

DIÁKOLIMPIA

JUNIOR

DIÁKSPORTFESZTIVÁLOK

ESEMÉNYKIÍRÁS

2025/2026

TANÉV



HONVÉDELMI
MINISZTERIUM



BELÜGYMINISZTERIUM

Kiadja a Magyar Diáksport Szövetség Országos Központja, a Honvédelmi Minisztérium és a Belügyminisztérium támogatásával.

A kiadásért felelős: Balogh Gábor elnök

DIÁKSPORTFESZTIVÁLOK



Kedves Pedagógusok, Szülők!

Nagy örömmel és büszkeséggel osztjuk meg a jó hírt, hogy a 2025/2026. tanévben ismét megrendezésre kerülnek a **Diákolimpia® Junior Diáksportfesztiválok** az alsó tagozatos általános iskolás tanulók számára, az I. és II. korcsoportban.

Ezeknek a sporteseményeknek a legfőbb célja, hogy a gyermekeknek lehetőségük legyen vidám, biztonságos és kontrollált versenykörülmények között kipróbálni képességeiket, miközben változatos tanulási lehetőségekkel gazdagodnak. Szeretnénk, hogy minden résztvevő diák pozitív élményekkel távozzon, és egyúttal megtapasztalhassa az önfeledt mozgás örömét.

Az **I. korcsoportban** az alapkészségeket fejlesztő (FMS) fesztiválok biztosítanak lehetőséget a mozgás kiemelkedő szerepének felfedezésére és a motoros képességek fejlesztésére.

A **II. korcsoportban** pedig már a sportági jellegű mozgásformák kapnak szerepet. Kétféle esemény várja a tanulókat: az egyik a labdajátékokat előkészítő **ügyességfejlesztő** feladatokra épül, míg a másik az **ütős játékok** alapjaira készíti fel a résztvevőket.

Hisszük, hogy ezek a fesztiválok nemcsak a sport iránti szeretetet erősítik, hanem fontos közösségi kapcsolatokat, különleges barátságokat is építenek.

Kívánom, hogy minden kisdíák lelje örömét a mozgásban, élje át a sportolás összetartó erejét, a közösségi élményt, amelyről örömmel mesél majd otthon.

Sok sikert, izgalmas feladatokat és felejthetetlen élményeket kívánok a következő tanév Diákolimpia® Junior Diáksportfesztiváljaihoz!

Balogh Gábor

elnök
MDSZ





Tartalomjegyzék

Köszöntő – Balogh Gábor	4
Diáksportfesztiválok – Általános szabályzat	6
1. számú melléklet: Nevezési- és adatkezelési nyilatkozat	13
I. korcsoport Diáksportfesztiválok – Forгатókönyv	15
I. korcsoport – Szakmai Forгатókönyv: Alapvető mozgáskészségek fejlesztése	16
II. korcsoport Diáksportfesztiválok – Forгатókönyv	26
II. korcsoport – Szakmai Forгатókönyv: Ügyességfejlesztés	27
II. korcsoport – Szakmai Forгатókönyv: Ütős fesztivál	39
Jelmagyarázat	47

ÁLTALÁNOS SZABÁLYZAT

ELŐZMÉNYEK

A Magyar Diáksport Szövetség (továbbiakban: MDSZ) a diáksportmegújítási koncepcióban foglaltaknak megfelelően, öt évnyi oktatási, képzési és lebonyolítási tapasztalat birtokában vezette be a 2023/2024. tanévtől kezdődően a Diákolimpia Junior diáksportfesztiválokat. Cél, hogy a megújuló diáksport ún. alapozó tartományában, az I. és II. korcsoportos gyermekek számára a hagyományos versenykörnyezettől eltérő, a két korcsoport életkori sajátosságait erőteljesen figyelembe vevő, fejlődés- és élményorientált eseménysorozat kerüljön megszervezésre. A diáksportfesztiválok szellemiségükben igazodnak a hazai és nemzetközi térben egyaránt elterjedt, ún. „grassroots sport” koncepcióhoz, amely a lehető legszélesebb körben kívánja megszólítani a gyermekeket, és sportolási lehetőséget biztosítani számukra. A kontrollált versenyhelyzeteket tartalmazó diáksportfesztiválok multisport irányultságúak, azaz sokféle mozgásformát változatos játékkörnyezetbe ágyazottan jelenítenek meg, ezzel biztosítva a sikeres, élménydús részvétel lehetőségét minden gyermek számára. Hisszük, hogy eme színes eseménysorozat segítségével tovább tudjuk növelni a részt vevő létszámot és iskolaszámot, és a diáksportfesztiválok már az alsó tagozattól kezdődően a magyar diáksport szerves részévé válnak, ezzel megteremtve az alapját a későbbi diákolimpiai versenyrendszerbe és a diáksport rekreációs területére történő bekapcsolódásnak. Biztosak vagyunk benne, hogy a kisdíákok is kitörő lelkesedéssel vesznek részt a Diákolimpia Junior diáksportfesztiválokon.

