

DIÁKOLIMPIA®



RÖPLABDA DIÁKOLIMPIA®
III. KORCSOPORT LÁNY
ORSZÁGOS ELŐDÖNTŐ PROGRAMFÜZET
2023/2024
KAPOSVÁR, 2024. MÁJUS 17.

1. Szervező

Az országos elődöntő szervezője a Magyar Diáksport Szövetség megbízásából a **Somogy Megyei Diáksport Szövetség**.

Szervező Bizottság:

Név	Beosztás	e-mail cím	telefon
Rózsáné Ósz Márta	elnök	smdiaksport@gmail.com	30-2435205
Sántosiné Oláh Edit	tag	zerge61@gmail.com	70-4570270

Versenybizottság:

Név	Beosztás	e-mail cím	telefon
Sántosiné Oláh Edit	elnök	zerge61@gmail.com	70-4570270
Rózsáné Ósz Márta	titkár	smdiaksport@gmail.com	30-2435205

Igazoló bizottság:

Név	Beosztás	e-mail cím	telefon
Sántosiné Oláh Edit	elnök	zerge61@gmail.com	70-4570270
Rózsáné Ósz Márta	titkár	smdiaksport@gmail.com	30-2435205

2. Helyszín, időpont, programok

Helyszín: Kaposvár, Kodály Zoltán Központi Általános Iskola Gárdonyi Géza Tagiskolája

(7400 Kaposvár, Madár u. 16.)

Időpont: 2024. május 17., péntek

Programok:

10:00 – 10:20	Igazoltatás
10:20	Sorsolás, Technikai értekezlet
10:50	Megnyitó ünnepség
11:00-től	Verseny: 1-4, 2-3, vesztesek a III-IV. helyért, győztesek az I- II. helyért
kb. 16:30-tól	Eredményhirdetés

3. Akkreditáció, igazolások

A Diákolimpia® versenyeken való részvétel feltétele, hogy a csapat tagjai rendelkezzenek - a hatályos jogszabályok alapján kiadott **diákigazolvánnyal**,

- és a nevezési rendszerben **érvényes nevezéssel**, valamint

- a nevezés alapján kinyomtatott **csapat nevezési lappal**.

Diákigazolvány hiányában a részvétel feltétele az intézményvezető által kiállított és lepecsételt, fényképpel ellátott *iskolalátogatási* (a tanulói jogviszony szünetelése esetén az iskola nyilvántartásában való szereplésről kiállított) *igazolás* bemutatása (amennyiben az igazoláson nem szerepel fénykép, vagy a fényképen nem szerepel az iskola hitelesítő pecsétje, úgy arcképes igazolvány bemutatása is szükséges).

Az iskola átszervezése, illetve az *iskola nevének változása* esetén a kísérő a versenyen az iskola igazgatója által hitelesített dokumentumot köteles bemutatni, amellyel bizonyítja az intézmény átszervezését, illetve az intézmény nevében történt változásokat.

További részletek a 2023/2024. tanévi Diákolimpia® versenykiírás Versenyszabályzat XII. Igazolások pontjában.

A fent előírt dokumentumok hiányában a versenyző(k) nem vehet(nek) részt a Diákolimpia® országos döntőn.

Kísérő

A Diákolimpia® versenyein a csapatok olyan felkészítő pedagógussal vagy **felnőtt** csapatvezetővel (a továbbiakban: kísérő) kötelesek megjelenni, akit az iskola igazgatója a **nevezési lapon, vagy külön megbízólevélben írásban megbízott**. A kísérő az adott versenyen versenyzőként nem szerepelhet. A fenti feltételeknek megfelelő kísérő hiányában a csapat az adott versenyen nem jogosult részt venni.

Igazolás menete

Az országos elődöntőn való részvétel feltétele, hogy a tanuló, vagy a kísérő a verseny helyszínén bemutassa az Igazoló Bizottság, illetve a verseny szervezője részére a Versenyszabályzat XII. 1-2. pont szerinti igazolási dokumentumokat.

