

KOSÁRLABDA





Kosárlabda

A versenyt a Magyar Diáksport Szövetség a Magyar Kosárlabdázók Országos Szövetségével (MKOSZ) együttműködésben hirdeti meg.

01 A verseny célja:

- A kosárlabda sportág megszerettetése az iskoláskorú tanulók körében.
- Játék- és versenyzési lehetőség biztosítása a kosárlabda sportággal megismerkedő fiatalok részére.
- Az iskolák közötti kapcsolatok kiépítése, a fiatalok közötti sportbarátságok kialakítása, elmélyítése.
- A sportági képzés során az együttműködés, a fair play szellemiségének elmélyítése.
- A legjobbak számára országos versenyen való részvétel biztosítása, hogy sikeresen képviseljék iskolájukat diákversenyen.

02 Az országos döntő szervezője:

Az országos döntő a **Magyar Diáksport Szövetség** megbízásából a „Diákolimpiai Összevont Labdajátékok” eseménysorozat keretében a **Hajdú-Bihar Megyei Diáksport és Szabadidő Egyesület** szervezésében kerül megrendezésre.

03 A versenyek időpontjai, helyszínei:

- **Alapszintű és vármegyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.
A vármegyei/budapesti versenyeket 2026. március 22-ig kell megrendezni.
- **Országos selejtezők:** 2026. április 12-ig.
A pontos időpontok, helyszínek a beérkezett jelentkezések után kerülnek meghatározásra, kijelölésre.
- **Országos elődöntők:** 2026. május 10-ig.
A pontos időpontok, helyszínek a beérkezett jelentkezések után kerülnek meghatározásra, kijelölésre.
- **Országos döntő:** 2026. június 5-7. (péntek-vasárnap), Debrecen.

04 A versenyek résztvevői:

Lásd a „Versenyszabályzat” VII. pontja és a **Korcsoportok** melléklete szerint.
Korcsoport:

Csapatversenyben nemenként a III. korcsoportba tartozó, 2013-2014-ben született tanulók.

Felversenyzés: Alacsonyabb, II. korcsoportos (2015-2016-ban született) tanulók felversenyezhetnek.

Korlátozás:

A csapat minimum 10 fő játékosból áll.

Résztvevők:

■ **Alapszintű és vármegyei/budapesti versenyek:**

A vármegyei/budapesti diáksport szervezetek kiírása szerint.

■ **Országos selejtezők:**

Selejtezőre nevezhetnek a vármegyei/budapesti versenyek 2. helyezett csapatai.

■ **Országos elődöntők:**

Az országos elődöntői csoportokba legfeljebb 28 lány- és 28 fiúcsapat kerülhet az alábbiak szerint:

- a vármegyei/budapesti versenyek 1. helyezett csapatai, valamint az országos selejtezők alapján 9 vármegyei/budapesti 2. helyezett csapat.

■ **Országos döntő:**

Nemenként 8 csapat részvételével.

Nemenként az országos elődöntőkből felkerült 7 csapat.

Az országos döntőt szervező vármegye fiú- és lánybajnokcsapata alanyi jogon résztvevője a 8-8 csapatos országos döntőnek. Amennyiben az országos döntőt szervező vármegyének nincs csapata, vagy 1. és 2. helyezett csapatai nem vállalják az országos döntőn való részvételt, 8 országos elődöntő kerül megrendezésre.

05 Meghívás:

Lásd a „Versenyszabályzat” VIII. pontja szerint.

■ **Alapszintű és vármegyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.

■ **Országos elődöntő:** az országos elődöntőről visszalépő vármegyei/budapesti 1. helyezett csapat helyén meghívásra kerülhet az érintett vármegye/Budapest 2. helyezett csapata.

■ **Országos döntő:** az országos döntőről visszalépő csapat helyén meghívásra kerülhet az érintett országos elődöntői csoport helyezés szerinti jogosult csapata. Amennyiben a meghívott nem vállalja a részvételt, akkor a következő helyezett jogosult a részvételre. Ha az adott elődöntői csoportból senki nem vállalja az országos döntőn való részvételt, akkor a további meghívásról az MDSZ Kosárlabda Albizottsága dönt.

06 Versenyszámok:

Csapatversenyek a III. korcsoportba tartozó fiú- és lánycsapatok részére.



07 A versenyek lebonyolítása:

- **Alapszintű és vármegyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint, többfordulós lebonyolítási rendszer kerül megvalósításra, amelyet a szervező diáksport szervezetek versenykiírása szabályoz. A vármegyei/budapesti versenyeket 2026. március 22-ig kell lebonyolítani.

- **Országos selejtezők:**

A nevezések számától függően oda-visszavágós rendszerben (kupaszályok) kerülnek lebonyolításra, a „Versenyszabályzat” XIII. 3. pontja szerint. Az MDSZ és az MDSZ Kosárlabda Albizottsága a beérkezett nevezések alapján határozza meg a selejtezők párosításait.

- **Országos elődöntők:**

Nemenként 7 helyszínen.

4-4 csapat részvételével, 1 napos verseny.

Lebonyolítás: helyszíni sorsolást követően játék az 1-4, 2-3-as tábla szerint, majd vesztesek a 3-4. helyért, győztesek az országos döntőbe kerülésért.

- Amennyiben kevesebb csapat jelenik meg, úgy 3 csapat esetében a következő lebonyolítási tábla szerint kell játszani:

1 – 2, 2 – 3, 3 – 1

- Két csapat megjelenése esetén: két mérkőzést kell játszani, a mérkőzések között legalább 60 perc szünettel. (Kupaszályzat a továbbjutásnál.)

A távolról utazó csapat előzetes kérése alapján a 3-as sorsolási szám részére kiadható, ez esetben csak az 1-es és a 2-es számra sorsolunk.

Amennyiben a távolról utazó csapat a technikai értekezletre megérkezik, de hazautazási nehézségei vannak, úgy kérésére a 2-es sorsolási szám kiadható, ez esetben csak az 1-es és a 3-as számra sorsolunk.

Az országos döntő résztvevői az elődöntői csoportok első helyezett csapatai (nemenként 7 csapat).

Az MDSZ és a Kosárlabda Albizottság a beérkezett nevezések alapján határozza meg az elődöntői csoportokat, és írásos jelentkezés alapján kijelöli a szervezőket.

Amennyiben az országos döntőt szervező vármegyének nincs csapata, vagy 1. és 2. helyezett csapatai nem vállalják az országos döntőn való részvételt, akkor az adott nemből 8 országos elődöntő kerül megrendezésre, ahonnan az 1. helyezett csapatok kerülnek az országos döntőbe.

- **Országos döntő:**

Az országos elődöntőkről bekerült 7 lány- és 7 fiúcsapat, valamint az országos döntőt szervező vármegye lány- és fiúbjátnokcsapata, mindösszesen 8-8 csapat.

Az „A” és „B” csoportok kialakítása előzetes sorsolással történik egy előre kijelölt helyszínen és időpontban. Az előzetes sorsolás történhet online formában is. Ebben az esetben a sorsolás időpontjáról és a sorsolás menetének nyomon követésére szolgáló online felület elérhetőségéről a sorsolást megelőzően legalább 48 órával értesítést kapnak az országos döntőbe jutott csapatok.