1. AZ ESEMÉNYKIÍRÁS CÉLJA

- 1.1. Az eseménykiírás célja, hogy összefoglalja azokat az általános szabályokat, amelyek kötelezően alkalmazandók minden, a Diákolimpia Junior eseménysorozat (a továbbiakban: Diákolimpia Junior vagy eseménysorozat) keretében megrendezésre kerülő diáksportfesztivál (a továbbiakban: diáksportfesztivál) vonatkozásában. Továbbá jelen eseménykiírás tartalmazza az adott tanévben megvalósítandó diáksportfesztiválok részletes szakmai tartalmát, programját is.



2. AZ ESEMÉNYKIÍRÁS HATÁLYA

- 2.1. Az eseménykiírás hatálya kiterjed az MDSZ által megrendezésre kerülő valamennyi Diákolimpia Junior diáksportfesztiválra.
- 2.2. Az eseménykiírás hatálya kiterjed az esemény meghirdetőire, rendezőire, szervezőire, a diáksportfesztiválra nevező általános iskolákra, azok fenntartóira, a nevezett tanulókra, kísérőikre és az eseményen nézőként részt vevőkre egyaránt, amit a diáksportfesztiválra történő nevezéssel, továbbá a diáksportfesztiválon történő részvétellel tudomásul vesznek.

3. ÉRTELMEZŐ RENDELKEZÉSEK

- 3.1. **Eseménykiírás:** az MDSZ által a Diákolimpia Junior vonatkozásában közzétett, a diáksportfesztiválokkal összefüggő adatok kezelésére vonatkozó szabályokat, az eseménysorozatban való nevezés, részvétel alapfeltételeit és az események lebonyolításának általános szabályait, továbbá az adott tanévben megvalósítandó diáksportfesztiválok részletes szakmai tartalmát, programját rögzítő jelen dokumentum, melynek mindenkor hatályos verziója a Diákolimpia® honlapján is elérhető (www.diakolimpia.hu).
- 3.2. **Diákolimpia Junior diáksportfesztiválok:** A diáksport rendszerének alapozó tartományában, az I. és II. korcsoport számára megszervezett sportesemények, amelyek az alapvető mozgáskészségek és sportági előkészítő gyakorlatok korosztályspecifikus feldolgozását játékos formában, kontrollált versenykörnyezetbe ágyazva, élményközpontúan valósítják meg. A diáksportfesztiválok sajátossága, hogy a hatékony időkihasználást és az esélyegyenlő részvételt célozva, egy időben, sokféle mozgásformát kínálnak a gyermekek számára, amelyek megalapozzák a későbbi sportági alkalmazáshoz szükséges képességeket és készségeket.
- 3.3. **Forgatókönyv:** A diáksportfesztivál szakmai programját határozza meg. A forgatókönyv tartalmazza, különösen:
 - a diáksportfesztivál mozgásműveltségi tartalmát;
 - a részt vevő korcsoport megnevezését;
 - részt vevő gyermekek számát;
 - a létesítményigényt, valamint a kapcsolódó javasolt pályarajzot;
 - a megvalósítandó állomások számát;
 - a diáksportfesztivál tervezett időkeretét;
 - a szükséges eszközöket;
 - a diáksportfesztivál menetrendjét, valamint
 - az diáksportfesztiválon alkalmazott feladatok, játékok leírását.

- 3.4. **Diákolimpia® nevezési rendszer:** A Diákolimpia Junior eseménysorozat keretében megrendezésre kerülő diáksportfesztiválokra történő nevezést szolgáló, az MDSZ által az iskolai sport monitoringrendszerének részeként működtetett központi, elektronikus (digitális) nevezési rendszer, amely a Diákolimpia® honlapján (<https://nevezes.diakolimpia.hu>) és a Diákolimpia® mobilalkalmazáson keresztül érhető el.
- 3.5. **MDSZ Országos Központ:** Az MDSZ munkaszervezetének országos központja, a Magyar Diáksport Szövetség székhelye: 1063 Budapest, Munkácsy Mihály utca 17., e-mail: ugyfelszolgalat@mdsz.hu, tel.: +361/296-2577 (H–P.: 8h–14h)
- 3.6. **Iskola:** A nemzeti köznevelésről szóló 2011. évi CXCV. törvény 7. §-a szerinti iskola, többcélú intézmény, valamint a szakképzésről szóló 2019. évi LXXX. törvény 16. §-a szerinti szakképző intézmény. A köznevelési intézmény, annak tagintézménye és feladatellátási helye egy iskolának minősül.

4. A DIÁKOLIMPIA JUNIOR CÉLJA

A Diákolimpia Junior eseménysorozat alapvető céljai az alábbiak:

- 4.1. a lehető legtöbb gyermek, tanuló számára biztosítsa a rendszeres testmozgás és sportolás lehetőségét, hozzájárulva ezzel az örömteli, rendszeres egészségvédő és egészségmegőrző testmozgás melletti élethosszig tartó elköteleződésükhöz;
- 4.2. a diáksportfesztivál-tartalom megismertetése és elterjesztése az általános iskolás alsó tagozatos tanulók és tanítók számára;
- 4.3. a multisport megközelítésű, valamint a sportágspecifikus diáksportfesztiválok keretében az alapvető mozgáskészségek és sportági előkészítő mozgásformák megismertetése a tanulókkal, valamint azok kontrollált körülmények közötti gyakoroltatása, továbbá a részt vevő iskolák (tanulóik és pedagógusaik) közötti szociális kapcsolatok és partnerség kialakítása, erősítése;
- 4.4. változatos tanulási lehetőségek biztosítása révén pozitív mozgás- és sporttapasztalatok kialakítása.

