

## Mező Ferenc Szellemi Diákolimpia® Országos Döntő V-VI. korcsoport

2021. június 05. 12:30 óra

A Mező Ferenc Szellemi Diákolimpia országos döntői (továbbiakban verseny) élő, online felületen kerülnek megrendezésre. Jelen dokumentum technikai segédletet tartalmaz a versenyre történő belépéshez, illetve a versenyen való részvételhez.

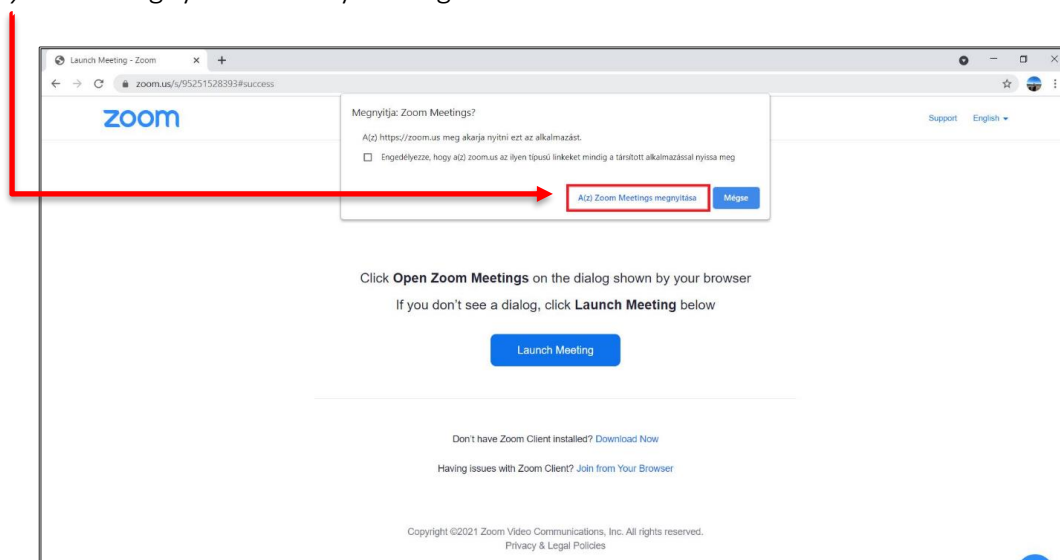
A versenyről kép és hangfelvétel készül.

### 1. Belépés:

A versenyhez az alábbi linkre kattintva lehet csatlakozni a **Zoom** felületen keresztül:

<https://zoom.us/j/95526609276>

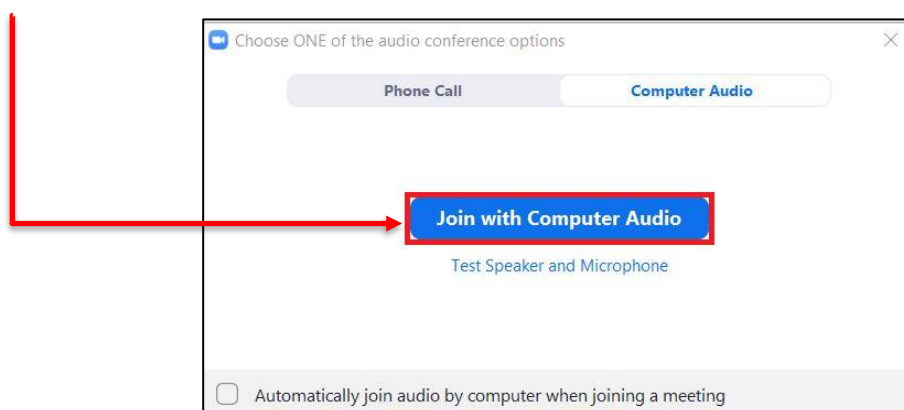
A linkre történő kattintást követően megnyílik a böngésző, ahol „A(z) Zoom Meetings megnyitása” megnyomásával nyílik meg az alkalmazás.



Ezután egy úgynevezett „Várakozó szobába” kerülnek, ahonnan az esemény kezelője (host) enged be Önöket az éles felületre.