A sorsolást a versenybizottság elnöke(helyettese) vagy a Magyar Diáksport Szövetség képviselője bonyolítja le. Az országos döntőre legtávolabbról utazó csapat(ok) előzetes írásos kérelmük alapján kérhetnek sorsolási számot. A csoportokon belül a csapatok körmérkőzéses rendszer alapján döntenek el a helyezéseket, majd az alsó keresztjátékok, az elődöntők, és a helyosztók következnek az alábbi lebonyolítás szerint:

Első versenynap

I. forduló:

1. A1 – A4
2. A2 – A3
3. B1 – B4
4. B2 – B3

II. forduló:

5. A3 – A1
6. A2 – A4
7. B3 – B1
8. B2 – B4

Második versenynap

III. forduló:

1. A1 – A2
2. B1 – B2
3. A4 – A3
4. B4 – B3

5-8. helyért (keresztjáték)

- A III – B IV
B III – A IV

Elődöntők (keresztjáték)

- A I – B II
B I – A II

Harmadik versenynap

Helyosztók:

- | | |
|--------------|---|
| 7-8. helyért | A III - B IV vesztese – B III - A IV vesztese |
| 5-6. helyért | A III - B IV győztese – B III - A IV győztese |
| 3-4. helyért | A I - B II vesztese – B I - A II vesztese |
| 1-2. helyért | A I - B II győztese – B I - A II győztese |

08 Nevezés:

Lásd a „Versenyszabályzat” X. pontja szerint.

Amennyiben egy iskola adott versenyszámban több csapatot indít, a nevezéseket csapatonként külön kell rögzíteni a nevezési rendszerben.

Egy csapatba minimum 10 fő játékost kell nevezni.

- **Alapszintű és vármegyei/budapesti versenyek:** a nevezési határidőt a szervező diáksport szervezetek határozzák meg.
- **Országos versenyek:** A vármegyei/budapesti versenyek jogosultsága alapján a csapatokat elektronikus nevezésük alapján a vármegyei/budapesti diáksport szervezet juttatja tovább.

09 Költségek:

Lásd a „Versenyszabályzat” XI. pontja szerint.

Az adott verseny költségei a verseny programfüzetében meghatározottak szerint.



10 Igazolás:

Lásd a „Versenyszabályzat” XII. pontja szerint.

11 Díjazás:

Lásd a „Versenyszabályzat” XV. pontja szerint, az alábbi kiegészítéssel

Az országos döntő egyéb különdíjait a verseny programfüzete tartalmazza.

12 Sportági rendelkezések:

- **Játékidő:** Négy negyed 8 perces tiszta játékidővel, 24 másodperces támadóidő-méréssel és 1 perc szünettel az I-II. és a III-IV. negyed között.
A II-III. negyed közötti szünet 10 perc.
Ha a rendes játékidő végén az eredmény döntetlen, akkor a Nemzetközi Kosárlabda Szövetség (FIBA) játékszabályok értelmében hosszabbítás következik. A hosszabbítás(ok) időtartama annyiszor 5 perc, amíg a játékszszakasz végén valamelyik csapat javára különbség nem alakul ki.
- **Időmérés:** a III., IV. negyedben – amennyiben 20 pont, vagy ennél nagyobb különbség alakul ki valamely csapat javára a mérkőzés eredményét illetően – az MKOSZ Játékszabályok 10. pont 3. §-ában leírtakkal ellentétben – a mérkőzésórát nem kell megállítani, kivéve, ha a játékidő letelik, illetve, ha a játékvezető sérülés vagy külső hatás miatt (törlés, botrány stb.) sípol. Ha az eredmény 19 pont, vagy ennél kisebb különbségre csökken, úgy a szabályok szerint kell a játékidőt ismét mérni. Ha az eredmény eléri a 40 pontos, vagy ennél nagyobb különbséget a II. negyed végén, vagy bármikor azt követően, úgy a mérkőzés annál az eredménynél szabályosan befejeződik, véget ér.
- **Időkérés:** száma és megosztása a szabályok szerint (az I. és a II. negyedben összesen 1-1 lehetőség, a III. és a IV. negyedben összesen 3 lehetőség tetszőleges időpontban igénybe véve), időtartama 60 másodperc. „Futó” óra esetén a 30 másodperc letelte után a mérkőzésórát meg kell állítani az időhúzás elkerülése érdekében.
- **Pálya:** az országos selejtező és az országos elődöntő mérkőzéseit 26×14 m, az országos döntő mérkőzéseit szabályos (28×15 m) játékterű teremben kell játszani (a pálya vonalazása feleljen meg a 2010. szeptembertől érvényes FIBA-pályarajznak).
- **Labda:** mind a lányoknál, mind a fiúknál 6-os méretű labda (Molten, Spalding vagy Star).
- **Felszerelés:** A mérkőzést csak számozott mezben szabad játszani. Az országos elődöntőre és az országos döntőre legalább két különböző színű, számozott garnitúrát és 2 db, a kiírásnak megfelelő labdát kell a csapatoknak magukkal vinni.
- **Csapatlétszám:** 12 fő játékos + 2 fő felnőtt kísérő (tanár, edző). A csapat minimum 10 fő játékosból áll.

Ha a mérkőzéseken egy csapat kevesebb, mint 10 játékosal jelenik meg, akkor a „Magyarország Nemzeti Utánpótlás Bajnokságainak Versenykiírása 2019/2020” szabályai szerint kell eljárni. A dokumentum a Diákolimpia® honlapján megtalálható, letölthető (www.diakolimpia.hu).

■ **Játékosok szerepeltetése:** versenyenként és csapatonként 12 fő játékos szerepeltethető, akiket az első mérkőzésük előtt leigazoltak és nevük szerepel a jegyzőkönyvben.

■ **Cserelehetőségek:**

- Az I. negyedben maximum 2 játékos cserélhető a pályára, akik ezen negyedben vissza is cserélhetők, de a második negyedben nem léphetnek ezen játékosok újra a pályára (11 játékos esetén ez a cserelehetőség 1 játékosra csökken, 10 játékos esetén az I. és a II. negyedben nincs cserelehetőség).
- A II. negyedben csak az a játékos játszhat és csak az cserélhető be, aki az első negyedben nem lépett pályára.
- A III. és a IV. negyedben, valamint a hosszabbításokban a játékosok cseréjére vonatkozó szabályok nem térnek el az általános szabályoktól, és a jegyzőkönyvbe beírt játékosok tetszőlegesen szerepeltethetők.

■ **Büntetődobások csapathibáért:** minden negyedben a 4. csapathibát követően az ötödikért (és minden további hibáért) 2 büntetődobás jár.

■ **Büntetődobások:** A büntetődobásokat a büntetővonalról kell elvégezni. Ha a büntetődobást végrehajtó játékos a dobás lendületétől – de jól érzékelhetően nem szándékosan – ráugrik a büntetővonalra, a dobás érvényes. (6-os labda, nagybüntető).

■ **Védekezés:** A védekezéssel kapcsolatos szabályokat az MKOSZ Szakmai és Utánpótlás Bizottsága által kidolgozott és mindenkor hatályos „Védekezési Szabályzat” tartalmazza, amely szabályzat betartása kötelező érvénnyel kerül alkalmazásra a diákolimpiai versenyeken és a Diákolimpia® honlapján megtekinthető, letölthető (www.diakolimpia.hu). Amennyiben a „Védekezési Szabályzat” tanév közben módosul, úgy az MKOSZ Szakmai és Utánpótlás Bizottsága által közzétett új és hatályos szabályzatot kell alkalmazni a mérkőzéseken.

■ **Védekezésre vonatkozó szabályok:**

- A mérkőzések teljes ideje alatt az emberfogásos védekezés kötelező, a hárompontos vonalon belül védőtávolságot kell fenntartani.
- A csapdázás alkalmazása a pálya egyik pontján sem megengedett.
- A területvédekezés egyetlen formája sem megengedett.
- A besegítő védekezés megengedett.

Büntetés: A védekezési szabályok megsértése esetén első alkalommal a csapatot az edzője útján figyelmeztetni kell, majd második és harmadik esetben az edző ellen „B” jelű technikai hibát kell ítélni. Minden további esetben a technikai hibát meg kell ítélni az edző ellen, a büntetését végre kell hajtani, azonban a jegyzőkönyvbe azt nem kell bejegyezni.