5. A DIÁKSORTFESZTIVÁLOK RENDEZŐI, SZERVEZŐI

- 5.1. Rendező: MDSZ
- 5.2. Szervező: az MDSZ által a diáksportfesztiválok megszervezésére, lebonyolítására kiválasztott, az alaptevékenysége szerint diáksportversenyek szervezésével foglalkozó vármegyei/budapesti diáksport-tagszervezet, illetve az általa megbízott szakember.



6. AZ ESEMÉNYEK IDEJE, HELYE

- 6.1. A diáksportfesztiválok helyszínét és időpontját az esemény szervezője határozza meg.
- 6.2. **Vis Maior:** amennyiben rendkívüli, előre nem látható és elháríthatatlan külső körülmény miatt nem kerül megrendezésre vagy félbeszakad valamely Diáksportfesztivál, azt a szervezőnek lehetősége van egy későbbi időpontban (és akár másik helyszínen) pótolni.

7. RÉSZTVEVŐK

- 7.1. **Részt vevő tanulók köre:** A Diákolimpia Junior résztvevői az általános iskolák azon tanulói lehetnek, akik az iskolákba beiratkoztak, és az adott Diákolimpia Junior esemény időpontjában az intézményben tanulói jogviszonnyal rendelkeznek, vagy tanulói jogviszonyuk a nemzeti köznevelésről szóló 2011. évi CXCV. törvény 56. § (3) bekezdése alapján – a tanév folytatásától fegyelmi határozattal történő eltiltás esetét kivéve – szünetel.
- 7.2. **Kísérő részvételének kötelezettsége és feltételei:** A diáksportfesztiválokon a résztvevő csapatok olyan felkészítő pedagógussal vagy felnőtt csapatvezetővel (a továbbiakban: kísérő) kötelesek megjelenni, akit az iskola igazgatója a nevezési lapon vagy külön megbízólevélben írásban megbízott. A fenti feltételeknek megfelelő kísérő hiányában a csapat az adott diáksportfesztiválon nem jogosult részt venni.

8. KORCSOPORTOK

- 8.1. A diáksportfesztiválokon az alábbi két korcsoportban kerülnek megrendezésre a tanulók születési éve alapján az alábbiak szerint:
 - I. korcsoport: 2017. évben vagy később születettek,
 - II. korcsoport: 2015–2016. évben születettek.
- 8.2. A II. korcsoportos diáksportfesztiválok esetében a 2017. évben született tanulók részt vehetnek, amennyiben már 3. évfolyamra járnak.

9. NEVEZÉS

- 9.1. **Nevezés módja:** A nevezést elektronikus úton, a Diákolimpia® honlapján vagy a Diákolimpia® mobilalkalmazáson keresztül a nevezési rendszerben kell megtenni az előzetesen kiírt eseményekben rögzített nevezési határidőig. A diáksportfesztiválon részt vevő tanulókat csak egyszer szükséges nevezni.

- 9.2. **Nevezést végző személy:** A nevezés során a nevezési rendszerben az iskola igazgatója – illetőleg az általa kijelölt személy – által, vagy az iskola egyedi azonosítójával hitelesített, önálló regisztrációval rendelkező személy jogosult eljárni (a továbbiakban: nevezést végző személy).
- 9.3. **Nevezési határidő:** A nevezési határidőket az esemény szervezője határozza meg. A nevezési határidő lejártá után a rendszerben nevezésre nincs lehetőség. Postai úton, e-mailben, személyesen vagy bármilyen más módon eljuttatott nevezést az MDSZ nem fogad el és nem dolgoz fel. A nevezés részletes tudnivalói a Diákolimpia® honlapján található tájékoztatóban olvashatóak.

10. RÉSZVÉTELI DÍJAK ÉS KÖLTSÉGEK

- 10.1. **Nevezési díj:** A diáksportfesztiválok esetében a nevezési díjat valamennyi magyarországi állami és nem állami fenntartású köznevelési intézmény vonatkozásában a Klebelsberg Központ fizeti meg központi költségvetési forrásból a Magyar Diáksport Szövetséggel kötött megállapodás alapján.
- 10.2. **Rendezési költségek:** A diáksportfesztiválok vonatkozásában a rendezési költséget előre meghatározott norma alapján az MDSZ finanszírozza.

11. IGAZOLÁS

- 11.1. **Igazolási dokumentumok:** A diáksportfesztiválokon való részvétel feltétele, hogy a tanuló rendelkezzen a nevezési rendszerben érvényes nevezéssel.
- 11.2. **Az eseményen való részvétel feltétele – igazolási dokumentumok, megbízás bemutatása:** A diáksportfesztiválokon való részvétel feltétele, hogy a kísérő a diáksportfesztivál helyszínén bemutassa a nevezési lapot, melyen a részt vevő tanuló neve feltüntetésre került. A nevezési lap bemutatható elektronikus formában is. A fent előírt dokumentumok bemutatásának hiányában a tanuló nem vehet részt a diáksportfesztiválon. A kísérő köteles az Igazoló Bizottság kérése esetén, a részére bemutatni a megbízásának tényét igazoló nevezési lapot vagy megbízólevelet.

