

Labdarűgás



Labdarúgás

A versenyt a Magyar Diáksport Szövetség a Magyar Labdarúgó Szövetséggel (MLSZ) együttműködésben hirdeti meg.

1. A verseny célja:

- A labdarúgás sportág megszerettetése az iskoláskorú tanulók körében.
- Játék- és versenyzési lehetőség biztosítása a labdarúgás sportággal megismerkedő gyerekek részére.
- Az iskolák közötti kapcsolatok kiépítése, a gyerekek közötti sportbarátságok kialakítása, elmélyítése.
- A sportági képzés során az együttműködés, a fair play szellemiségének megismertetése.
- A legjobbak számára országos versenyen való részvétel biztosítása, hogy sikeresen képviseljék iskolájukat diákversenyen.

2. Az országos döntő szervezője:

Az országos döntő a **Magyar Diáksport Szövetség** megbízásából a **Vas Megyei Diáksport Egyesület** szervezésében kerül megrendezésre.

3. A versenyek időpontjai, helyszínei:

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.
A megyei/budapesti versenyeket 2021. május 09-ig kell megrendezni.
- **Országos döntő:** 2021. május 28-30. (péntek-vasárnap), Szombathely.

4. A versenyek résztvevői:

Lásd a „Versenyszabályzat” VII. pontja és *Korcsoportok* melléklete szerint.
Korcsoport:

Csapatversenyben az I. korcsoportba tartozó, 2012-ben vagy később született tanulók.

Az I. korcsoportos fiú csapatokban a korcsoportjuknak megfelelő lány játékosok is szerepelhetnek.

Felversenyzés: Felversenyzés nem lehetséges.

Korlátozás: Nincs.

Résztvevők:

Alapszintű és megyei/budapesti versenyek: a megyei/budapesti diáksport szervezetek kiírása szerint.

Országos döntő: A megyei/budapesti versenyek első helyezett csapatai, összesen 20 csapat.



5. Meghívás:

Lásd a „Versenyszabályzat” VIII. pontja szerint.

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.
- **Országos döntő:** az országos döntőről visszalépő csapat helyén az MDSZ és az MDSZ Diákolimpiai Bizottság Labdarúgó Albizottsága (továbbiakban: Labdarúgó Albizottság) az alábbiak szerint eszközölhet meghívásokat:
 - a visszalépő csapat megyéjének megyei 2. helyezettje,
 - a szervező megye 2. helyezettje,
 - a továbbiakban a megyei/budapesti versenyeken szereplő csapatok száma alapján,
 - amennyiben a megyei/budapesti versenyeken szereplő csapatok száma megegyezik, úgy nyílt sorsolással dől el az országos döntőbe jutás.

6. Versenyszámok:

Csapatversenyek az I. korcsoportba tartozó csapatok részére.

7. A versenyek lebonyolítása:

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint. A megyei/budapesti versenyeket 2021. május 09-ig kell lebonyolítani.

- **Országos döntő:**

A technikai értekezleten, helyszíni sorsolással 4 × 5 csapatos, „A” - „B” - „C” - „D” csoportok kerülnek kialakításra.

A csoportokon belül a csapatok körmérkőzéses rendszer alapján döntenek el a helyezéseket, majd a kereszttjátékok és a helyosztók következnek az alábbi lebonyolítás szerint:

Csoportmérkőzések:

| | | |
|-------------|-------|-------|
| 1. forduló: | 1 – 2 | 4 – 5 |
| 2. forduló: | 3 – 1 | 2 – 5 |
| 3. forduló: | 3 – 4 | 5 – 1 |
| 4. forduló: | 2 – 3 | 1 – 4 |
| 5. forduló: | 5 – 3 | 4 – 2 |

Játékrend az 1-8. helyért:

A csoportok első 2 helyezettjei eldöntik az 1-8. helyet:

Középdöntő

| | |
|--------------|--------------|
| AI – BII (x) | BI – AII (v) |
| CI – DII (y) | DI – CII (z) |

Keresztjáték az 5-8. helyért:

x vesztes – y vesztes (E)

v vesztes – z vesztes (F)

Elődöntő:

x győztes – y győztes (G)

v győztes – z győztes (H)

Helyosztók:

E vesztes – F vesztes 7-8. helyért

E győztes – F győztes 5-6. helyért

G vesztes – H vesztes 3-4. helyért

G győztes – H győztes 1-2. helyért

Játékrend a 9-20. helyért:

A csoportok 3. helyezettjei eldöntik a 9-12. helyet:

játék a 9-12. helyért: AIII – BIII, CIII – DIII,

vesztések a 11-12. helyért, győztesek a 9-10. helyért.

