

# DIÁKOLIMPIA®



**RÖPLABDA DIÁKOLIMPIA® III. KORCSOPORT**

**ORSZÁGOS ELŐDÖNTŐ PROGRAMFÜZET**

**2023/2024**

**KAZINCBARCIKA, 2024. 05.07.**

## 1. Szervező

Az országos elődöntő szervezője a Magyar Diáksport Szövetség megbízásából a **Borsod-Abaúj-Zemplén Vármegyei Diáksport és Szabadidő Egyesület**.

### Szervező Bizottság:

Név	Beosztás	e-mail cím	telefon
Vucskó Zsuzsanna	elnök	vucskozsuzsa@gmail.com	30/239-0539
Benőcs Dávid	tag	bendavid17@hotmail.com	70/945-8174

### Versenybizottság:

Név	Beosztás	e-mail cím	telefon
Szűcs Istvánné	elnök	vereberzsa.szucs@gmail.com	30/607-5218
Ajtay Lászlóné	titkár	ajtay.laszlone@gmail.com	30/773-9149

### Igazoló bizottság:

Név	Beosztás	e-mail cím	telefon
Ajtay Lászlóné	elnök	ajtay.laszlone@gmail.com	30/773-9149

## 2. Helyszín, időpont, programok

**Helyszín:** Don Bosco Sportközpont, Kazincbarcika  
(3700 Kazincbarcika, Szent Erzsébet Sétány 2.)

**Időpont:** 2024.május 07. (kedd)

### Programok:

9:00 – 9:30	Igazoltatás
9:30	Sorsolás, Technikai értekezlet
9:50	Megnyitó ünnepség
10:00-tól	Verseny
kb 15:00-tól	Eredményhirdetés

## 3. Akkreditáció, igazolások

A Diákolimpia® versenyeken való részvétel feltétele, hogy a csapat tagjai rendelkezzenek - a hatályos jogszabályok alapján kiadott **diákigazolvánnyal**,  
- és a nevezési rendszerben **érvényes nevezéssel**, valamint  
- a nevezés alapján kinyomtatott **csapat nevezési lappal**.

*Diákigazolvány hiányában* a részvétel feltétele az intézményvezető által kiállított és lepecsételt, fényképpel ellátott *iskolalátogatási* (a tanulói jogviszony szünetelése esetén az iskola nyilvántartásában való szereplésről kiállított) *igazolás* bemutatása (amennyiben az igazoláson nem szerepel fénykép, vagy a fényképen nem szerepel az iskola hitelesítő pecsétje, úgy arcképes igazolvány bemutatása is szükséges).

Az iskola átszervezése, illetve az *iskola nevének változása* esetén a kísérő a versenyen az iskola igazgatója által hitelesített dokumentumot köteles bemutatni, amellyel bizonyítja az intézmény átszervezését, illetve az intézmény nevében történt változásokat.

További részletek a 2023/2024. tanévi Diákolimpia® versenykiírás Versenyszabályzat XII. Igazolások pontjában.

**A fent előírt dokumentumok hiányában a versenyző(k) nem vehet(nek) részt a Diákolimpia® országos döntőn.**

## Kísérő

A Diákolimpia® versenyein a csapatok olyan felkészítő pedagógussal vagy **felnőtt** csapatvezetővel (a továbbiakban: kísérő) kötelesek megjelenni, akit az iskola igazgatója a **nevezési lapon, vagy külön megbízólevélben írásban megbízott**. A kísérő az adott versenyen versenyzőként nem szerepelhet. A fenti feltételeknek megfelelő kísérő hiányában a csapat az adott versenyen nem jogosult részt venni.

## Igazolás menete

Az országos elődöntőn való részvétel feltétele, hogy a tanuló, vagy a kísérő a verseny helyszínén bemutassa az Igazoló Bizottság, illetve a verseny szervezője részére a Versenyszabályzat XII. 1-2. pont szerinti igazolási dokumentumokat.

A csapatok jelentkeztetése az arra kijelölt helyen történik.