A védekezési szabályok megsértésének megítélése a játékvezetők feladata. Szükség esetén egyeztethetnek a VB elnökkel.

■ **Támadásra vonatkozó szabályok:**

- Az elzárás semmilyen formája sem megengedett (labdás elzárások, „hand off”, üres elzárások, burkolt elzárások [támadók egymást keresztező mozgásai, amik a védők szabályos mozgását akadályozzák]).
- Az izoláció semmilyen formája sem megengedett.
- A támadásra vonatkozó szabályok megsértésének megítélése a játékvezetők feladata.
- Védőtérfelelten elkövetett szabálysértés után járó bedobás végrehajtásánál nem kell a labdát kezelgetni a játékvezetőkkel.

Kivétel (ekkor a játékvezetőnek kezelnie kell a labdát):

- a negyedik negyed utolsó két percében,
- minden hosszabbítás utolsó két percében,
- ha a bedobás előtt a játékvezetők időkérést engedélyeztek,

Megjegyzés:

A személyi hibák és a technikai hibák után járó bedobás végrehajtásánál a játékvezetőknek minden esetben kezelni kell a labdát.

A Nemzetközi kosárlabda játékszabályok utolsó 2:00 percre vonatkozó rendelkezései érvényesek.

1. Amennyiben a szabálysértést elkövető csapat játékosa késlelteti a bedobást (Delay of the Game – DOG) azzal, hogy nem adja át az ellenfél rendelkezésre a labdát, vagy másik irányba passzolja, gurítja vagy rádobja a gyűrűre, akkor a játékost figyelmeztetni kell. Ez a figyelmeztetés a teljes csapatra vonatkozik, és a következő ilyen esetben az elkövető játékos ellen saját jogú technikai hibát kell ítélni. A figyelmeztetés tényéről a figyelmeztetett csapat kispadjához legközelebb lévő játékvezetőnek értesítenie kell a vétkes csapat vezetőedzőjét.

2. Ha a játékos nem megközelítőleg (1-2 lépés) ugyanarról a helyről dobja be a labdát, ahonnan a szabályok szerint a bedobást el kellene végeznie, akkor a bedobást meg kell ismételtetni a labda kezelésével.

3. Ha a bedobást végző játékos láthatóan rossz irányba indul el a labdát bedobni, a játékvezetőnek sípolnia kell, és meg kell mutatnia a bedobás helyét (továbbra is a labda kezelése nélkül).

4. A védőtérfelelten elkövetett szabálysértés esetén amikor a nem kell kezelgetni a labdát, csere nem engedélyezhető

- **Kiállítás:** az országos selejtező, az országos elődöntő és az országos döntő mérkőzésein kiállított játékos ügyében a helyi versenybizottság hoz határozatot, mely határozat ellen fellebbezni nem lehet. A határozatban foglaltak kizárólag az adott diákolimpiai eseményre vonatkoznak.

- A mérkőzések lebonyolítása során jegyzőkönyvről, elektromos időmérő, támadó-idő-mérő (amelynek a 2014. szeptemberétől bevezetett szabályoknak megfelelően kell működnie) és eredményjelző berendezésről (ennek hiányában 2 db állítható stopperóráról és kézi eredményjelzőről), egyéni személyi hibát jelző táblákról, csapathiba-számlálóról, 4 csapatszemélyi hibát jelző zászlókról, váltakozó labdabirtoklást jelző szerkezetről (pl. nyíl) a versenyt szervező köteles gondoskodni.
- A diákolimpiai versenyeken kötelező az A/4-es formátumú, négy negyedes jegyzőkönyv használata.
- **Eredményszámítás:** a hatályos kosárlabda játék- és versenyszabályok előírásai alapján, így az eredményes hárompontos dobások értékükön kerülnek beszámításra.
- Az országos selejtezői, elődöntői beosztásokról és a lebonyolítás módjáról a köznevelési intézményeket a szervező diáksport szervezetek értesítik.
- Az országos döntő és az országos elődöntők programfüzetei a Diákolimpia® honlapján megtekinthetők, letölthetők (www.diakolimpia.hu).
- Minden egyéb kérdésben, amelyre ezen versenykiírás nem tér ki, a Diákolimpia® „Versenyszabályzata”, a hatályos „Magyar Kosárlabdázás verseny- és játékszabályai”, illetve a Nemzetközi Kosárlabda Szövetség (FIBA) által elfogadott „Nemzetközi Kosárlabda Játékszabályok” érvényesek.



Kosárlabda

A versenyt a Magyar Diáksport Szövetség a Magyar Kosárlabdázók Országos Szövetségével (MKOSZ) együttműködésben hirdeti meg.

01 A verseny célja:

- A kosárlabda sportág népszerűsítése az iskoláskorú tanulók körében.
- Játék- és versenyzési lehetőség biztosítása a kosárlabda sportágban jártasságot szerzett tanulók részére.
- Az iskolák közötti kapcsolatok kiépítése, a fiatalok közötti sportbarátságok kialakítása, elmélyítése.
- A sportági képzés során az együttműködés, a fair play szellemiségének elmélyítése.
- A legjobbak számára országos versenyen való részvétel biztosítása, hogy sikeresen képviseljék iskolájukat diákversenyen.

02 Az országos döntő szervezője:

Az országos döntő a **Magyar Diáksport Szövetség** megbízásából a **Csongrád-Csanád Vármegyei Diáksport Egyesület** szervezésében kerül megrendezésre.

03 A versenyek időpontjai, helyszínei:

- **Vármegyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint. A vármegyei/budapesti versenyeket 2026. március 29-ig kell megrendezni.
- **Országos selejtezők:** 2026. április 19-ig.
A pontos időpontok, helyszínek a beérkezett jelentkezések után kerülnek meghatározásra, kijelölésre.
- **Országos elődöntők:** 2026. május 24-ig.
A pontos időpontok, helyszínek a beérkezett jelentkezések után kerülnek meghatározásra, kijelölésre.
- **Országos döntő:** 2026. június 12-14. (péntek-vasárnap), Hódmezővásárhely.

04 A versenyek résztvevői:

Lásd a „Versenyszabályzat” VII. pontja és a **Korcsportok** melléklete szerint.
Korcsport:

Csapatversenyben nemenként a IV. korcsoportba tartozó, 2011-2012-ben született tanulók.

Felversenyzés:

Alacsonyabb, III. korcsoportos (2013-2014-ben született) tanulók felversenyezhetnek és visszaversenyezhetnek saját korcsoportjukba is.

Korlátozás:

A csapat minimum 10 fő játékosból áll.

Résztvevők:**■ Vármegyei/budapesti versenyek:**

A vármegyei/budapesti diáksport szervezetek kiírása szerint.

■ Országos selejtezők:

Selejtezőre nevezhetnek a vármegyei/budapesti versenyek 2. helyezett csapatai.

■ Országos elődöntők:

Az országos elődöntői csoportokba legfeljebb 28 lány- és 28 fiúcsapat kerülhet az alábbiak szerint:

- a vármegyei/budapesti versenyek 1. helyezett csapatai, valamint az országos selejtezők alapján 9 vármegyei/budapesti 2. helyezett csapat.

■ Országos döntő:

Nemenként 8 csapat részvételével.

Nemenként az országos elődöntőkből felkerült 7 csapat.

Az országos döntőt szervező vármegye fiú- és lánybajnokcsapata alanyi jogon résztvevője a 8-8 csapatos országos döntőnek. Amennyiben az országos döntőt szervező vármegyének nincs csapata, vagy 1. és 2. helyezett csapatai nem vállalják az országos döntőn való részvételt, 8 országos elődöntő kerül megrendezésre.

05 Meghívás:

Lásd a „Versenyszabályzat” VIII. pontja szerint.