A csoportok 4. helyezettjei eldöntik a 13-16. helyet:

16. helyért: AIV – BIV, CIV – DIV,

vesztések a 15-16 helyért, győztesek a 13-14. helyért.

A csoportok 5. helyezettjei eldöntik a 17-20. helyet:

játék a 17-20. helyért: AV – BV, CV – DV,

vesztések a 19-20. helyért, győztesek a 17-18. helyért.

8. Nevezés:

Lásd a „Versenyszabályzat” X. pontja szerint.

Amennyiben egy Iskola adott versenyszámban több csapatot indít, a nevezéseket csapatonként külön kell rögzíteni a nevezési rendszerben.

Alapszintű és megyei/budapesti versenyek: a nevezési határidőt a szervező diáksport szervezetek határozzák meg.

• Országos verseny:

A megyei/budapesti döntők jogosultsága alapján a csapatokat a megyei/budapesti diáksport szervezet juttatja tovább.

9. Költségek:

Lásd a „Versenyszabályzat” XI. pontja szerint.

Az adott verseny költségei a verseny programfűzetében meghatározottak szerint.

10. Igazolás:

Lásd a „Versenyszabályzat” XII. pontja szerint.

11. Díjazás:

Lásd a „Versenyszabályzat” XV. pontja szerint, az alábbi kiegészítéssel:

Az országos döntő egyéb különdíjait a verseny programfűzete tartalmazza.

**12. Sportági rendelkezések:**

- **A pálya méretei:** 40 × 20 m.

Az országos döntőn a büntetőterület az alapvonalától 6 méterre, az alapvonalon a kapu középpontjától 7-7 méterre felfestett, (6 × 14 m-es) téglalap alakú terület.

- **A pálya talaja:** Az országos döntő kizárólag füves vagy műfüves pályán rendezhető.
- **Kapuméret:** 3 × 2 m-es.
- **Játékidő:** 2 × 12 perc, 3 perc szünettel. A mérkőzés utolsó 60 másodperce tiszta játékidővel. A játékvezető köteles az órát megállítani minden játékmegszakítás során, ha a labda huzamosabb ideig (pl.: sérülés miatt) játékon kívülre kerül.
- **Labdaméret:** 4-es.
- **Csapatlétszám:** 10 fő játékos + 2 fő felnőtt kísérő (tanár, edző).
- **Játékosok szerepeltetése:** versenyenként és csapatonként 10 fő játékos szerepeltethető, az a 10 fő, akiket az adott versenyre vonatkozó programfüzetben meghatározottak szerint leigazoltak, és nevük szerepel a jegyzőkönyvben.
- **Csapatlétszám mérkőzésen:** a pályán egy időben 1 kapus és 4 mezőnyjátékos tartózkodhat.
- **Cserék:** további 5 játékos állandó jelleggel cserélhető (oda-vissza csere megengedett). A csere a pályán kívül történik, a saját cserepadhoz legközelebb lévő oldalonál.
- **Felszerelés:** A mérkőzésen jól láthatóan számozott, egységes mezben kell játszani. A cserejátékosok a kispadon foglalhatnak helyet. Az országos döntőre legalább két különböző színű, számozott garnitúrát, és legalább 1 db szabályos méretű labdát kell a csapatoknak magukkal vinni.
Sípcsontvédő: használata ajánlott, az országos döntőn kötelező.
Cipő: tornacipő és gumi vagy műanyag stoplis labdarúgó cipő használata egyaránt engedélyezett, a fémsztoplis cipő használata tilos.
- **Játékszabályok:** a nagypályás labdarúgás játékszabályai szerint (hazaadás, szöglet is).
 - Középkézdeésből közvetlenül gól nem érhető el.
 - A labda kapus által történő játékba hozatala esetén gól közvetlenül nem érhető el.
 - A játékeret az alapvonalon elhagyó labdát a kapus a büntetőterületen belülről (lépéskorlátozás nélkül) lábbal vagy kézzel is játékba hozhatja, a labdát az ellenfél térfelére közvetlenül nem juttathatja át. A labda lábbal történő játékba hozatala csak földről történhet, kézből való kirúgás nem lehetséges. Az ellenfél játékosai a labda játékba hozatalakor a büntető-

területen belül nem tartózkodhatnak. A szabály megszegése esetén, a felpályáról közvetett szabadrúgás jár a vétlen csapatnak.

