

Mező Ferenc Szellemi Diákolimpia® teszt III-IV. korcsoport

2021. május 31. 13 óra

A Mező Ferenc Szellemi Diákolimpia országos döntői (továbbiakban verseny) élő, online felületen kerülnek megrendezésre. Jelen dokumentum technikai segédletet tartalmaz a versenyre történő belépéshez, illetve a versenyen való részvételhez.

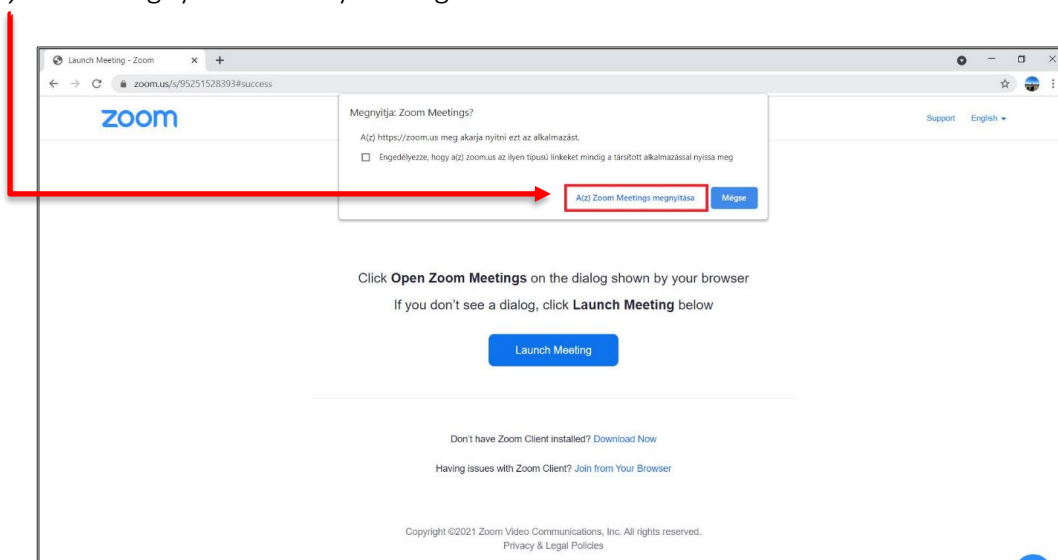
A versenyről kép és hangfelvétel készül.

1. Belépés:

A versenyhez az alábbi linkre kattintva lehet csatlakozni a **Zoom** felületen keresztül:

<https://zoom.us/j/96347423834>

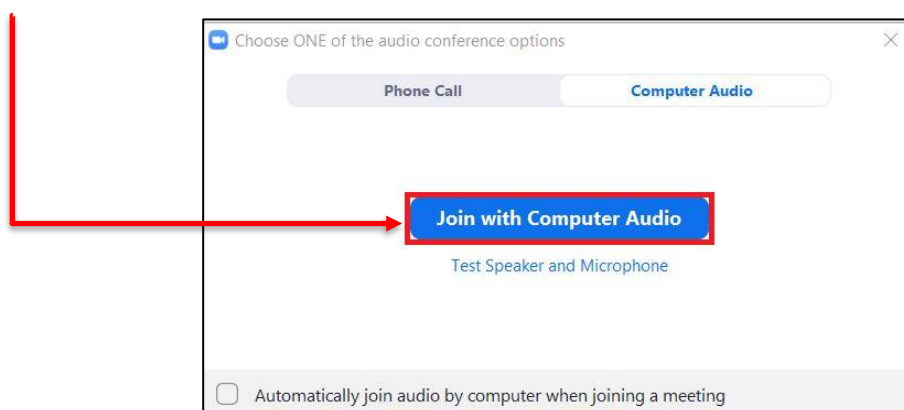
A linkre történő kattintást követően megnyílik a böngésző, ahol „A(z) Zoom Meetings megnyitása” megnyomásával nyílik meg az alkalmazás.



Ezután egy úgynevezett „Várakozó szobába” kerülnek, ahonnan az esemény kezelője (host) enged be Önöket az éles felületre.