■ **Vármegyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.

■ **Országos elődöntő:** az országos elődöntőről visszalépő vármegyei/budapesti 1. helyezett csapat helyén meghívásra kerülhet az érintett vármegye/Budapest 2. helyezett csapata.

■ **Országos döntő:** az országos döntőről visszalépő csapat helyén meghívásra kerülhet az érintett országos elődöntői csoport helyezés szerinti jogosult csapata. Amennyiben a meghívott nem vállalja a részvételt, akkor a következő helyezett jogosult a részvételre. Ha az adott elődöntői csoportból senki nem vállalja az országos döntőn való részvételt, akkor a további meghívásról az MDSZ Kosárlabda Albizottsága dönt.

06 Versenyszámok:

Csapatversenyek a IV. korcsoportba tartozó fiú- és lánycsapatok részére.



07 A versenyek lebonyolítása:

- **Alapszintű és vármegyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint, többfordulós lebonyolítási rendszer kerül megvalósításra, amelyet a szervező diáksport szervezetek versenykiírása szabályoz. A vármegyei/budapesti versenyeket 2026. március 29-ig kell lebonyolítani.

- **Országos selejtezők:**

A nevezések számától függően oda-visszavágós rendszerben (kupasabályok) kerülnek lebonyolításra, a „Versenyszabályzat” XIII. 3. pontja szerint.

Az MDSZ és az MDSZ Kosárlabda Albizottsága a beérkezett nevezések alapján határozza meg a selejtezők párosításait.

- **Országos elődöntők:**

Nemenként 7 helyszínen.

4-4 csapat részvételével, 1 napos verseny.

Lebonyolítás: helyszíni sorsolást követően játék az 1-4, 2-3-as tábla szerint, majd vesztesek a 3-4. helyért, győztesek az országos döntőbe kerülésért.

- Amennyiben kevesebb csapat jelenik meg, úgy 3 csapat esetében a következő lebonyolítási tábla szerint kell játszani:

1 – 2, 2 – 3, 3 – 1

- Két csapat megjelenése esetén: két mérkőzést kell játszani, a mérkőzések között legalább 60 perc szünettel. (Kupasabályzat a továbbjutásnál.)

A távolról utazó csapat előzetes kérése alapján a 3-as sorsolási szám részére kiadható, ez esetben csak az 1-es és a 2-es számra sorsolunk.

Amennyiben a távolról utazó csapat a technikai értekezletre megérkezik, de haza-utazási nehézségei vannak, úgy kérésére a 2-es sorsolási szám kiadható, ez esetben csak az 1-es és a 3-as számra sorsolunk.

Az országos döntő résztvevői az elődöntői csoportok első helyezett csapatai (nemenként 7 csapat).

Az MDSZ és a Kosárlabda Albizottság a beérkezett nevezések alapján határozza meg az elődöntői csoportokat, és írásos jelentkezés alapján kijelöli a szervezőket. Amennyiben az országos döntőt szervező vármegyének nincs csapata, vagy 1. és 2. helyezett csapatai nem vállalják az országos döntőn való részvételt, akkor az adott nemben 8 országos elődöntő kerül megrendezésre, ahonnan az 1. helyezett csapatok kerülnek az országos döntőbe.

- **Országos döntő:**

Az országos elődöntőkről bekerült 7 lány- és 7 fiúcsapat, valamint az országos döntőt szervező vármegye lány- és fiúbajnokcsapata, mindösszesen 8-8 csapat.

Az „A” és „B” csoportok kialakítása előzetes sorsolással történik egy előre kijelölt helyszínen és időpontban. Az előzetes sorsolás történhet online formában is. Ebben az esetben a sorsolás időpontjáról és a sorsolás menetének nyomon követésére

szolgáló online felület elérhetőségéről a sorsolást megelőzően legalább 48 órával értesítést kapnak az országos döntőbe jutott csapatok.

A sorsolást a versenybizottság elnöke(helyettese) vagy a Magyar Diáksport Szövetség képviselője bonyolítja le. Az országos döntőre legtávolabbról utazó csapat(ok) előzetes írásos kérelmük alapján kérhetnek sorsolási számot. A csoportokon belül a csapatok körmérkőzéses rendszer alapján döntenek el a helyezéseket, majd az alsó keresztjátékok, az elődöntők, és a helyosztók következnek az alábbi lebonyolítás szerint:

Első versenynap

I. forduló:

1. A1 – A4
2. A2 – A3
3. B1 – B4
4. B2 – B3

II. forduló:

5. A3 – A1
6. A2 – A4
7. B3 – B1
8. B2 – B4

Második versenynap

III. forduló:

1. A1 – A2
2. B1 – B2
3. A4 – A3
4. B4 – B3

5-8. helyért (keresztjáték)

- A III – B IV
B III – A IV

Elődöntők (keresztjáték)

- A I – B II
B I – A II

Harmadik versenynap

Helyosztók:

- | | |
|--------------|---|
| 7-8. helyért | A III - B IV vesztese – B III - A IV vesztese |
| 5-6. helyért | A III - B IV győztese – B III - A IV győztese |
| 3-4. helyért | A I - B II vesztese – B I - A II vesztese |
| 1-2. helyért | A I - B II győztese – B I - A II győztese |

08 Nevezés:

Lásd a „Versenyszabályzat” X. pontja szerint.

Amennyiben egy iskola adott versenyszámban több csapatot indít, a nevezéseket csapatonként külön kell rögzíteni a nevezési rendszerben.

Egy csapatba minimum 10 fő játékost kell nevezni.

■ **Vármegyei/budapesti versenyek:** a nevezési határidőt a szervező diáksport szervezetek határozzák meg.

■ **Országos versenyek:**

A vármegyei/budapesti versenyek jogosultsága alapján a csapatokat elektronikus nevezésük alapján a vármegyei/budapesti diáksport szervezet juttatja tovább.



09 Költségek:

Lásd a „Versenyszabályzat” XI. pontja szerint.

Az adott verseny költségei a verseny programfüzetében meghatározottak szerint.

10 Igazolás:

Lásd a „Versenyszabályzat” XII. pontja szerint.

11 Díjazás:

Lásd a „Versenyszabályzat” XV. pontja szerint, az alábbi kiegészítéssel:

Az országos döntő egyéb különdíjait a verseny programfüzete tartalmazza.

12 Sportági rendelkezések:

- **Játékidő:** Négy negyed 8 perces tiszta játékidővel, 24 másodperces támadóidő-méréssel és 1 perc szünettel az I-II. és III-IV. negyed között.
A II. és III. negyed közötti szünet 10 perc.
Ha a rendes játékidő végén az eredmény döntetlen, akkor a FIBA játékszabályok értelmében hosszabbítás következik. A hosszabbítás(ok) időtartama annyszor 5 perc, amíg a játékszszakasz végén valamelyik csapat javára különbség nem alakul ki.
- **Időmérés:** a III., IV. negyedben – amennyiben 20 pont, vagy ennél nagyobb különbség alakul ki valamely csapat javára a mérkőzés eredményét illetően – az MKOSZ Játékszabályok 10. pont 3. §-ában leírtakkal ellentétben a mérkőzésórát nem kell megállítani, kivéve, ha a játékidő letelik, illetve, ha a játékvezető sérülés vagy külső hatás miatt (törlés, botrány stb.) sípol. Ha az eredmény 19 pont, vagy ennél kisebb különbségre csökken, úgy a szabályok szerint kell a játékidőt ismét mérni. Ha az eredmény eléri a 40 pontos, vagy ennél nagyobb különbséget a II. negyed végén vagy bármikor azt követően, úgy a mérkőzés annál az eredménynél szabályosan befejeződik, véget ér.
- **Időkéres:** száma és megosztása a szabályok szerint (az I. és II. negyedben összesen 2 lehetőség, a III. és a IV. negyedben összesen 3 lehetőség tetszőleges időpontban igénybe véve), időtartama 60 másodperc. „Futó” óra esetén a 30 másodperc letelte után a mérkőzésórát meg kell állítani az időhúzás elkerülése érdekében.
- **Pálya:** az országos selejtező és az országos elődöntő mérkőzéseit 25 × 14 m, az országos döntő mérkőzéseit szabályos (28 × 15 m) játékerteremben kell játszani (a pálya vonalazása feleljen meg a 2010. szeptembertől érvényes FIBA-pályarajznak).
- **Labda:** mind a lányoknál, mind a fiúknál 6-os méretű labda (Molten, Spalding vagy Star).

