

# DIÁKOLIMPIA®



**RÖPLABDA DIÁKOLIMPIA® III. KORCSOPORT**

**ORSZÁGOS ELŐDÖNTŐ PROGRAMFÜZET**

**2023/2024**

**DÁG, 2024. MÁJUS 10.**

## 1. Szervező

Az országos elődöntő szervezője a Magyar Diáksport Szövetség megbízásából a **Komárom-Esztergom Vármegyei Diáksport és Szabadidő Egyesület**.

### Szervező Bizottság:

Név	Beosztás	e-mail cím	telefon
Tompa Andor	elnök	tompa.andor1952@gmail.com	30/7497363
Balatoniné Pokker Katalin	tag	kemdst@gmail.com	20/3544987

### Versenybizottság:

Név	Beosztás	e-mail cím	telefon
Kabai Dániel	elnök		

### Igazoló bizottság:

Név	Beosztás	e-mail cím	telefon
Balatoniné Pokker Katalin	elnök	kemdst@gmail.com	20/3544987

## 2. Helyszín, időpont, programok

**Helyszín:** **Dág, Oszuska Miklós Sportcsarnok**  
(2522 Dág, Hunyadi János u. 1.)

**Időpont:** **2024. május 10. (péntek)**

### Programok:

9:15	Igazoltatás
9:30	Sorsolás, Technikai értekezlet
9:55	Megnyitó ünnepség
10:00-tól	Verseny
kb 14:00-tól	Eredményhirdetés

## 3. Akkreditáció, igazolások

A Diákolimpia® versenyeken való részvétel feltétele, hogy a csapat tagjai rendelkezzenek - a hatályos jogszabályok alapján kiadott **diákigazolvánnyal**,  
- és a nevezési rendszerben **érvényes nevezéssel**, valamint  
- a nevezés alapján kinyomtatott **csapat nevezési lappal**.

*Diákigazolvány hiányában* a részvétel feltétele az intézményvezető által kiállított és lepecsételt, fényképpel ellátott *iskolalátogatási* (a tanulói jogviszony szünetelése esetén az iskola nyilvántartásában való szereplésről kiállított) *igazolás* bemutatása (amennyiben az igazoláson nem szerepel fénykép, vagy a fényképen nem szerepel az iskola hitelesítő pecsétje, úgy arcképes igazolvány bemutatása is szükséges).

Az iskola átszervezése, illetve az *iskola nevének változása* esetén a kísérő a versenyen az iskola igazgatója által hitelesített dokumentumot köteles bemutatni, amellyel bizonyítja az intézmény átszervezését, illetve az intézmény nevében történt változásokat.

További részletek a 2023/2024. tanévi Diákolimpia® versenykiírás Versenyszabályzat XII. Igazolások pontjában.

**A fent előírt dokumentumok hiányában a versenyző(k) nem vehet(nek) részt a Diákolimpia® országos döntőn.**

#### Kísérő

A Diákolimpia® versenyein a csapatok olyan felkészítő pedagógussal vagy **felnőtt** csapatvezetővel (a továbbiakban: kísérő) kötelesek megjelenni, akit az iskola igazgatója a **nevezési lapon, vagy külön megbízólevélben írásban megbízott**. A kísérő az adott versenyen versenyzőként nem szerepelhet. A fenti feltételeknek megfelelő kísérő hiányában a csapat az adott versenyen nem jogosult részt venni.

#### Igazolás menete

Az országos elődöntőn való részvétel feltétele, hogy a tanuló, vagy a kísérő a verseny helyszínén bemutassa az Igazoló Bizottság, illetve a verseny szervezője részére a Versenyszabályzat XII. 1-2. pont szerinti igazolási dokumentumokat.

A csapatok jelentkeztetése az arra kijelölt helyen történik.

