nevezési rendszerből kinyomtatott nevezési lap az MLSZ megyei/budapesti igazgatóságai által történő hitelesítésével történhet. A nem magyar állampolgárságú tanulók az adott ország szakszövetségének név szerinti igazolását és annak a hitelesített magyar nyelvű fordítással egybefűzött változatát kötelesek bemutatni, melynek szövegezése a magyar meghatározással azonos.

11. Díjazás:**Lásd a „Versenyszabályzat” XV. pontja szerint, az alábbi kiegészítéssel:**

Az országos döntő egyéb különdíjait a verseny programfüzete tartalmazza.

12. Sportági rendelkezések:

- **A pálya méretei:** 40 × 20 m.

Az országos döntőn a büntetőterület az alapvonaltól 6 méterre, az alapvonalon a kapu középpontjától 7-7 méterre felfestett, (6 × 14 m-es) téglalap alakú terület.

- **Játékidő:** 2 × 15 perc, 3 perc szünettel. A mérkőzés utolsó 60 másodperce tiszta játékidővel. A játékvezető köteles az órát megállítani minden játék-megszakítás során, ha a labda huzamosabb ideig (pl.: sérülés miatt) játékon kívülre kerül.

- **Kapuméret:** 3 × 2 m-es.

- **A játéktér felülete:** Az országos döntő kizárólag füves vagy műfüves pályán rendezhető.

- **Labdaméret:** 5-ös.

- **Csapatlétszám:** 10 fő játékos + 2 fő felnőtt kísérő (tanár vagy edző).

- **Játékosok szerepeltetése:** versenyenként és csapatonként 10 fő játékos szerepeltethető, az a 10 fő, akiket az adott versenyre vonatkozó programfüzetben meghatározottak szerint leigazoltak, és nevük szerepel a jegyzőkönyvben.



- **Csapatlétszám a mérkőzésen:** a pályán egy időben 1 kapus és 4 mezőnyjátékos tartózkodhat.
- **Csere:** további 5 játékos állandó jelleggel cserélhető (oda-vissza csere megengedett). A csere a pályán kívül történik, a saját cserepadhoz legközelebb lévő oldalvonalnál.
- **Felszerelés:** A mérkőzést jól láthatóan számozott, egységes mezben kell játszani. A cserejátékosok a kispadon foglalhatnak helyet. Az országos döntőre legalább két különböző színű, számozott garnitúrát, és legalább 1 db szabályos méretű labdát kell a csapatoknak magukkal vinni.
Sípcsontvédő: használata ajánlott, az országos döntőn kötelező.
Cipő: tornacipő és gumi vagy műanyag stoplis labdarúgó cipő használata egyaránt engedélyezett, fémsztoplis cipő használata tilos!
- **Játékszabályok:** a nagypályás labdarúgás játékszabályai szerint (hazaadás, szöglet is).
 - Középkzedésből közvetlenül gól nem érhető el.
 - A kapus a labdát, a labda játékba hozatalakor, vagy a játék közben is átjuttathatja az ellenfél térfelére akár kézzel, akár lábbal is. A labda lábbal történő játékba hozatala csak földről történhet, kézből való kirúgás nem lehetséges.
 - A kapus a labda játékba hozatala esetén közvetlenül (más játékos érintése nélkül) gólt nem érhet el.
 - A hazaadást a kapus nem foghatja meg.
 - A kapusról, illetve a védekező játékosról az alapvonalon túlra jutó labda szögletrúgást eredményez.
 - A játékeret az oldalvonalon elhagyó labdát kézzel és lábbal egyaránt játékba lehet hozni, az oldalvonalon kívülről, vagy az oldalvonalról. Szabálytalanul elvégzett partbedobásnál/partrúgásnál a partbedobás/ part-rúgás joga átszáll az ellenfélre.
 - Pontrúgás/partbedobás/partrúgás esetén az ellenfél játékosainak minimum 5 méterre kell állniuk a labdától. A partbedobást/partrúgást a labda birtoklását követő 10 másodpercen belül el kell végezni, ellenkező esetben a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. Partbedobásból/ partrúgásból közvetlenül (érintés nélkül) nem lehet gólt elérni.
 - Lesállítás nincs.
 - A büntetőrúgást a 7 méteres pontról/vonalról kell elvégezni.
- **Sárga és piros lap:**
Sárga lap: Ha egy játékos ugyanazon a mérkőzésen kettő sárga lapot kap a játékvezetőtől, akkor ki kell őt állítani 2 percre a második sárga lap után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékosal kiegészülhet, a kiállított játékos a következő mérkőzésen játszhat. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékeret és a cserepadon sem foglalhat helyet.