A csapatok jelentkeztetése az arra kijelölt helyen történik.

4. Résztvevő csapatok

Lány

Megye	Iskola	Település	Testnevelő
Somogy I.	Kaposvár, Kodály Zoltán Központi Általános Iskola Gárdonyi Géza Tagiskolája	Kaposvár	Szabó Dávid Szabó Tamás
Vas I.	Szombathelyi Zrínyi Ilona Általános Iskola	Szombathely	Ékes Erika
Baranya I.	Pécsi Belvárosi Általános Iskola	Pécs	Pokol Lajos
Tolna II.	Dombóvári Illyés Gyula Gimnázium	Dombóvár	Kovács Viktória

5. Technikai információ

Lebonyolítás

- **4 csapat részvételével**, egynapos verseny. Helyszíni sorsolást követően játék az 1-4, 2-3-as sorsolási tábla szerint, majd a vesztesek a III. helyért, a győztesek az I. helyért játszanak.
- **3 csapat részvételével**, egynapos verseny. Helyszíni sorsolást követően játék az 1-2, 2-3, 3-1-es sorsolási tábla szerint.
- **2 csapat megjelenése esetén:** két mérkőzést kell játszani, a mérkőzések között egy óra szünettel. (Kupa szabályzat a továbbjutásnál. Egynapos versenyek.)

A legtávolról utazó csapat előzetes kérése alapján (1 csapat) 4 csapat esetén a 3-es, míg 3 csapat esetén a (késői érkezés miatt a) 3-as, vagy a (korai távozás miatt) 2-es sorsolási szám részére kiadható. Ez esetben csak a fennmaradó számokra történik a sorsolás.

6. Továbbjutás

Az országos elődöntők első helyezett csapatai vehetnek részt a **2024. június 14-16. (péntek-vasárnap)** között Debrecenben megrendezésre kerülő Országos Döntőn.

7. Költségek

A rendezési, díjazási költségeket a Magyar Diáksport Szövetség biztosítja.

8. Óvás

A Magyar Diáksport Szövetség 2023/2024. tanévi Versenykiírások „Versenyszabályzat” XVI. pontja szerint.

9. Díjazás

Az országos elődöntő 1-3. helyezett csapatai érem, Hervis utalvány, valamennyi csapata oklevéldíjazásban részesül.

11. Sportági rendelkezések

- **Játéktér:** a mérkőzéseket 7 × 14 m-es játéktérű teremben kell játszani, amit a középvonal két 7 × 7 m-es négyszög alakú játékmezőre oszt. Mindkét játékmezőben a támadóvonalat a középvonaltól 3 m-re meg kell húzni. Az országos elődöntő és az országos döntő mérkőzéseit legalább 10 x 20 m-es teremben kell lejátszani.
- **Háló magassága:** a lányoknál 210 cm, a fiúknál 215 cm.
Antenna alkalmazása kötelező!
- **Labda:** a mérkőzéseken csak Gala labda használható. Amennyiben Gala labdával nem rendelkezik egyik csapat sem, akkor a két csapat megegyezése szerinti labdával kell lejátszani a mérkőzést.
- **Felszerelés:** A mérkőzéseket csak számozott mezben lehet játszani. Az országos döntőn elől és hátul számozott mezben lehet játszani. Labdáról minden csapat maga gondoskodik.
- **Csapatlétszám:** 12 fő játékos + 2 fő felnőtt kísérő (tanár, edző). A csapat minimum 8 fő játékosból állhat. A csapatot abban az esetben kell ki nem állónak tekinteni, ha kevesebb, mint 8 játékosal jelenik meg.
- **Játékosok szerepeltetése:** versenyenként és csapatonként 12 fő játékos szerepeltethető, az a 12 fő, akiket az adott verseny első mérkőzése előtt a technikai értekezleten leigazoltak, és nevük szerepel a jegyzőkönyvben.
- **Libero játékos szerepeltetése nem engedélyezett.**
- **Játékszabályok:**
 - A mérkőzések 3 nyert szettből állnak, a végeredmény 3:0, 3:1 vagy 3:2 lehet. Játék közben 4 főnek kell tartózkodnia a pályán, s játszámanként 4 cserelehetőség van. A mérkőzés első játszámájában pályára lépő (kezdő vagy csere) játékos a mérkőzés második játszámájában nem szerepelhet. A mérkőzés harmadik játszámájától bárki szerepelhet. Az első játszámában szerepeltetett játékosokat (kezdő és csere) a jegyzőkönyvben a játszma végén jelölni kell. A játékosok első és második játszámában történő összeállításuk mérkőzésenként változhat. A szabály megszegése – az MRSZ szabálya értelmében – jogosulatlan játékos szerepeltetésének minősül.