## 4. Résztvevő csapatok

Fiú

Megye	Iskola	Település	Testnevelő
Komárom-E I.	Sárisáp és Környéke Körzeti Általános Iskola Dági Tagiskolája	Dág	Kiss Kálmán
Fejér I.	Székesfehérvári Széna Téri Általános Iskola	Székesfehérvár	Kulcsár Eszter Zsuzsanna
Veszprém I.	Hriszto Botev Német Nemzetiségi Nyelvoktató Általános Iskola	Veszprém	Sári Kálmán
Pest II.	Ritsmann Pál Német Nemzetiségi Általános Iskola és Gimnázium	Biatorbágy	Marozs László Zsolt

## 5. Technikai információ

#### Lebonyolítás

- **4 csapat részvételével**, egynapos verseny. Helyszíni sorsolást követően játék az 1-4, 2-3-as sorsolási tábla szerint, majd a vesztesek a III. helyért, a győztesek az I. helyért játszanak.
- **3 csapat részvételével**, egynapos verseny. Helyszíni sorsolást követően játék az 1-2, 2-3, 3-1-es sorsolási tábla szerint.
- **2 csapat megjelenése esetén:** két mérkőzést kell játszani, a mérkőzések között egy óra szünettel. (Kupa szabályzat a továbbjutásnál. Egynapos versenyek.)

A legtávolról utazó csapat előzetes kérése alapján (1 csapat) 4 csapat esetén a 3-es, míg 3 csapat esetén a (késői érkezés miatt a) 3-as, vagy a (korai távozás miatt) 2-es sorsolási szám részére kiadható. Ez esetben csak a fennmaradó számokra történik a sorsolás.

## 6. Továbbjutás

Az országos elődöntők első helyezett csapatai vehetnek részt a **2024. június 14-16. (péntek-vasárnap)** között Debrecenben megrendezésre kerülő Országos Döntőn.

## 7. Költségek

A rendezési, díjazási költségeket a Magyar Diáksport Szövetség biztosítja.

## 8. Óvás

A Magyar Diáksport Szövetség 2023/2024. tanévi Versenykiírások „Versenyszabályzat” XVI. pontja szerint.

## 9. Díjazás

Az országos elődöntő 1-3. helyezett csapatai érem, valamennyi csapata oklevéldíjazásban részesül.

## 11. Sportági rendelkezések

- **Játéktér:** a mérkőzéseket 7 × 14 m-es játékterű teremben kell játszani, amit a középvonal két 7 × 7 m-es négyszög alakú játékmezőre oszt. Mindkét játékmezőben a támadóvonalat a középvonaltól 3 m-re meg kell húzni. Az országos elődöntő és az országos döntő mérkőzéseit legalább 10 x 20 m-es teremben kell lejátszani.
- **Háló magassága:** a lányoknál 210 cm, a fiúknál 215 cm.
- **Antenna alkalmazása kötelező!**
- **Labda:** a mérkőzéseken csak Gala labda használható. Amennyiben Gala labdával nem rendelkezik egyik csapat sem, akkor a két csapat megegyezése szerinti labdával kell lejátszani a mérkőzést.
- **Felszerelés:** A mérkőzéseket csak számozott mezben lehet játszani. Az országos döntőn elől és hátul számozott mezben lehet játszani. Labdáról minden csapat maga gondoskodik.
- **Csapatlétszám:** 12 fő játékos + 2 fő felnőtt kísérő (tanár, edző). A csapat minimum 8 fő játékosból állhat. A csapatot abban az esetben kell ki nem állónak tekinteni, ha kevesebb, mint 8 játékosal jelenik meg.
- **Játékosok szerepeltetése:** versenyenként és csapatonként 12 fő játékos szerepeltethető, az a 12 fő, akiket az adott verseny első mérkőzése előtt a technikai értekezleten leigazoltak, és nevük szerepel a jegyzőkönyvben.
- **Libero játékos szerepeltetése nem engedélyezett.**
- **Játékszabályok:**
  - A mérkőzések 3 nyert szettből állnak, a végeredmény 3:0, 3:1 vagy 3:2 lehet. Játék közben 4 főnek kell tartózkodnia a pályán, s játszmányként 4 cserelehetőség van. A mérkőzés első játszmányában pályára lépő (kezdő vagy csere) játékos a mérkőzés második játszmányában nem szerepelhet. A mérkőzés harmadik játszmányától bárki szerepelhet. Az első játszmányban szerepeltetett játékosokat (kezdő és csere) a jegyzőkönyvben a játszma végén jelölni kell. A játékosok első és második játszmányában történő összeállítása mérkőzésenként változhat. A szabály megszegése – az MRSZ szabálya értelmében – jogosulatlan játékos szerepeltetésének minősül.