### 2. Belépést követő technikai beállítások:

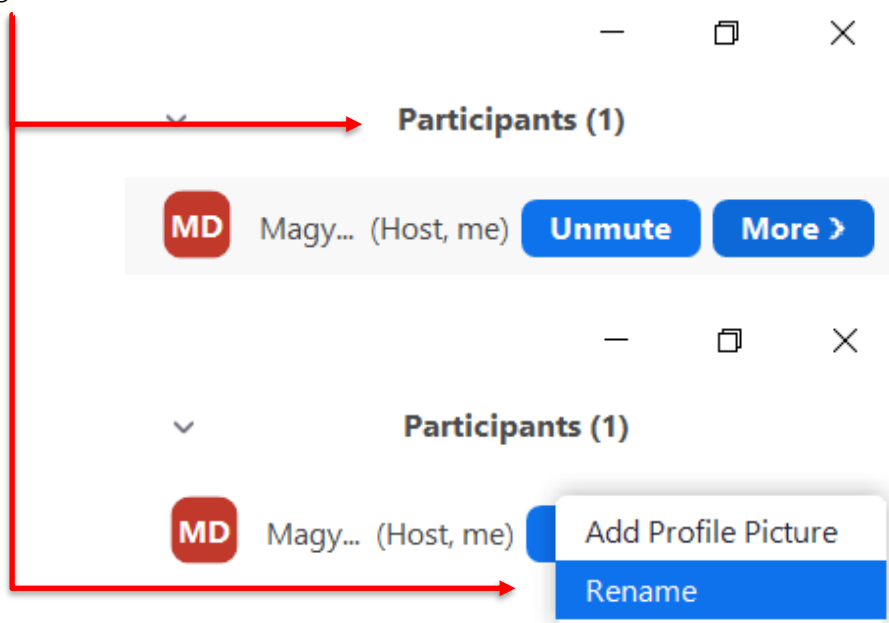
A belépés után kérjük engedélyezzék a számítógép audiójának használatát a „Join with Computer Audio” gombra kattintva.



### Iskola név beállítás:

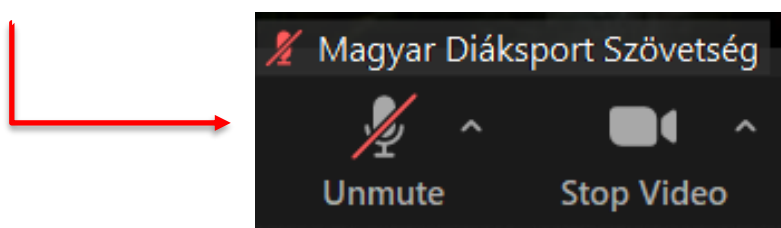
A sikeres belépést követően kérjük, **nevezzék át magukat az Iskola nevének megfelelően** (pl: Dombóvár, Illyés Gyula) az alábbiak szerint:

- Az alul található „Participants” gombra kattintva keressék ki magukat a jobb oldalt felugró névsorban, és az egeret a nevükre helyezve kattintsanak a „More” majd a „Rename” gombra.



### Kamera és hang beállítás:

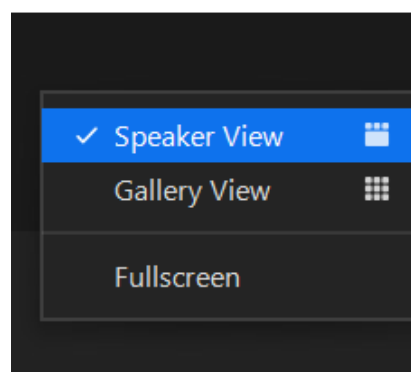
A mikrofon és a kamera ki, illetve be kapcsolása a bal alsó sarokban szabályozható. A **kamerának kötelező bekapcsolva lennie** a verseny teljes egésze alatt, a **mikrofont azonban kérjük mindvégig némán tartani**.



### Képernyőn megjelenített kép beállítása:

A jobb felső sarokban található „View” felirattal lehet a a megjelenő kameraképeket beállítani. Kérjük kezdetben állítsák át a „Speaker View” opcióra, hogy a verseny moderátorát lássák nagyban. Ezt úgy is megtehetik, ha duplán ráklikkelnek a moderátor képére.