12. A DIÁKSZPORTFESZTIVÁLOK LEBONYOLÍTÁSÁVAL KAPCSOLATOS EGYES KIEMELT SZABÁLYOK

- 12.1. **Forgatókönyv:** A diáksportfesztiválokat az MDSZ által előzetesen, korcsoportonként – jelen eseménykiírás részeként – meghatározott szakmai forgatókönyvekben szereplő feladatok mentén kell megszervezni.
- 12.2. **Létszámkorlát:** a diáksportfesztiválokat minimum 4 iskola bevonásával és a forgatókönyvekben meghatározott minimális tanulószám részvétele mellett szükséges megrendezni.



12.3. Szakmai előírások:

- 12.3.1. A diáksportfesztiválon a forгатókönyvekben meghatározott számú állomást, valamint állomásonként legalább 1-1 fő (lehetőség szerint magasabb évfolyamok tanulói) állomássegítőt kell biztosítani.
 - 12.3.2. A diáksportfesztivált lehetőség szerint délutáni időszakban és az I. korcsoport számára legalább 90, míg a II. korcsoport számára legalább 120 perces időtartamban szükséges megvalósítani.
 - 12.3.3. A diáksportfesztiválon koedukált csoportok vehetnek részt.
 - 12.3.4. A résztvevők számára pecsétgyűjtő füzet biztosítása kötelező.
 - 12.3.5. A diáksportfesztiválokon zenei aláfestés biztosítása kötelező.
- 12.4. **Egészségügyi ellátás:** A diáksportfesztiválokon a megfelelő egészségügyi ellátást a szervező biztosítja, figyelemmel a sportorvoslás szabályairól és a sportegészségügyi hálózatról szóló 215/2004. (VII. 13.) Korm. rendeletben, valamint a mentésről szóló 5/2006. (II. 7.) EüM rendeletben foglaltakra.

13. DÍJAZÁS

- 13.1. A diáksportfesztiválokon a részt vevő tanulók pecsétgyűjtő füzetet kapnak, valamint a részt vevő iskolák (osztályonként) emléklap díjazásban részesülnek.
- 13.2. A diáksportfesztiválokon további díjazás kizárólag az MDSZ előzetes engedélyével kerülhet átadásra.

14. SZEMÉLYES ADATOK KEZELÉSE, SZEMÉLYHEZ FÜZŐDŐ JOGOK

- 14.1. **Személyes adatok kezelése:** A tanulók a nevezéssel tudomásul veszik, és hozzájárulnak ahhoz, hogy a nevezés során megadott személyes adataikat a Diák-olimpia® honlapján elérhető *Adatkezelési szabályzat és tájékoztató*ban meghatározott körben, időbeli hatállyal és módon, az általa üzemeltetett iskolai sportmonitoring-rendszer keretében az MDSZ nyilvántartsa és kezelje, illetve továbbítsa, egyúttal kijelentik, hogy az *Adatkezelési szabályzat és tájékoztató*ban foglaltakat megismerték. A nevezést végző személy a nevezéssel nyilatkozik arról, hogy valamennyi nevezett tanuló esetében rendelkezik a 1. sz. mellékletben található *Nevezési és adatkezelési nyilatkozattal*.
- 14.2. **Kép- és hangfelvétel:** Az MDSZ Diákolimpia Junior diáksportfesztiváljain részt vevő tanulók a nevezéssel, kísérők, nézők a részvétellel tudomásul veszik és hozzájárulnak ahhoz, hogy a diáksportfesztiválokon az MDSZ, illetve – amennyiben releváns – a diáksportfesztivál támogatója/szponzora számára online felületeken, papíralapú és digitális kiadványokban történő közzététel céljából olyan kép- és hangfelvétel készüljön, amelyen szerepelnek. Ezzel kapcsolatban semmilyen követeléssel nem léphetnek fel az MDSZ és támogatója/szponzora felé. Az MDSZ és

a diáksportfesztivál támogatója/szponzora e felvételeket a diáksportfesztiválról szóló tájékoztatás céljából, valamint a diáksportot és az egészséges életmódra nevelést népszerűsítő kommunikációs és reklámtevékenységéhez szabadon felhasználhatja.