Kötelező forgás szabálya:

– A jegyzőkönyvben rögzített állásrend szerint végrehajtott nyitásokon felül, a csapatnak abban az esetben is forgást kell végrehajtani, ha a csapat egymást követő három nyitást végrehajtott, és valamennyi esetben megszerezte a pontot. A kötelező forgás rendjének elvétését labdament vesztéssel kell szankcionálni, és vissza kell állítani a helyes felállást. Amennyiben a nyitó játékost két szerva után lecserélik, a helyére beálló játékos csak egyet szerválhat. Ha a csapat ismét pontot szerez, forgást kell végrehajtani. Tehát egy adott állásrendben egymás után maximum 3 nyitást hajthat végre a csapat.

Helytartás szabálya:

– A négy pályára lépő játékos közül, az 1-es helytartási helyen lévőket kell hátsó sorkötelesnek tekinteni (a nyitás pillanatában az 1-es helyen lévő játékosnak távolabb kell

lennie a hálótól, mint a 3-as helyen lévő játékos), a három első sorköteles a 2-es, a 3-as, a 4-es helytartási helyet foglalja el.

Hátsó sorköteles játékos támadása:

– A hátsó középső, helytartásilag 1-es helyen álló nyitó játékos minősül egyedül hátsó sorköteles játékosnak. Hátsó sorköteles játékos a támadó vonalon belülről nem hajthat végre befejezett támadó érintést, amikor a labda teljes terjedelmével a szintszalag fölött van, és nem vehet részt befejezett sáncban sem.

Átlépés szabálya:

– A háló alatt át lehet hatolni az ellentérfélbe, feltéve, hogy ezzel a játékos nem akadályozza az ellenfél játékát. A középvonal feletti ellenmezőbe hatoláskor a lábak járófelülete és a kezek érinthetik az ellenmezőt, ha ezek egy kis része még érinti a középvonalat, vagy fölötte van annak, a test bármely más része nem érintheti az ellenmezőt.

A mérkőzések között 20 perc szünet, ill. bemelegítési idő van a csapatok első mérkőzéseit kivéve, ahol 25 perc a bemelegítési idő. Ezt az előző mérkőzés befejezésétől kell számítani.

A mérkőzésekért adható pontok: győzelem 2 pont, vereség 1 pont, ki nem állás 0 pont.

Helyezések eldöntése körmérkőzés esetén:

- a legtöbb bajnoki pontot szerzett csapat,
- nyert-vesztett játszmák aránya,
- nyert-vesztett pontok aránya,
- egymás ellen elért eredmény.

A III. korcsoportos Diákolimpiai mérkőzéseken a 4-4 elleni játékra kialakított jegyzőkönyv használata kötelező.

A Diákolimpia® mérkőzésein állásrendi lap használata kötelező.

- Minden egyéb kérdésben, amelyre ezen versenykiírás nem tér ki, a Diákolimpia® „Versenyszabályzata” és a hatályos „Röplabdázás verseny- és játékszabályai” érvényesek.

12. További Információ

Név: Rózsáné Ósz Márta
Tel: 30/2435205
e-mail: smdiaksport@gmail.com

DIAKOLIMPIA®

KÖVESS MINKET!

facebook.hu/diakolimpia