■ **Felszerelés:** A mérkőzést csak számozott mezben szabad játszani. Az országos elődöntőre és az országos döntőre legalább két különböző színű, számozott garnitúrát és 2 db, a kiírásnak megfelelő labdát kell a csapatoknak magukkal vinni.

■ **Csapatlétszám:** 12 fő játékos + 2 fő felnőtt kísérő (tanár, edző). A csapat minimum 10 fő játékosból áll.

Ha a mérkőzéseken egy csapat kevesebb, mint 10 játékosal jelenik meg, akkor a „Magyarország Nemzeti Utánpótlás Bajnokságainak Versenykiírása 2019/2020” szabályai szerint kell eljárni. A dokumentum a Diákolimpia® honlapján megtalálható, letölthető (www.diakolimpia.hu).

■ **Játékosok szerepeltetése:** versenyenként és csapatonként 12 fő játékos szerepeltethető, akiket az első mérkőzésük előtt leigazoltak és nevük szerepel a jegyzőkönyvben.

■ **Cserelehetőségek:**

- Az I. negyedben maximum 2 játékos cserélhető a pályára, akik ezen negyedben vissza is cserélhetők, de a második negyedben nem léphetnek ezen játékosok újra a pályára (11 játékos esetén ez a cserelehetőség 1 játékosra csökken, 10 játékos esetén az I. és a II. negyedben nincs cserelehetőség).
- A II. negyedben csak az a játékos játszhat és csak az cserélhető be, aki az első negyedben nem lépett pályára.
- A III. és a IV. negyedben, valamint a hosszabbításokban a játékosok cseréjére vonatkozó szabályok nem térnek el az általános szabályoktól.

■ **Büntetődobások csapathibákért:** minden negyedben a 4. csapathibát követően az ötödikért (és minden további hibáért) 2 büntetődobás jár.

■ **Védekezés:** A védekezéssel kapcsolatos szabályokat az MKOSZ Szakmai és Utánpótlás Bizottsága által kidolgozott és mindenkor hatályos „Védekezési Szabályzat” tartalmazza, amely szabályzat betartása kötelező érvénnyel kerül alkalmazásra a diákolimpiai versenyeken, és a Diákolimpia® honlapján megtekinthető, letölthető (www.diakolimpia.hu). Amennyiben a „Védekezési Szabályzat” tanév közben módosul, úgy az MKOSZ Szakmai és Utánpótlás Bizottsága által közzétett új és hatályos szabályzatot kell alkalmazni a mérkőzéseken.

- Védőtérfelelő elkövetett szabálysértés után járó bedobás végrehajtásánál nem kell a labdát kezelgetni a játékvezetőkkel.

Kivétel (ekkor a játékvezetőnek kezelnie kell a labdát):

- a negyedik negyed utolsó két percében,
- minden hosszabbítás utolsó két percében,
- ha a bedobás előtt a játékvezetők időkérést engedélyeztek,

Megjegyzés:

A személyi hibák és a technikai hibák után járó bedobás végrehajtásánál a játékvezetőknek minden esetben kezelni kell a labdát.

A Nemzetközi kosárlabda játékszabályok utolsó 2:00 percre vonatkozó rendelkezései érvényesek.



1. Amennyiben a szabálysértést elkövető csapat játékosa késlelteti a bedobást (Delay of the Game – DOG) azzal, hogy nem adja át az ellenfél rendelkezésre a labdát, vagy másik irányba passzolja, gurítja vagy rádobja a gyűrűre, akkor a játékost figyelmeztetni kell. Ez a figyelmeztetés a teljes csapatra vonatkozik, és a következő ilyen esetben az elkövető játékos ellen saját jogú technikai hibát kell ítélni. A figyelmeztetés tényéről a figyelmeztetett csapat kispadjához legközelebb lévő játékvezetőnek értesítenie kell a vétkes csapat vezetőedzőjét.
2. Ha a játékos nem megközelítőleg (1-2 lépés) ugyanarról a helyről dobja be a labdát, ahonnan a szabályok szerint a bedobást el kellene végeznie, akkor a bedobást meg kell ismételteni a labda kezelésével.
3. Ha a bedobást végző játékos láthatóan rossz irányba indul el a labdát bedobni, a játékvezetőnek sípolnia kell, és meg kell mutatnia a bedobás helyét (továbbra is a labda kezelése nélkül).
4. A védőtérfelel elkövetett szabálysértés esetén amikor a nem kell kezelteni a labdát, csere nem engedélyezhető

- **Kiállítás:** az országos selejtező, az országos elődöntő és az országos döntő mérkőzésein kiállított játékos ügyében a helyi versenybizottság hoz határozatot, mely határozat ellen fellebbezni nem lehet. A határozatban foglaltak kizárólag az adott diákolimpiai eseményre vonatkoznak.
- A mérkőzések lebonyolítása során jegyzőkönyvről, elektromos időmérő, támadó-idő-mérő (amelynek a 2014. szeptemberétől bevezetett szabályoknak megfelelően kell működnie) és eredményjelző berendezésről (ennek hiányában 2 db állítható stopperóráról és kézi eredményjelzőről), egyéni személyi hibát jelző táblákról, csapathiba-számlálóról, 4 csapatszemélyi hibát jelző zászlókról, váltakozó labdabirtoklást jelző szerkezetről (pl. nyíl) a versenyt szervező köteles gondoskodni.
- A diákolimpiai versenyeken kötelező az A/4-es formátumú, négy negyedes jegyzőkönyv használata.
- **Eredményszámítás:** a hatályos kosárlabda játék- és versenyszabályok előírásai alapján.
- Az országos selejtezői, elődöntői beosztásokról és a lebonyolítás módjáról a köznevelési intézményeket a szervező diáksport szervezetek értesítik.
- Az országos döntő és az országos elődöntők programfüzetei a Diákolimpia® honlapján megtekinthetők, letölthetők (www.diakolimpia.hu).
- Minden egyéb kérdésben, melyre ezen versenykiírás nem tér ki, a Diákolimpia® „Versenyszabályzata”, a hatályos „Magyar Kosárlabdázás verseny- és játékszabályai”, illetve a Nemzetközi Kosárlabda Szövetség (FIBA) által elfogadott „Nemzetközi Kosárlabda Játékszabályok” érvényesek.

Kosárlabda

„A” kategória

A versenyt a Magyar Diáksport Szövetség a Magyar Kosárlabdázók Országos Szövetségével (MKOSZ) együttműködésben hirdeti meg.

01 A verseny célja:

- A kosárlabda sportág utánpótlásbázisának szélesítése minél több iskoláskorú tanuló bevonásával.
- Játék- és versenyzési lehetőség biztosítása a kosárlabda sportágban jártasságot és készséget szerzett tanulók részére.
- Az iskolák közötti kapcsolatok kiépítése, a fiatalok közötti sportbarátságok kialakítása, elmélyítése.
- A sportági képzés során az együttműködés, a fair play szellemiségének elmélyítése.
- A legjobbak számára országos versenyen való részvétel biztosítása, hogy sikeresen képviseljék iskolájukat diákversenyen.