15. EGYÉB RENDELKEZÉSEK

- 15.1. **Árusítás – korlátok és tilalmak:** A diáksportfesztiválon árusítani (pl.: sportszerek, alkalmi büfé, stb.) csak az MDSZ előzetes, írásbeli engedélyével lehet. A diáksportfesztivál helyszínén szeszes italt – különös tekintettel a kereskedelmi tevékenységek végzésének feltételeiről szóló 210/2009. (IX. 29.) Korm. rendelet 21. § (1) bekezdésére –, valamint dohányárut árusítani, illetve fogyasztani tilos!
- 15.2. **Online közvetítés jog:** A diáksportfesztiválok online közvetítése az MDSZ kizárólagos joga.
- 15.3. **Kapcsolattartás, értesítések:** A diáksportfesztiválokon való részvétellel, nevezéssel összefüggő értesítéseket a nevezett tanuló iskolájának képviselője írásban, az MDSZ Országos Központjának jelen Eseménykiírásban meghatározott címére küldheti meg.
- 15.4. **Szponzorok:** A diáksportfesztiválok szervezői kötelesek az MDSZ központi szponzorait az MDSZ által előzetesen meghatározott feltételeknek megfelelően megjelteni, illetve a szponzor számára kitelepülési lehetőséget biztosítani a diáksportfesztivál helyszíneire. A fentiek felül kizárólag olyan szponzor jeleníthető meg a diáksportfesztiválokon, valamint a kapcsolódó kiadványokon, melyet az diáksportfesztivált megelőzően, illetve a kiadványok megjelenése előtt az MDSZ jóváhagyott. Az MDSZ nem járul hozzá olyan szponzor megjelenítéséhez, mely szponzor tevékenységének jellege, portfóliója a Diákolimpia® védjegyek általános megítélését hátrányosan befolyásolhatná, vagy a Diákolimpia® védjegyekhez fűződő jó hírnevét veszélyeztethetné.
- 15.5. **Arculat:** A diáksportfesztiválokkal kapcsolatos megjelenéseket, eszközöket (különösen a diáksportfesztiválokon használt kommunikációs eszközöket, illetve sajtóanyagokat, plakátokat) a Diákolimpia® honlapján elérhető *Diákolimpia® arcuati útmutató* figyelembevételével kell elkészíteni. Az említett eszközök megjelenítése kizárólag az MDSZ előzetes engedélyével történhet.



1. számú melléklet

NEVEZÉSI ÉS ADATKEZELÉSI NYILATKOZAT

Alulírott¹

Kiskorú adatai:	
Név:	
Lakcím:	
Születési helye és ideje:	
Anyja neve:	
Diákigazolvány száma:	
A kiskorú nevében eljáró/nyilatkozat megtételéhez hozzájáruló² törvényes képviselő³ adatai:	
Név:	
Lakcím:	

Nyilatkozom, hogy a Diákolimpia Junior eseménysorozat keretében **meghirdetett diák-sporteseményen részt kívánok venni.**

A nyilatkozat aláírásával elismerem, hogy saját felelősségemre veszek részt a diák-sportfesztiválon. Kijelentem, hogy a diák-sportfesztiválra vonatkozó egészségügyi elő-írásokat megismertem és betartom (az aktuális egészségügyi előírások a Diákolim-pia® honlapján érhetőek el).

Kijelentem, hogy az eseménykiírásban szereplő, résztvevőkre vonatkozó szabályokkal tisztában vagyok, azoknak megfelelek. Tudomásul veszem, hogy amennyiben nyilat-kozatom a valóságnak nem felel meg, az az eseménykiírásban foglalt szankciók alkal-mazását (pl. kizárást) vonhatja maga után.

Tudomásul veszem, illetve önkéntesen és kifejezetten hozzájárulok ahhoz, hogy a nevezéshez szükséges személyes adatokat a köznevelési intézmény képviseletében nevezést végző személy a Diákolimpia® monitoring- és nevezési rendszerében, az ese-ménykiírásnak megfelelően rögzítse.

Kijelentem, hogy a Magyar Diáksport Szövetség Diákolimpia® online monitoring- és nevezési rendszer felületén keresztül végzett, továbbá a Diákolimpia Junior diáksport-fesztiváljain való részvétellel összefüggően végzett adatkezeléshez kapcsolódó Adatkezelési Szabályzat és Tájékoztatóját (a továbbiakban: Adatkezelési Szabályzat), amely a Diákolimpia® honlapján érhető el (www.mdsz.hu/diakolimpia vagy www.diakolimpia.hu), és amely az adatkezeléssel összefüggő teljes körű tájékoztatást tartalmazza, megismertem és elfogadom, erre való tekintettel az érintett személyes adatoknak az Adatkezelési Szabályzatban foglaltak szerinti kezeléséhez, nyilvántartásához, közléséhez, felhasználásához, továbbításához, illetve harmadik személy általi feldolgozásához önkéntesen és kifejezetten hozzájárulok.

Tudomásul veszem, illetve önkéntesen és kifejezetten hozzájárulok ahhoz, hogy a diáksportfesztiválon rólam kép- és hangfelvétel készüljön, és azt a Magyar Diáksport Szövetség az Adatkezelési Szabályzatban foglaltak szerint felhasználja, kezelje.

A jelen nyilatkozat visszavonásig érvényes.

Kelt:

.....
aláírás

A nyilatkozó **törvényes képviselőjeként** kijelentem, hogy a nyilatkozatban foglaltakat tudomásul veszem, annak megtételéhez hozzájárulok.

Kelt:

.....
aláírás

¹ Kérjük az adatokat nyomtatott nagybetűvel kitölteni!

² A megfelelő rész aláhúzendő!