- Ha játékban van a labda, akkor a kapus már átdobhatja, átrúghatja a felpályát, akár gólt is szerezhethet ezekből.
- A hazaadást a kapus nem foghatja meg.
- A kapusról, illetve a védekező játékosról az alapvonalon túlra jutó labda szögletrúgást eredményez.
- A játékeret az oldalvonalon elhagyó labdát kézzel (bedobás) és lábbal (lapos, földön guruló labda) egyaránt játékba lehet hozni.

Az ellenfél köteles legalább 5 méter távolságra elhelyezkedni a pontrúgás/partbedobás/partrúgás helyétől.

- Szabálytalanul elvégzett partbedobásnál/partrúgásnál a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. A partbedobás/partrúgást a labda birtoklását követő 10 másodpercen belül el kell végezni, ellenkező esetben a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. Partbedobásból/partrúgásból közvetlenül (érintés nélkül) nem lehet gólt elérni.
- Lesállítás nincs.
- A büntetőrúgást a 6 méteres pontról/vonalról kell elvégezni.

• **Sárga és piros lap:**

Sárga lap: Ha egy játékos ugyanazon a mérkőzésen kettő sárga lapot kap a játékvezetőtől, akkor ki kell őt állítani 2 percre a második sárga lap után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékosal kiegészülhet, a kiállított játékos a következő mérkőzésen játszhat.

A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékeret és a cserepadon sem foglalhat helyet.

A sárga lapos figyelmeztetés mindig csak az adott mérkőzésre vonatkozik, a játékos azt nem viszi tovább.

Piros lap: Durva szabálytalanság esetén a játékost azonnali piros lappal kell büntetni, ami 2 perces kiállítást von maga után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékosal kiegészülhet. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékeret és a cserepadon sem foglalhat helyet.

A kiállított játékos a soron következő legalább egy mérkőzésen nem rendelkezik játékjogosultsággal.

A szabálytalanság súlyosságának, mértékének figyelembevételével a játékvezető javaslata alapján a Versenybizottság elnöke határozza meg, hogy a játékos hány meccses eltiltást kap.

- **A mérkőzésért adható pontok:** győzelem 3 pont, vereség 0 pont. Csoportmérkőzéseknél döntetlen esetén 3-3 büntetőrúgás következik, amely után a győztes csapat 2 pontot, míg a vesztes csapat 1 pontot kap.

**A csoporton belüli sorrend meghatározása:**

1. legtöbb pont
2. egymás ellen elért eredmény a rendes játékidőben (ebbe a büntetőpárbaj kimenetele nem számít bele)
3. több győzelem a rendes játékidőben
4. jobb gólkülönbség
5. több rúgott gól
6. büntetőrúgások eredménye (ha két csapat esetén eddig minden egyforma volt, abszolút holtverseny)

A csoportmérkőzések során, holtverseny esetén a következő szempontok alapján dől el a továbbjutás:

3 vagy több csapat holtversenye esetén:

- a. A holtversenyen kívüli csapatok elleni eredményeket figyelmen kívül kell hagyni (mini tabella készítése)
- b. legtöbb pont
- c. több győzelem a rendes játékidőben
- d. gólkülönbség
- e. több rúgott gól
- f. ha ezek után is abszolút holtverseny áll fenn, akkor a teljes tabellát kell figyelembe venni és a csoporton belüli sorrend meghatározásának elvei az irányadók
- g. ha ezek alapján sem határozható meg a sorrend (minden egyforma), akkor sorsolással kerül eldöntésre

- **Az országos döntőn a helyosztóknál**, ha döntetlen az eredmény, úgy 3-3 büntetőrúgás következik. Amennyiben ez sem dönt, akkor további büntetők következnek a labdarúgás szabályainak megfelelően, melyet azok a játékosok végezhetnek el, akik az első 3 büntetőrúgásnál nem szerepeltek, addig, amíg a csapat teljes (korrigált) létszáma nem lőtt büntetőt. Ha már a csapat minden tagja végzett büntetőrúgást, de még a büntetőpárbaj nem dőlt el, akkor a folytatásban a játékosok bármilyen sorrendben léhetnek, de ismét mindenki csak egyszer.
- Az országos döntő programfüzete az MDSZ honlapján megtekinthető, letölthető (www.diakolimpia.hu).
- Minden egyéb kérdésben, amelyre ezen versenykiírás nem tér ki, a Diákolimpia® „Versenyszabályzata” és az MLSZ által kiadott hatályos játék- és versenyszabályzat érvényes.