02 Az országos döntő szervezője:

Az országos döntő a **Magyar Diáksport Szövetség** megbízásából a **Baranya Vármegyei Diáksport Egyesület** szervezésében kerül megrendezésre.

03 A versenyek időpontjai, helyszínei:

- **Vármegyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint. A vármegyei/budapesti versenyeket 2025. november 09-ig kell megrendezni.
- **Országos selejtezők:** 2025. november 23-ig.
A pontos időpontok, helyszínek a beérkezett jelentkezések után kerülnek meghatározásra, kijelölésre.
- **Országos elődöntők:** 2025. december 21-ig.
A pontos időpontok, helyszínek a beérkezett jelentkezések után kerülnek meghatározásra, kijelölésre.
- **Országos döntő:** 2026. január 23-25. (péntek-vasárnap), Pécs.



04 A versenyek résztvevői:

Lásd a „Versenyszabályzat” VII. pontja és a *Korcsportok* melléklete szerint.

Korcsport:

Csapatversenyben nemenként az V-VI. korcsportba tartozó, 2006-2010-ben született tanulók.

Felversenyzés:

Az V-VI. korcsport versenyein a 2011-ben született tanulók felversenyezhetnek, és visszaversenyezhetnek saját korcsportjukba is.

Korlátozás: Nincs.

Résztvevők:

■ **Vármegyei/budapesti versenyek:** a vármegyei/budapesti diáksport szervezetek kiírása szerint.

■ **Országos selejtezők:**

Selejtezőre nevezhetnek a vármegyei/budapesti versenyek 2. helyezett csapatai.

■ **Országos elődöntők:**

Az országos elődöntői csoportokba legfeljebb 28 lány- és 28 fiúcsapat kerülhet az alábbiak szerint:

- a vármegyei/budapesti versenyek 1. helyezett csapatai, valamint az országos selejtezők alapján 9 vármegyei/budapesti 2. helyezett csapat.

■ **Országos döntő:**

Nemenként 8 csapat részvételével.

Nemenként az országos elődöntőkből felkerült 7 csapat.

Az országos döntőt szervező vármegye fiú-és lánybajnokcsapata alanyi jogon résztvevője a 8-8 csapatos országos döntőnek. Amennyiben az országos döntőt szervező vármegyének nincs csapata, vagy 1. és 2. helyezett csapatai nem vállalják az országos döntőn való részvételt, 8 országos elődöntő kerül megrendezésre.

05 Meghívás:

Lásd a „Versenyszabályzat” VIII. pontja szerint.

■ **Vármegyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.

■ **Országos elődöntő:** az országos elődöntőről visszalépő vármegyei/budapesti 1. helyezett csapat helyén meghívásra kerülhet az érintett vármegye/Budapest 2. helyezett csapata.

■ **Országos döntő:** az országos döntőről visszalépő csapat helyén meghívásra kerülhet az érintett országos elődöntői csoport helyezés szerinti jogosult csapata.

Amennyiben a meghívott nem vállalja a részvételt, akkor a következő helyezett jogosult a részvételre. Ha az adott elődöntői csoportból senki nem vállalja az országos döntőn való részvételt, akkor a további meghívásról az MDSZ Kosárlabda Albizottsága dönt.

06 Versenyszámok:

Csapatversenyek az V-VI. korcsoportba tartozó fiú- és lánycsapatok részére.

07 A versenyek lebonyolítása:

■ **Vármegyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint. A vármegyei/budapesti versenyeket 2025. november 09-ig kell lebonyolítani.

■ **Országos selejtezők:**

A nevezések számától függően oda-visszavágós rendszerben (kupasabályok) kerülnek lebonyolításra, a „Versenyszabályzat” XIII. 3. pontja szerint. Az MDSZ és az MDSZ Kosárlabda Albizottsága a beérkezett nevezések alapján határozza meg a selejtezők párosításait.

■ **Országos elődöntők:**

Nemenként 7 helyszínen.

4-4 csapat részvételével, 1 napos verseny.

Lebonyolítás: helyszíni sorsolást követően játék az 1-4, 2-3-as tábla szerint, majd vesztesek a 3-4. helyért, győztesek az országos döntőbe kerülésért.

– Amennyiben kevesebb csapat jelenik meg, úgy 3 csapat esetében a következő lebonyolítási tábla szerint kell játszani:

1 – 2, 2 – 3, 3 – 1

– Két csapat megjelenése esetén: két mérkőzést kell játszani, a mérkőzések között legalább 60 perc szünettel. (Kupasabályzat a továbbjutásnál.)

A távolról utazó csapat előzetes kérése alapján a 3-as sorsolási szám részére kiadható, ez esetben csak az 1-es és a 2-es számra sorsolunk.

Amennyiben a távolról utazó csapat a technikaira megérkezik, de hazautazási nehézségei vannak, úgy kérésére a 2-es sorsolási szám kiadható, ez esetben csak az 1-es és a 3-as számra sorsolunk.

Az országos döntő résztvevői az elődöntői csoportok első helyezett csapatai (nemenként 7 csapat).

Az MDSZ és a Kosárlabda Albizottság a beérkezett nevezések alapján határozza meg az elődöntői csoportokat, és írásos jelentkezés alapján kijelöli a szervezőket.

Amennyiben az országos döntőt szervező vármegyének nincs csapata, vagy 1. és 2. helyezett csapatai nem vállalják az országos döntőn való részvételt, akkor az adott nemben 8 országos elődöntő kerül megrendezésre, ahonnan az 1. helyezett csapatok kerülnek az országos döntőbe.

■ **Országos döntő:**

Az országos elődöntőkről bekerült 7 lány- és 7 fiúcsapat, valamint az országos döntőt szervező vármegye lány- és fiú bajnokcsapata, mindösszesen 8-8 csapat.



Az „A” és „B” csoportok kialakítása előzetes sorsolással történik egy előre kijelölt helyszínen és időpontban. Az előzetes sorsolás történhet online formában is. Ebben az esetben a sorsolás időpontjáról és a sorsolás menetének nyomon követésére szolgáló online felület elérhetőségéről a sorsolást megelőzően legalább 48 órával értesítést kapnak az országos döntőbe jutott csapatok.

A sorsolást a versenybizottság elnöke(helyettese) vagy a Magyar Diáksport Szövetség képviselője bonyolítja le. Az országos döntőre legtávolabbról utazó csapat(ok) előzetes írásos kérelmük alapján kérhetnek sorsolási számot. A csoportokon belül a csapatok körmérkőzéses rendszer alapján döntenek el a helyezéseket, majd az alsó keresztjátékok, az elődöntők, és a helyosztók következnek az alábbi lebonyolítás szerint:

Első versenynap

I. forduló:

1. A1 – A4
2. A2 – A3
3. B1 – B4
4. B2 – B3

II. forduló:

5. A3 – A1
6. A2 – A4
7. B3 – B1
8. B2 – B4

Második versenynap

III. forduló:

1. A1 – A2
2. B1 – B2
3. A4 – A3
4. B4 – B3

5-8. helyért (keresztjáték)

- A III – B IV
B III – A IV

Elődöntők (keresztjáték)

- A I – B II
B I – A II

Harmadik versenynap

Helyosztók:

- 7-8. helyért A III - B IV vesztese – B III - A IV vesztese
5-6. helyért A III - B IV győztese – B III - A IV győztese
3-4. helyért A I - B II vesztese – B I - A II vesztese
1-2. helyért A I - B II győztese – B I - A II győztese

08 Nevezés:

Lásd a „Versenyszabályzat” X. pontja szerint.

Amennyiben egy iskola adott versenyszámban több csapatot indít, a nevezéseket csapatonként külön kell rögzíteni a nevezési rendszerben.