³ A Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. év V. törvény 2:11-12. § szakaszára figyelemmel, a korlátozottan cselekvőképes kiskorú jognyilatkozatának érvényességéhez – ha e törvény eltérően nem rendelkezik – törvényes képviselőjének hozzájárulása szükséges. Korlátozottan cselekvőképes az a kiskorú, aki a 14. életévét betöltötte és nem cselekvőképtelen.

Ennek értelmében jelen nyilatkozat érvényességéhez a 14. életévüket betöltött, 18 éves kor alatti tanulók esetében a törvényes képviselő (szülő) aláírása is szükséges. 14 éves kor alatt a nyilatkozatot csak a törvényes képviselő (szülő) írhatja alá.

I. KORCSOPORT DIÁKSPORTFESZTIVÁL- FORGATÓKÖNYV



DIÁKOLIMPIA JUNIOR FESZTIVÁL I. KORCSOPORT SZAKMAI FORGATÓKÖNYV

A fesztivál mozgásműveltségi tartalma: alapvető mozgáskészségek fejlesztése

Résztevő korcsoport: I. kcs.

Az állomások száma: 8 db

Résztevő tanulók száma: legalább 80, maximum 96 fő

Létesítmény: sportcsarnok 40x20 méter

A fesztivál tervezett időkerete: 90 perc

Szükséges eszközök:

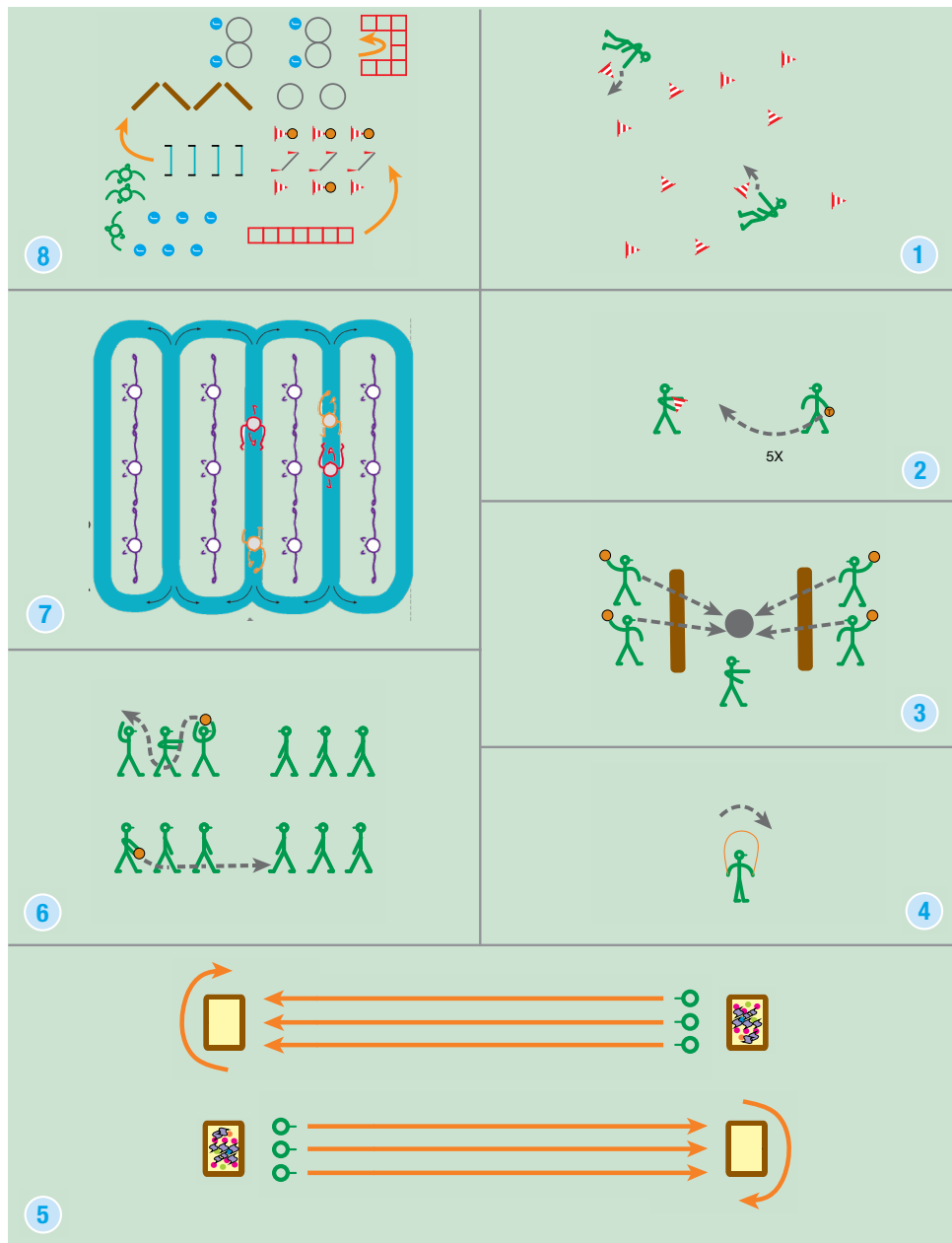
Eszköz neve	db	Eszköz neve	db
Pionbója	40	Zsámoly	4
Bója – nagyobb	25	Kölyöklétika színes kislabda	40
Teniszlabda	7	Kosár-/röplabda	1
Fitball-labda	1	4 méteres tornapad	2
Műanyag gát, 15-17 cm	12	Koordinációs létra	2
Ugrálókötél	14	Babzsák	20
Szivacskezilabda	6	Koordinációs karika	6