2. Belépést követő technikai beállítások:

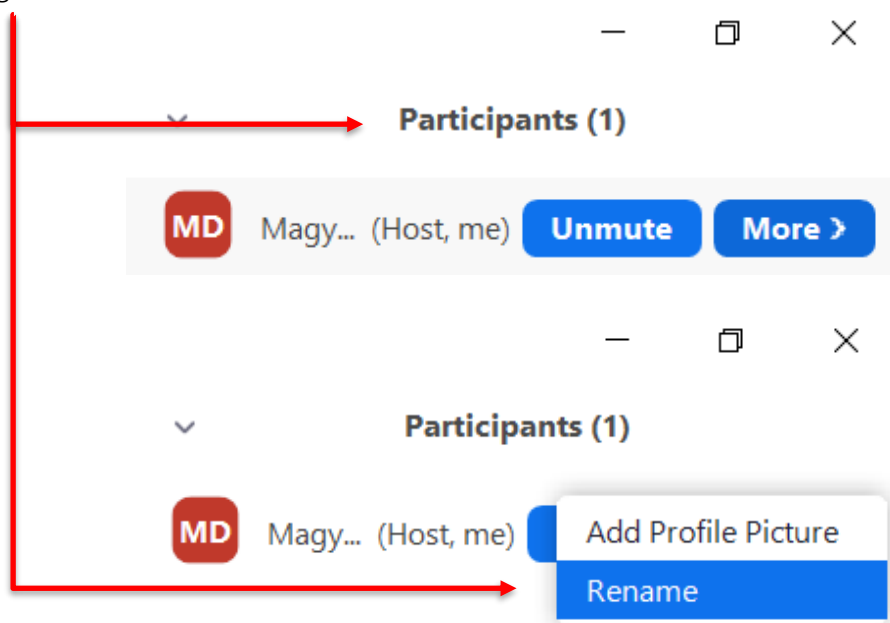
A belépés után kérjük engedélyezzék a számítógép audiójának használatát a „Join with Computer Audio” gombra kattintva.



Iskola név beállítás:

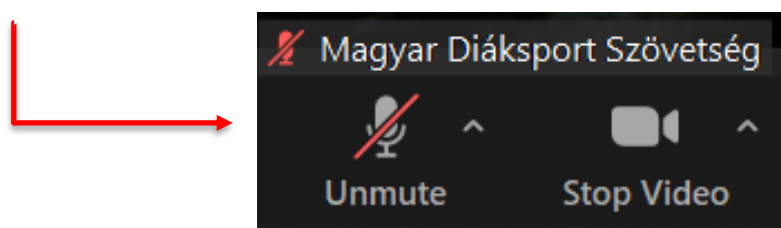
A sikeres belépést követően kérjük, **nevezzék át magukat az Iskola nevének megfelelően** (pl: Répcelak, Móra Ferenc) az alábbiak szerint:

- Az alul található „Participants” gombra kattintva keressék ki magukat a jobb oldalt felugró névsorban, és az egeret a nevükre helyezve kattintsanak a „More” majd a „Rename” gombra.



Kamera és hang beállítás:

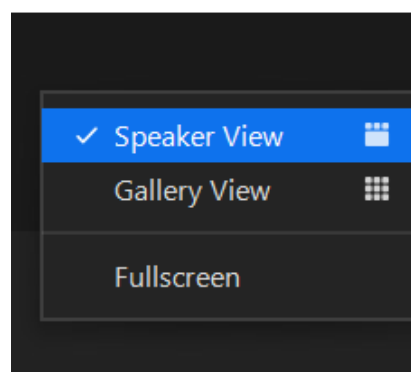
A mikrofon és a kamera ki, illetve be kapcsolása a bal alsó sarokban szabályozható. A **kamerának kötelező bekapcsolva lennie** a verseny teljes egésze alatt, a **mikrofont azonban kérjük mindvégig némán tartani**.



Képernyőn megjelenített kép beállítása:

A jobb felső sarokban található „View” felirattal lehet a a megjelenő kameraképeket beállítani. Kérjük kezdetben állítsák át a „Speaker View” opcióra, hogy a verseny moderátorát lássák nagyban. Ezt úgy is megtehetik, ha duplán ráklikkelnek a moderátor képére.