- **Vármegyei/budapesti versenyek:** a nevezési határidőt a szervező diáksport szervezetek határozzák meg.
- **Országos versenyek:**

A vármegyei/budapesti versenyek jogosultsága alapján a csapatokat elektronikus nevezésük alapján a vármegyei/budapesti diáksport szervezet juttatja tovább.

09 Költségek:

Lásd a „Versenyszabályzat” XI. pontja szerint.

Az adott verseny költségei a verseny programfüzetében meghatározottak szerint.

10 Igazolás:

Lásd a „Versenyszabályzat” XII. pontja szerint.

11 Díjazás:

Lásd a „Versenyszabályzat” XV. pontja szerint, az alábbi kiegészítéssel:

Az országos döntő egyéb különdíjait a verseny programfüzete tartalmazza.

12 Sportági rendelkezések:

- **Játékidő:** Négy negyed 10 perces tiszta játékidőkkel, 24 másodperces támadóidő méréssel és 1 perc szünettel az I-II. és III-IV. negyed között.
A II. és III. negyed közötti szünet 10 perc.
Ha a rendes játékidő végén az eredmény döntetlen, akkor a FIBA játékszabályok értelmében hosszabbítás következik. A hosszabbítás(ok) időtartama annyiszor 5 perc, amíg a játékszszakasz végén valamelyik csapat javára különbség nem alakul ki.
- **Időmérés:** a III., IV. negyedben – amennyiben 20 pont, vagy ennél nagyobb különbség alakul ki valamely csapat javára a mérkőzés eredményét illetően – az MKOSZ Játékszabályok 10. pont 3. §-ában leírtakkal ellentétben a mérkőzésórát nem kell megállítani, kivéve, ha a játékidő letelik, illetve, ha a játékvezető sérülés vagy külső hatás miatt (törlés, botrány stb.) sípol. Ha az eredmény 19 pont, vagy ennél kisebb különbségre csökken, úgy a szabályok szerint kell a játékidőt ismét mérni. Ha az eredmény eléri a 40 pontos, vagy ennél nagyobb különbséget a II. negyed végén, vagy bármikor azt követően, úgy a mérkőzés annál az eredménynél szabályosan befejeződik, véget ér.
- **Időkérés:** száma és megosztása a szabályok szerint (az I. és a II. negyedben összesen 2 lehetőség, a III. és a IV. negyedben összesen 3 lehetőség, tetszőleges időpontban igénybe véve), időtartama 60 másodperc. „Futó” óra alkalmazása esetén a 30 másodperc letelte után a mérkőzésórát meg kell állítani az időhúzás elkerülése érdekében.
- **Pálya:** a mérkőzéseket a szabályok által előírt, szabályos (28 × 15 m) játéktérű teremben kell játszani (a pálya vonalazása feleljen meg a 2010. szeptembertől érvényes FIBA-pályarajznak).
- **Labda:** a lányoknál 6-os, a fiúknál 7-es méretű labda (Molten, Spalding vagy Star).



- **Felszerelés:** A mérkőzést csak számozott mezben szabad játszani. Az országos elődöntőre és az országos döntőre legalább két különböző színű, számozott garnitúrát és 2 db, a kiírásnak megfelelő labdát kell a csapatoknak magukkal vinni.
- **Csapatlétszám:** 12 fő játékos + 2 fő felnőtt kísérő (tanár, edző).
- **Játékosok szerepeltetése:** versenyenként és csapatonként 12 fő játékos szerepeltethető, akiket az első mérkőzésük előtt leigazoltak és nevük szerepel a jegyzőkönyvben.
- **Kiállítás:** az országos selejtező, az országos elődöntő, az országos döntő mérkőzésein kiállított játékos ügyében a helyi versenybizottság hoz határozatot, mely határozat ellen fellebbezni nem lehet. A határozatban foglaltak kizárólag az adott diákolimpiai eseményre vonatkoznak.
- A mérkőzések lebonyolítása során jegyzőkönyvről, elektromos időmérő, támadóidő-mérő (amelynek a 2014. szeptemberétől bevezetett szabályoknak megfelelően kell működnie) és eredményjelző berendezésről (ennek hiányában 2 db állítható stopperóráról és kézi eredményjelzőről), egyéni személyi hibát jelző táblákról, csapathiba-számlálóról, 4 csapatszemélyi hibát jelző zászlókról, váltakozó labdabirtoklást jelző szerkezetről (pl. nyíl) a versenyt szervező köteles gondoskodni.
- A diákolimpiai versenyeken kötelező az A/4-es formátumú, négy negyedes jegyzőkönyv használata.
- **Eredményszámítás:** a hatályos kosárlabda játék- és versenyszabályok előírásai alapján.
- Az országos selejtezői, elődöntői beosztásokról és a lebonyolítás módjáról a köznevelési intézményeket a szervező diáksport szervezetek értesítik.
- Az országos döntő és az országos elődöntők programfüzetei a Diákolimpia® honlapján megtekinthetők, letölthetők (www.diakolimpia.hu).
- Minden egyéb kérdésben, amelyre ezen versenykiírás nem tér ki, a Diákolimpia® „Versenyszabályzata”, a hatályos „Magyar Kosárlabdázás verseny- és játékszabályai”, illetve a Nemzetközi Kosárlabda Szövetség (FIBA) által elfogadott „Nemzetközi Kosárlabda Játékszabályok” érvényesek.

Kosárlabda

„B” kategória

ZSÍROS TIBOR EMLÉKVERSENY

A versenyt a Magyar Diáksport Szövetség a Magyar Kosárlabdázók Országos Szövetségével (MKOSZ) együttműködésben hirdeti meg.

01 A verseny célja:

- Kosárlabda sportágban versenylehetőséget biztosítani azon középfokú köznevelési intézménybe járó fiataloknak, akik főként iskolai keretek között kosárlabdáznak.
- Játék- és versenyzési lehetőség biztosítása a kosárlabda sportágban jártasságot és készséget szerzett tanulók részére.
- Az iskolák közötti kapcsolatok kiépítése, a fiatalok közötti sportbarátságok kialakítása, elmélyítése.
- A sportági képzés során az együttműködés, a fair play szellemiségének elmélyítése.
- A legjobbak számára országos versenyen való részvétel biztosítása, hogy sikeresen képviseljék iskolájukat diákversenyen.

02 Az országos döntő szervezője:

Az országos döntő a **Magyar Diáksport Szövetség** megbízásából a **Borsod-Abaúj-Zemplén Vármegyei Diáksport és Szabadidő Egyesület** szervezésében kerül megrendezésre.

03 A versenyek időpontjai, helyszínei:

- **Vármegyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint. A vármegyei/budapesti versenyeket 2026. március 01-ig kell megrendezni.
- **Országos döntő:** 2026. március 20-22. (péntek-vasárnap), Miskolc

04 A versenyek résztvevői:

Lásd a „Versenyszabályzat” VII. pontja és a **Korcsoportok** melléklete szerint.
Korcsoport:

Csapatversenyben nemenként az V-VI. korcsoportba tartozó, 2006-2010-ben született tanulók.

**Felversenyzés:**

Az V-VI. korcsoport versenyein a 2011-ben született tanulók felversenyezhetnek és visszaversenyezhetnek saját korcsoportjukba is.

Korlátozás:

A versenyen azok a diákok vehetnek részt, akik 2024. szeptember 1. és 2025. október 1. között:

- nem rendelkeztek az MKOSZ, (Nemzeti, Egyetemi, Utánpótlás Bajnokság) vagy bármely más ország szakszövetsége által kiadott játékedéellyel, vagy
- ha rendelkeztek MKOSZ által kiadott játékedéellyel, a nevük az adott időszakban nem szerepelt mérkőzések jegyzőkönyvében.