A diáksportfesztivál menetrendje:

- 5 perc: A tanulók és pedagógusok fogadása a játéktéren.
- 5 perc: A fesztivál céljának, tartalmának rövid ismertetése.
- 5 perc: Csoportalakítás.
- 5 perc: Bemelegítő játék.
- 60 perc: A fesztivál szakmai tartalmának megvalósítása.
- 5 perc: A fesztiválélmények megbeszélése a tanulókkal.
- 5 perc: Iskolai oklevelek/émléklapok átadása, és a diáksportfesztivál zárása.



A pálya elrendezése:



FELADATOK

1 Bójadöntögető

Tanulási cél:

- alapvető hely- és helyzetváltoztató mozgáskészségek gyakorlása (futás, irányváltás)
- tapasztalatszerzés a futások, irányváltatások különféle térbeli megoldásaiban

Szükséges eszközök:

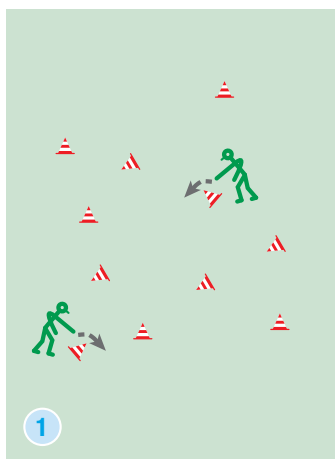
- 16-20 db nagyobb bója

A feladat leírása:

Két csoportot alakítunk ki. A játéktérre kiteszünk annyi bóját, amennyit csak tudunk. A játék során az egyik csapat célja, hogy eldöntse a felállított bójákat, miközben a másik csapat célja a bóják felállítása. Egy idő után a pedagógus állítja le a játékot, és az a csapat nyer, amelynek több bójája lesz az előzetesen meghatározott megvalósításnak megfelelően. A feladatot szerepcserével végeztessük, mindig páros körök után hirdessünk eredményt.

- **Megkötés:** egyszerre egy tanuló egy bóját állíthat vagy dönthet el. A bójákat őrizni nem lehet.

Ábra:





2 Bójás elkapó játék

Tanulási cél:

- alapvető manipulatív mozgáskészségek gyakorlása (dobások, elkapások)

Szükséges eszközök:

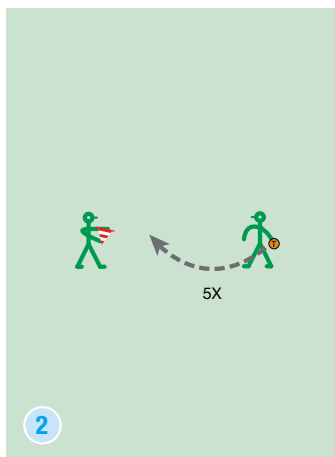
- 6-7 db nagyobb bója,
- 6-7 db teniszlabda.

A feladat leírása:

A tanulókat véletlenszerűen párokba osztjuk, és kb. 4-6 méterre állítjuk fel egymástól. A páros egyik tagja egy bóját a másik tagja egy teniszlabdát tart a kezében.

- **Cél:** A játék célja, hogy a labdát tartó tanuló úgy dobja a teniszlabdát, hogy a társa el tudja kapni a talpával felfelé fordított bójával.
- **Megkötés:** 5 dobásonként szer- és szerepcseré.

Ábra:



3 Bombázó

Tanulási cél:

- alapvető manipulatív mozgáskészségek gyakorlása versenyhelyzetben (dobások)
- tapasztalatszerzés a fitball-labdához történő igazodásban (térbeli tudatosság)
- tapasztalatszerzés a dobásokhoz kapcsolódó saját test- és erő kifejtés tudatosságában

Szükséges eszközök:

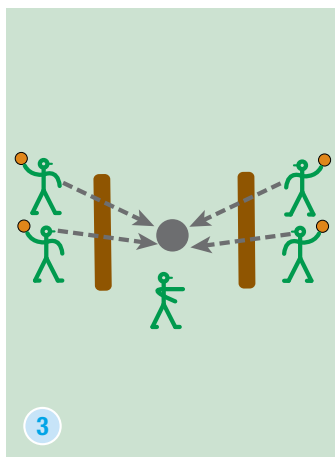
- 1 db fitball-labda;
- 6 db szivacskezilabda;
- 62 db 4 méteres pad

A feladat leírása:

Két csoportot alakítunk ki véletlenszerűen. Egy kb. 9×9 méteres területen egy-egy 4 méteres padot a két alapvonalhoz teszünk, itt állnak fel a tanulók. A csapatoknál 3-3 szivacslabda vagy gumilabda van. Csapatonként egy tanuló a 9×9 méteres négyzetben helyezkedik el (labdaszedő), a többiek a padok mögött állnak (dobók). Sípjelre a középen álló fitball-labdát kell célozni. A cél, hogy a másik csapat padjához érjen a fitball-labda. A játék 8 percig tart.