## 4. Résztvevő csapatok

Fiú

Vármegye	Iskola	Település	Testnevelő
Borsod-A-Z I.	Kazincbarcikai Pollack Mihály Általános Iskola	Kazincbarcika	Máthé László
Jász-Nk-Sz II.	Szolnoki Fiumei Úti Általános Iskola	Szolnok	Bodonyi Ákos
Hajdú-Bihar II.	Debreceni Bocskai István Általános Iskola	Dunaújváros	Szilágyi László
Szabolcs-Sz-B I.	Nyíregyházi Bem József Általános Iskola Kazinczy Ferenc Tagintézménye	Nyíregyháza	Kiss Márk

## 5. Technikai információ

### Lebonyolítás

- **4 csapat részvételével**, egynapos verseny. Helyszíni sorsolást követően játék az 1-4, 2-3-as sorsolási tábla szerint, majd a vesztesek a III. helyért, a győztesek az I. helyért játszanak.
- **3 csapat részvételével**, egynapos verseny. Helyszíni sorsolást követően játék az 1-2, 2-3, 3-1-es sorsolási tábla szerint.
- **2 csapat megjelenése esetén:** két mérkőzést kell játszani, a mérkőzések között egy óra szünettel. (Kupa szabályzat a továbbjutásnál. Egynapos versenyek.)

A legtávolról utazó csapat előzetes kérése alapján (1 csapat) 4 csapat esetén a 3-es, míg 3 csapat esetén a (késői érkezés miatt a) 3-as, vagy a (korai távozás miatt) 2-es sorsolási szám részére kiadható. Ez esetben csak a fennmaradó számokra történik a sorsolás.

## 6. Továbbjutás

Az országos elődöntők első helyezett csapatai vehetnek részt a **2024. június 14-16. (péntek-vasárnap)** között Debrecenben megrendezésre kerülő Országos Döntőn.

## 7. Költségek

A rendezési, díjazási költségeket a Magyar Diáksport Szövetség biztosítja.

## 8. Óvás

A Magyar Diáksport Szövetség 2023/2024. tanévi Versenykiírások „Versenyszabályzat” XVI. pontja szerint.

## 9. Díjazás

Az országos elődöntő 1-3. helyezett csapatai érem, valamennyi csapata oklevéldíjazásban részesül.

## 11. Sportági rendelkezések

- **Játéktér:** a mérkőzéseket 7 × 14 m-es játékterű teremben kell játszani, amit a középvonal két 7 × 7 m-es négyszög alakú játékmezőre oszt. Mindkét játékmezőben a támadóvonalat a középvonaltól 3 m-re meg kell húzni. Az országos elődöntő és az országos döntő mérkőzéseit legalább 10 x 20 m-es teremben kell lejátszani.
- **Háló magassága:** a lányoknál 210 cm, a fiúknál 215 cm.
- **Antenna alkalmazása kötelező!**
- **Labda:** a mérkőzéseken csak Gala labda használható. Amennyiben Gala labdával nem rendelkezik egyik csapat sem, akkor a két csapat megegyezése szerinti labdával kell lejátszani a mérkőzést.
- **Felszerelés:** A mérkőzéseket csak számozott mezben lehet játszani. Az országos döntőn elől és hátul számozott mezben lehet játszani. Labdáról minden csapat maga gondoskodik.
- **Csapatlétszám:** 12 fő játékos + 2 fő felnőtt kísérő (tanár, edző). A csapat minimum 8 fő játékosból állhat. A csapatot abban az esetben kell ki nem állónak tekinteni, ha kevesebb, mint 8 játékosal jelenik meg.
- **Játékosok szerepeltetése:** versenyenként és csapatonként 12 fő játékos szerepeltethető, az a 12 fő, akiket az adott verseny első mérkőzése előtt a technikai értekezleten leigazoltak, és nevük szerepel a jegyzőkönyvben.
- **Libero játékos szerepeltetése nem engedélyezett.**
- **Játékszabályok:**
  - A mérkőzések 3 nyert szettből állnak, a végeredmény 3:0, 3:1 vagy 3:2 lehet. Játék közben 4 főnek kell tartózkodnia a pályán, s játszmányként 4 cserelehetőség van. A mérkőzés első játszmányában pályára lépő (kezdő vagy csere) játékos a mérkőzés második játszmányában nem szerepelhet. A mérkőzés harmadik játszmányától bárki szerepelhet. Az első játszmányban szerepeltetett játékosokat (kezdő és csere) a jegyzőkönyvben a játszma végén jelölni kell. A játékosok első és második játszmányában történő összeállítása mérkőzésenként változhat. A szabály megszegése – az MRSZ szabálya értelmében – jogosulatlan játékos szerepeltetésének minősül.