A verseny során ezt majd módosítani kell, erre a moderátor felhívja majd a figyelmet.



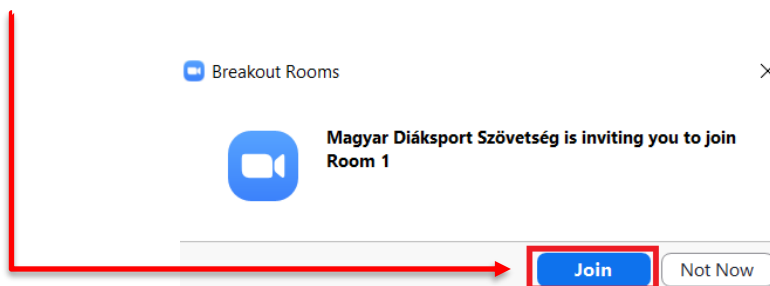
### 3. A verseny menete:

Amennyiben a verseny során – technikai okok miatt – kilép egy csapat a verseny linkjére kattintva csatlakozni tud a versenyhez.

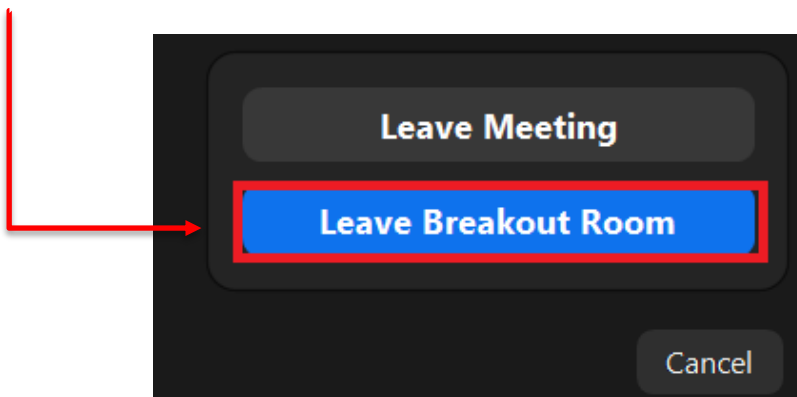
#### Igazoltatás:

A programfüzetben meghatározott kezdési időpont előtt a csapatok igazoltatása zajlik, amihez **minden versenyző diákigazolványa**, az iskola igazgatója vagy a tagintézmény vezetője által aláírt **nevezési lap**, valamint a **kísérő személyi azonosítója** (illetve amennyiben nem ő szerepel a nevezési lapon, akkor megbízó levele) szükséges.

A versenyre már bejelentkezett csapatokat csapatokat az igazoló bizottság egymás után egy „külön szobába” hívja, ahol a fenti dokumentumok bemutatásra, és ellenőrzése történik meg. A „külön szobába” való csatlakozáshoz a „Join” gombra kell kattintani.



Az igazoltatást követően a csapatoknak a versenyhez való visszalépéshez a „leave breakout room” opciót kell választani.



#### Verseny lebonyolítása során az alábbiakat szíveskedjenek betartani:

- Abban a helyiségben, ahol a versenyzők tartózkodnak, a kísérőn kívül más személy nem lehet jelen.
- A versenyzőknek úgy kell elhelyezkedniük a kamerával szemben, hogy a verseny során folyamatosan látszódnak a versenyfelügyelők számára.
- Bármilyen segédeszköz használata szigorúan tilos.
- Kérjük a kísérő ne segítse a versenyzőket a feladatok elvégzése közben.

#### Tippek:



- Ügyeljenek arra, hogy a verseny során használt eszközök (bejelentkezést szolgáló eszköz, Kahoot-ot futtató eszköz) **megfelelő töltöttségi szinttel** rendelkezzenek.
- Amennyiben a Kahoot alkalmazást telefonon kívánják futtatni, javasolt kikapcsolni a **telefon kijelző zárolásának időkorlátját**.
- A verseny linkje minden legyen könnyen elérhető, hogy technikai probléma esetén azonnal vissza tudjanak lépni a versenybe.