A verseny során ezt majd módosítani kell, erre a moderátor felhívja majd a figyelmet.



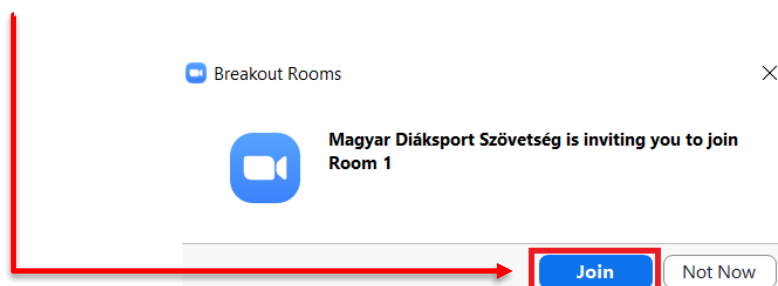
3. A verseny menete:

Amennyiben a verseny során – technikai okok miatt – kilép egy csapat a verseny linkjére kattintva csatlakozni tud a versenyhez.

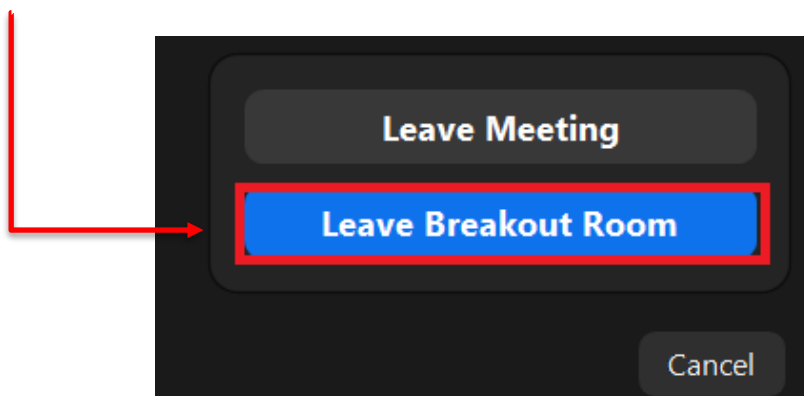
Igazoltatás:

A programfüzetben meghatározott kezdési időpont előtt a csapatok igazoltatása zajlik, amihez **minden versenyző diákigazolványa**, az iskola igazgatója vagy a tagintézmény vezetője által aláírt **nevezési lap**, valamint a **kísérő személyi azonosítója** (illetve amennyiben nem ő szerepel a nevezési lapon, akkor megbízó levele) szükséges.

A versenyre már bejelentkezett csapatokat csapatokat az igazoló bizottság egymás után egy „külön szobába” hívja, ahol a fenti dokumentumok bemutatásra, és ellenőrzése történik meg. A „külön szobába” való csatlakozáshoz a „Join” gombra kell kattintani.



Az igazoltatást követően a csapatoknak a versenyhez való visszalépéshez a „leave breakout room” opciót kell választani.



Verseny lebonyolítása során az alábbiakat szíveskedjenek betartani:

- Abban a helyiségben, ahol a versenyzők tartózkodnak, a kísérőn kívül más személy nem lehet jelen.
- A versenyzőknek úgy kell elhelyezkedniük a kamerával szemben, hogy a verseny során folyamatosan látszódnak a versenyfelügyelők számára.
- Bármilyen segédeszköz használata szigorúan tilos.
- Kérjük a kísérő ne segítse a versenyzőket a feladatok elvégzése közben.

Tippek:



- Ügyeljenek arra, hogy a verseny során használt eszközök (bejelentkezést szolgáló eszköz, Kahoot-ot futtató eszköz) **megfelelő töltöttségi szinttel** rendelkezzenek.
- Amennyiben a Kahoot alkalmazást telefonon kívánják futtatni, javasolt kikapcsolni a **telefon kijelző zárolásának időkorlátját**.
- A verseny linkje minden legyen könnyen elérhető, hogy technikai probléma esetén azonnal vissza tudjanak lépni a versenybe.