### Kötelező forgás szabálya:

– A jegyzőkönyvben rögzített állásrend szerint végrehajtott nyitásokon felül, a csapatnak abban az esetben is forgást kell végrehajtani, ha a csapat egymást követő három nyitást végrehajtott, és valamennyi esetben megszerezte a pontot. A kötelező forgás rendjének elvétését labdamenet veszteséssel kell szankcionálni, és vissza kell állítani a helyes felállást. Amennyiben a nyitó játékost két szerva után lecserélik, a helyére beálló játékos csak egyet szerválhat. Ha a csapat ismét pontot szerez, forgást kell végrehajtani. Tehát egy adott állásrendben egymás után maximum 3 nyitást hajthat végre a csapat.

## Helytartás szabálya:

– A négy pályára lépő játékos közül, az 1-es helytartási helyen lévőt kell hátsó sorkötelesnek tekinteni (a nyitás pillanatában az 1-es helyen lévő játékosnak távolabb kell lennie a hálótól, mint a 3-as helyen lévő játékos), a három első sorköteles a 2-es, a 3-as, a 4-es helytartási helyet foglalja el.

## Hátsó sorköteles játékos támadása:

– A hátsó középső, helytartásilag 1-es helyen álló nyitó játékos minősül egyedül hátsó sorköteles játékosnak. Hátsó sorköteles játékos a támadó vonalon belülről nem hajthat végre befejezett támadó érintést, amikor a labda teljes terjedelmével a szintszalag fölött van, és nem vehet részt befejezett sáncban sem.

## Átlépés szabálya:

– A háló alatt át lehet hatolni az ellentérfélbe, feltéve, hogy ezzel a játékos nem akadályozza az ellenfél játékát. A középvonal feletti ellenmezőbe hatolásakor a lábak járófelülete és a kezek érinthetik az ellenmezőt, ha ezek egy kis része még érinti a középvonalat, vagy fölötte van annak, a test bármely más része nem érintheti az ellenmezőt.

A mérkőzések között 20 perc szünet, ill. bemelegítési idő van a csapatok első mérkőzéseit kivéve, ahol 25 perc a bemelegítési idő. Ezt az előző mérkőzés befejezésétől kell számítani.

A mérkőzésekért adható pontok: győzelem 2 pont, vereség 1 pont, ki nem állás 0 pont.

## Helyezések eldöntése körmérkőzés esetén:

- a legtöbb bajnoki pontot szerzett csapat,
- nyert-vesztett játszmák aránya,
- nyert-vesztett pontok aránya,
- egymás ellen elért eredmény.

A III. korcsoportos Diákolimpiai mérkőzéseken a 4-4 elleni játékra kialakított jegyzőkönyv használata kötelező.

A Diákolimpia® mérkőzésein állásrendi lap használata kötelező.

- Minden egyéb kérdésben, amelyre ezen versenykiírás nem tér ki, a Diákolimpia® „Versenyszabályzata” és a hatályos „Röplabdázás verseny- és játékszabályai” érvényesek.

## 12. További Információ

**Név: Balatoniné Pokker Katalin**

Tel: 20/3544987

e-mail: [kemdst@gmail.com](mailto:kemdst@gmail.com)

# DIAKOLIMPIA®

## KÖVESS MINKET!

[facebook.hu/diakolimpia](https://facebook.hu/diakolimpia)