A sárga lapos figyelmeztetés mindig csak az adott mérkőzésre vonatkozik, a játékos azt nem viszi tovább.

Piros lap: Durva szabálytalanság esetén a játékost azonnali piros lappal kell büntetni, ami 2 perces kiállítást von maga után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékoskal kiegészülhet. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékteret és a cserepadon sem foglalhat helyet.

A kiállított játékos a soron következő legalább egy mérkőzésen nem rendelkezik játékjogosultsággal.

A szabálytalanság súlyosságának, mértékének figyelembevételével a játékvezető javaslata alapján a Versenybizottság elnöke határozza meg, hogy a játékos hány meccses eltiltást kap.

- **A mérkőzésért adható pontok:** győzelem 3 pont, vereség 0 pont. Csoportmérkőzéseknél döntetlen esetén 3-3 büntetőrúgás következik, amely után a győztes csapat 2 pontot, míg a vesztes csapat 1 pontot kap.

A csoporton belüli sorrend meghatározása:

1. legtöbb pont
2. egymás ellen elért eredmény a rendes játékidőben (ebbe a büntetőpárbaj kimenetele nem számít bele)
3. több győzelem a rendes játékidőben
4. jobb gólkülönbség
5. több rúgott gól
6. büntetőrúgások eredménye (ha két csapat esetén eddig minden egyforma volt, abszolút holtverseny)

A csoportmérkőzések során, holtverseny esetén a következő szempontok alapján dől el a továbbjutás:

3 vagy több csapat holtversenye esetén:

- a. A holtversenyen kívüli csapatok elleni eredményeket figyelmen kívül kell hagyni (mini tabella készítése)
 - b. legtöbb pont
 - c. több győzelem a rendes játékidőben
 - d. gólkülönbség
 - e. több rúgott gól
 - f. ha ezek után is abszolút holtverseny áll fenn, akkor a teljes tabellát kell figyelembe venni és a csoporton belüli sorrend meghatározásának elvei az irányadóak
 - g. ha ezek alapján sem határozható meg a sorrend (minden egyforma), akkor sorsolással kerül eldöntésre
- **Az országos döntőn helyosztóknál,** ha döntetlen az eredmény, úgy 3-3 büntetőrúgás következik. Amennyiben ez sem dönt, akkor további büntetők következnek a labdarúgás szabályainak megfelelően, melyet azok a játékosok végezhetnek el, akik az első 3 büntetőrúgásnál nem szerepeltek,



addig, amíg a csapat teljes (korrigált) létszáma nem lőtt büntetőt. Ha már a csapat minden tagja végzett büntetőrúgást, de még a büntetőpárbaj nem dőlt el, akkor a folytatásban a játékosok bármilyen sorrendben lőhetnek, de ismét mindenki csak egyszer.

- Az országos döntő programfüzete az MDSZ honlapján megtekinthető, letölthető (www.diakolimpia.hu).
- Minden egyéb kérdésben, amelyre ezen versenykiírás nem tér ki, a Diákolimpia® „Versenyszabályzata” és az MLSZ által kiadott hatályos játék- és versenyszabályzat érvényes.