Amennyiben a tanuló állampolgársága szerinti ország sportági szakszövetsége nem ad ki játékedélyt, úgy a tanuló az adott ország sportági szakszövetsége által szervezett, rendezett bajnoki vagy kupamérkőzésén 2024. szeptember 01. és 2025. október 01. között nem vett részt.

Résztvevők:

■ **Vármegyei/budapesti versenyek:** a vármegyei/budapesti diáksport szervezetek kiírása szerint.

■ **Országos döntő:**

Az országos döntőbe a vármegyei/budapesti verseny 1. helyezett csapata kerülhet, maximum 20 lány- és 20 fiúcsapat.

05 Meghívás:

Lásd a „Versenyszabályzat” VIII. pontja szerint.

■ **Vármegyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.

■ **Országos döntő:**

- Amennyiben nem jelentkezik valamennyi vármegyei/budapesti 1. helyezett, vagy kizárás, visszalépés történik, és emiatt a lebonyolítási rendszer csapatszámra a kiegészítést indokoltta teszi, úgy lehetőség van a vármegyei/budapesti 2. helyezettek meghívására.
- Az MDSZ és az MDSZ Kosárlabda Albizottsága a meghívást kérők közül rangsorol, mely rangsorolás a vármegyei/budapesti versenyeken szereplő csapatok száma alapján történik.
- Amennyiben a vármegyei/budapesti versenyt nyert csapat jogosulatlan játékos szerepeltetésével szerezte meg az első helyet, úgy nem vehet részt az országos döntőn. Helyére a vármegyei/budapesti 2. helyezett kerülhet meghívásra. Amennyiben a vármegyei/budapesti 2. helyezett csapatban is előfordul jogosulatlanul szereplő játékos, úgy abból a vármegyéből/Budapestről nem vehet részt csapat az országos döntőn.

06 Versenyszámok:

Csapatversenyek az V-VI. korcsoportba tartozó fiú- és lánycsapatok részére.

07 A versenyek lebonyolítása:

- **Vármegyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint, többfordulós lebonyolítási rendszer kerül megvalósításra, amelyet a szervező diáksport szervezetek versenykiírása szabályoz. A vármegyei/budapesti versenyeket 2026. március 01-ig kell lebonyolítani.
- **Országos döntő:** Az országos döntő játék- és lebonyolítási rendjéről a beérkezett nevezések alapján az MDSZ Kosárlabda Albizottsága dönt. A csoportok kialakítása előzetes sorsolással történik egy előre kijelölt helyszínen és időpontban. Az előzetes sorsolás történhet online formában is. Ebben az esetben a sorsolás időpontjáról és a sorsolás menetének nyomon követésére szolgáló online felület elérhetőségéről a sorsolást megelőzően legalább 48 órával értesítést kapnak az országos döntőbe jutott csapatok. A sorsolást a versenybizottság elnöke(helyettese) vagy a Magyar Diáksport Szövetség képviselője bonyolítja le. Az országos döntőre legtávolabbról utazó csapat(ok) előzetes írásos kérelmük alapján kérhetnek sorsolási számot.

08 Nevezés:

Lásd a „Versenyszabályzat” X. pontja szerint.

Amennyiben egy iskola adott versenyszámban több csapatot indít, a nevezéseket csapatonként külön kell rögzíteni a nevezési rendszerben.

- **Vármegyei/budapesti versenyek:** a nevezési határidőt a szervező diáksport szervezetek határozzák meg.
- **Országos verseny:**
A vármegyei/budapesti versenyek jogosultsága alapján a csapatokat a vármegyei/budapesti diáksport szervezet juttatja tovább.
A meghívási kérelem elfogadása alapján a csapato(ka)t az MDSZ juttatja tovább.

09 Költségek:

Lásd a „Versenyszabályzat” XI. pontja szerint.

Az adott verseny költségei a verseny programfüzetében meghatározottak szerint.

10 Igazolás:

Lásd a „Versenyszabályzat” XII. pontja szerint, az alábbi kiegészítéssel:

A versenyen való részvétel feltétele, hogy a versenyző vagy a kísérő a verseny helyszínén bemutassa a 4. pont „Korlátozás” részben meghatározott feltételeket igazoló



dokumentumokat. Annak igazolása, hogy a tanuló az adott időszakban nem rendelkezik játékedvéllyel, az elektronikus nevezési rendszerből kinyomtatott nevezési lap vármegyei/budapesti kosárlabda szövetségek által történő hitelesítésével történhet. A nem magyar állampolgárságú tanulók az adott ország szakszövetségének név szerinti igazolását és annak a hitelesített magyar nyelvű fordítással egybefűzött változatát kötelesek bemutatni, melynek szövegezése a magyar meghatározással azonos.

11 Díjazás:

Lásd a „Versenyszabályzat” XV. pontja szerint, az alábbi kiegészítéssel:

Az országos döntő egyéb különdíjait a verseny programfüzete tartalmazza.

12 Sportági rendelkezések:

- **Játékidő, időkére:** a lebonyolítási rend függvényében.
- **Pálya:** az országos döntő mérkőzéseit 26×14 m vagy ennél nagyobb, szabályos (28×15 m) játéktérű teremben lehet játszani.
- **Labda:** a lányoknál 6-os, a fiúknál 7-es méretű labda (Molten, Spalding vagy Star).
- A mérkőzések lebonyolítása során jegyzőkönyvről, elektromos időmérő, támadó-idő-mérő (amelynek a 2014. szeptemberétől bevezetett szabályoknak megfelelően kell működnie) és eredményjelző berendezésről (ennek hiányában 2 db állítható stopperóráról és kézi eredményjelzőről), egyéni személyi hibát jelző táblákról, csapathiba-számlálóról, 4 csapatszemélyi hibát jelző zászlókról, váltakozó labdabirtoklást jelző szerkezetéről (pl. nyíl) a versenyt szervező köteles gondoskodni.
- **Csapatlétszám:** 12 fő játékos + 2 fő felnőtt kísérő (tanár, vagy edző).
- **Játékosok szerepeltetése:** versenyenként és csapatonként 12 fő játékos szerepeltethető, akiket az első mérkőzésük előtt leigazoltak és nevük szerepel a jegyzőkönyvben.
- **Felszerelés:** A mérkőzést csak számozott mezben szabad játszani. Az országos döntőre legalább két különböző színű, számozott garnitúrát és 2 db, a kiírásnak megfelelő labdát kell a csapatoknak magukkal vinni.
- A diákolimpiai versenyeken kötelező az A/4-es formátumú, négy negyedes jegyzőkönyv használata.
- **Eredményszámítás:** a hatályos kosárlabda játék- és versenyszabályok előírásai alapján.
- **Kiállítás:** az országos döntő mérkőzésein kiállított játékos ügyében a helyi versenybizottság hoz határozatot, mely határozat ellen fellebbezni nem lehet. A határozatban foglaltak kizárólag az adott diákolimpiai eseményre vonatkoznak.
- Amennyiben – akár utólag is – a Magyar Diáksport Szövetség tudomására jut, hogy az országos döntőn jogosulatlan szereplés történt, az adott csapat eredménye törlesztésre kerül, egyben a köznevelési intézmény csapata automatikusan kizárja magát a 2025/2026. tanévi „B” kategória kosárlabda diákolimpiai versenyekről.

- Az országos döntő programfüzete a Diákolimpia® honlapján megtekinthető, letölthető (www.diakolimpia.hu).
- Minden egyéb kérdésben, amelyre ezen versenykiírás nem tér ki, a Diákolimpia® „Versenyszabályzata”, a hatályos „Magyar Kosárlabdázás verseny- és játékszabályai”, illetve a Nemzetközi Kosárlabda Szövetség (FIBA) által elfogadott „Nemzetközi Kosárlabda Játékszabályok” érvényesek.