### **Kötelező forgás szabálya:**

– A jegyzőkönyvben rögzített állásrend szerint végrehajtott nyitásokon felül, a csapatnak abban az esetben is forgást kell végrehajtani, ha a csapat egymást követő három nyitást végrehajtott, és valamennyi esetben megszerezte a pontot. A kötelező forgás rendjének elvétését labdamenet veszteséssel kell szankcionálni, és vissza kell állítani a helyes felállást. Amennyiben a nyitó játékost két szerva után lecserélik, a helyére beálló játékos csak egyet szerválhat. Ha a csapat ismét pontot szerez, forgást kell végrehajtani. Tehát egy adott állásrendben egymás után maximum 3 nyitást hajthat végre a csapat.

## Helytartás szabálya:

– A négy pályára lépő játékos közül, az 1-es helytartási helyen lévőt kell hátsó sorkötelesnek tekinteni (a nyitás pillanatában az 1-es helyen lévő játékosnak távolabb kell lennie a hálótól, mint a 3-as helyen lévő játékos), a három első sorköteles a 2-es, a 3-as, a 4-es helytartási helyet foglalja el.

## Hátsó sorköteles játékos támadása:

– A hátsó középső, helytartásilag 1-es helyen álló nyitó játékos minősül egyedül hátsó sorköteles játékosnak. Hátsó sorköteles játékos a támadó vonalon belülről nem hajthat végre befejezett támadó érintést, amikor a labda teljes terjedelmével a szintszalag fölött van, és nem vehet részt befejezett sáncban sem.

## Átlépés szabálya:

– A háló alatt át lehet hatolni az ellentérfélbe, feltéve, hogy ezzel a játékos nem akadályozza az ellenfél játékát. A középvonal feletti ellenmezőbe hatolásakor a lábak járófelülete és a kezek érinthetik az ellenmezőt, ha ezek egy kis része még érinti a középvonalat, vagy fölötte van annak, a test bármely más része nem érintheti az ellenmezőt.

A mérkőzések között 20 perc szünet, ill. bemelegítési idő van a csapatok első mérkőzéseit kivéve, ahol 25 perc a bemelegítési idő. Ezt az előző mérkőzés befejezésétől kell számítani.

A mérkőzésekért adható pontok: győzelem 2 pont, vereség 1 pont, ki nem állás 0 pont.

## Helyezések eldöntése körmérkőzés esetén:

- a legtöbb bajnoki pontot szerzett csapat,
- nyert-vesztett játszmák aránya,
- nyert-vesztett pontok aránya,
- egymás ellen elért eredmény.

A III. korcsoportos Diákolimpiai mérkőzéseken a 4-4 elleni játéokra kialakított jegyzőkönyv használata kötelező.

A Diákolimpia® mérkőzésein állásrendi lap használata kötelező.

- Minden egyéb kérdésben, amelyre ezen versenykiírás nem tér ki, a Diákolimpia® „Versenyszabályzata” és a hatályos „Röplabdázás verseny- és játékszabályai” érvényesek.

## 12. További Információ

**Név:** Benőcs Dávid

**Tel:** 70/945-8174

**E-mail:** [bendavid17@hotmail.com](mailto:bendavid17@hotmail.com)

# DIAKOLIMPIA®

## KÖVESS MINKET!

[facebook.hu/diakolimpia](https://facebook.hu/diakolimpia)

