

# **DIÁKOLIMPIA<sup>®</sup>**

**FUTSAL DIÁKOLIMPIA**

**VERSENYSZABÁLYAI**

**2022/2023-AS TANÉVTŐL**

**VISSZAVONÁSIG**

## DIÁKOLIMPIÁKON ALKALMAZOTT SZABÁLYOK, MELYEK ELTÉRNEK AZ MLSZ FUTSAL JÁTÉKSZABÁLYAITÓL

Minden olyan kérdésben, amelyre ezen versenykiírás nem tér ki, a Diákolimpia® „Versenyszabályzata” és a FIFA Futsal (4+1) hatályos játékszabályai érvényesek.

### 1. SZABÁLY – A JÁTÉKTÉR

**Méretek:** Diákolimpia országos elődöntőn és döntőn a játéktér **40x20 m-es kézilabdapálya**, 3x2 m-es kézilabdakapuval.

A második büntetőpontot **V-VI. korcsoportban 9** méterre, míg **IV. korcsoportban 8** méterre kell megjelölni a kapuvonal középpontjától a kapufák között és azoktól egyenlő távolságra.

### 3. SZABÁLY – A JÁTÉKOSOK SZÁMA

#### Játékosok

*Csapatlétszám:* 10 fő játékos + 2 fő felnőtt kísérő

*Játékosok szerepeltetése:* versenyenként és csapatonként 10 fő játékos szerepelhet, az a 10 fő akiket az adott versenyre szabályosan neveztek, az adott versenyre vonatkozó programfüzetben meghatározottak szerint leigazoltak, és nevük szerepel a jegyzőkönyvben.

*Csapatlétszám a mérkőzésen:* a pályán egy időben 1 kapus és 4 mezőnyjátékos tartózkodhat.

### 4. SZABÁLY – A JÁTÉKOSOK FELSZERELÉSE

#### Színek

A játérend szerinti párosításokban mindig az előre írt csapat választhat mezsínt, s a másodiknak írt csapatnak kell ehhez igazodnia.

#### Hirdetés a felszerelésen

Azt a játékost, aki meze levételével jelmondatot vagy reklámot fed fel, a verseny szervezője szankcionálja!

Nemzeti válogatott viselése nem engedélyezett!

### 6. SZABÁLY – A JÁTÉKVEZETŐ ASSZISZTENSEK

A Diákolimpián a versenybírói asztal segíti a játékvezető(k) munkáját.

### 7. SZABÁLY – A MÉRKŐZÉS IDŐTARTAMA

#### Félidők

Nincs félidő a Diákolimpiai mérközéseken!

**JÁTÉKIDŐ:** 1x25 perc, melyen belül az utolsó perc tiszta játékidő.

**IDŐKÉRÉS:** 1x30 másodperc!

### 10. SZABÁLY – Gól elérése

Versenyszabályok

Abban az esetben, ha a versenyszabályok megkövetelik, hogy győztest kell hirdetni, miután egy mérkőzés döntetlenre végződött, akkor a győztes csapat meghatározása esetén **NINCS hosszabbítás**, hanem büntetőpárbajra kerül sor, melyet a második büntetőpontról kell végrehajtani.

## 13. SZABÁLY – SZABADRÚGÁSOK

**Halmazott szabálytalanságok**

- A 12. szabályban említett közvetlen szabadrúgással vagy büntetőrúgással büntetendő szabálytalanságok.
- A csapatok által elkövetett halmazott szabálytalanságokat, a mérkőzés jegyzőkönyvében rögzíteni kell.
- **Négy** halmazott szabálytalanságot követően, a játékvezető jelzi a versenybírósnak és a csapatnak, hogy a következő, az **ötödik** halmazott szabálytalanságtól kezdődően minden egyes közvetlen szabadrúgást maga után vonó szabálytalanság után, úgynevezett kisbüntető következik.

## EGYÉB RENDELKEZÉSEK

**Büntetőpontról végzett rúgások**

A büntetőpárba a második büntetőpontról történik: V-VI. korcsoportban **9** méterről, IV. korcsoportban **8** méterről.

**Fegyelmi rész**

- Ha egy játékos ugyanazon a mérkőzésen kettő sárga lapot kap a játékvezetőtől, akkor az a második sárga lapot követően 2 perces kiállítást von maga után. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékteret és a cserepadon sem foglalhat helyet. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékosal kiegészülhet, az így kiállított játékos (két sárga lap) a következő mérkőzésen játszhat. A hátrányban lévő csapat, kapott gól esetén kiegészülhet, illetve a bonyolultabb esetekre a futsal versenyszabályzat a mérvadó.
- A sárga lapos figyelmeztetés mindig csak az adott mérkőzésre vonatkozik, a játékos azt nem viszi tovább.
- Durva szabálytalanság esetén a játékost azonnali piros lappal kell büntetni, ami 2 perces kiállítást von maga után, el kell hagynia a játékteret, és a cserepadon sem foglalhat helyet. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékosal kiegészülhet, de a kiállított játékos a soron következő legalább egy mérkőzésen nem rendelkezik játékjogosultsággal.
- Az a játékos, akit egy mérkőzésen kiállítottak, automatikusan a következő mérkőzésen nem játszhat /kétperces kiállítás, piros kártya/, kivéve, ha két különböző időpontban és különböző szabálytalanságért kapta a sárga kártyákat,
- Ha ugyanazt a játékost újból kiállították /kétperces kiállítás, piros kártya, kétszeri sárga kártya/, akkor ő a következő két mérkőzésen nem játszhat /ha újra kiállították, akkor három mérkőzésen nem játszhat, és így tovább/,
- A szabálytalanság súlyosságának, mértékének figyelembevételével a játékvezető javaslata alapján a Versenybizottság elnöke határozza meg, hogy a játékos hány meccses eltávolítást kap.
- Ha egy játékos a játékvezetőt megütötte, megrúgta, leköpte, akkor ez a játékos tovább nem játszhat a Szövetség rendezvényein /eltávolításának időtartamát fegyelmi tárgyaláson kell eldönteni/.
- Ha egy mérkőzés a játékvezetővel szembeni tettlegességgel zárul, akkor a vétkes csapatot a tornáról ki kell zárni, eredményeit meg kell semmisíteni.

**Mérkőzéseken szereshető pontok**

- a mérkőzésen győztes csapat 3 pontot, a vesztes 0 pontot kap
- a csoportmérkőzések során és helyosztóknál döntetlen esetén 3-3 büntetőrúgás következik, amelyeket a „kisbüntető” távolságról kell elvégezni (IV. korcsoportban **8** méterről, V-VI. korcsoportban **9** méterről). Amennyiben ez sem dönt, akkor további büntetők következnek a labdarúgás szabályainak megfelelően, melyet azok a játékosok végezhetnek el, akik az első 3 büntetőrúgásnál nem szerepeltek, addig, amíg a csapat teljes (korrigált) létszáma nem lőtt büntetőt. Ha már a csapat minden tagja végzett büntetőrúgást, de még a büntetőpárbaj nem dőlt el, akkor a folytatásban a játékosok bármilyen sorrendben lőhetnek, de ismét mindenki csak egyszer.
- Az így győztes 2 pontot, a vesztes 1 pontot kap.

# DIAKOLIMPIA®

## KÖVESS MINKET!

[facebook.hu/diakolimpia](https://facebook.hu/diakolimpia)