- **Megkötés:** csapatonként egy játékos lehet bent szedő emberként, aki a labdákat a saját csapatainak dobja ki.

Ábra:





4 Ugrókötél ritmusra

Tanulási cél:

- alapvető helyzetváltoztató mozgáskészségek gyakorlása (ugrások)
- tapasztalatszerzés az ugrásokhoz kapcsolódó saját test- és erő kifejtés tudatosságában

Szükséges eszközök:

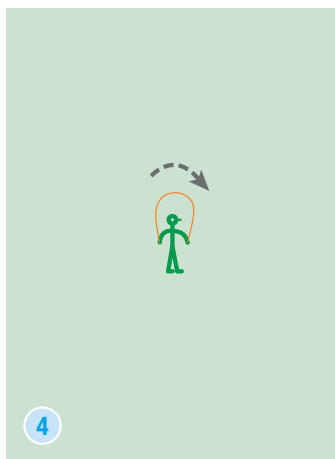
- 12-14 db ugrókötél;

A feladat leírása:

Minden tanuló kap egy ugrókötelet. Megfelelő távolságban helyezkednek el egymás mellett úgy, hogy ne zavarják egymást. A tanulóknak meg kell próbálniuk a zene ritmusára kreatív ugrókötél gyakorlatokat végrehajtaniuk legalább 2-3 különböző típusú áthajtással.

- **Megkötés:** A mozgásműveltségi szinthez mérten lehet a feladatokat meghatározni.

Ábra:



5 Labdaszedő

Tanulási cél:

- alapvető helyváltoztató mozgáskészségek gyakorlása
- tapasztalatszerzés a futásokhoz kapcsolódó saját test- és erő kifejtés tudatosságában

Szükséges eszközök:

- 4 db számoly;
- 40 db kölyökláték kislabda (színes);
- 40 db pionbója;
- 20 db babzsák

A feladat leírása:

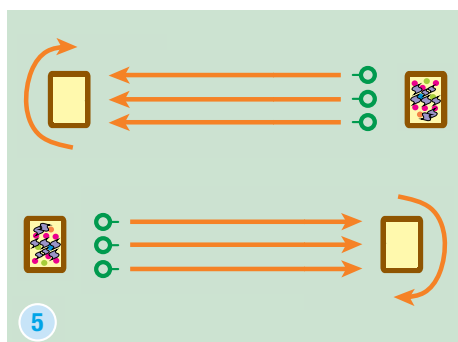
A területen két sávot alakítunk ki, a sávok között minimum két méter legyen, területenként 2-2 számolyt teszünk le a sáv két végére. A sávon belül a két számoly 15 méter távolságra van egymástól. Mindegyikbe különböző labdákat, babzsákokat, kendőket helyezünk el. A tanulókat véletlenszerűen két csoportra bontjuk.

- **Cél:** A tanulóknak az egyik számolyból a másikba kell áthordaniuk a tárgyakat. Mindkét csapat egyszerre kezdi meg a feladat végrehajtását, keresztindulással (A csapattagok egyszerre indulnak). A csapatoknál időt mérünk, hogy az összes eszköz között mennyi idő alatt tudják átjuttatni.

A megismételt játékban minden csapat próbáljon jobb időt teljesíteni, mint amennyit először sikerült.

- **Megkötések:** Csak a saját számolyból lehet eszközt felvenni. Egyszerre egy tanuló egy eszközt vihet át.

Ábra:





6 Labdaalagút gurítás

Tanulási cél:

- alapvető manipulatív mozgáskészségek gyakorlása (gurítások)
- tapasztalatszerzés a gurításokhoz kapcsolódó saját test- és erő kifejtés tudatosságában

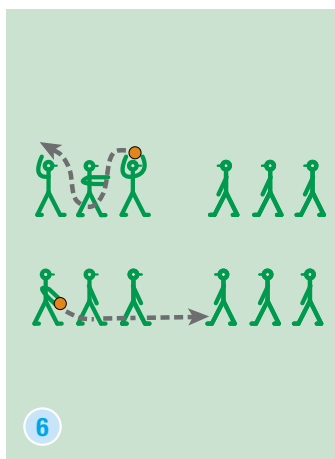
Szükséges eszközök:

- 1 db kosár- vagy röplabda

A feladat leírása:

Két csoportot alakítunk ki. A csoportok egymással szemben egyes oszlopban helyezkednek el 5 méterre egymástól. Az egyik oszlop első tagjánál egy labda. Az első játékos elindítja a labdát a feje fölött és átadja a második játékosnak. A második játékos a lábai között adja hátra a labdát és így tovább (páratlan a fej felett, páros a lábak között) amíg az utolsó tanulóhoz ér a labda. Ekkor ő az előtte lévő társak által alkotott terpeszalagúton megpróbálja átgurítani a labdát a szemben lévő oszlop első diákjának. Ez az oszlop is végrehajtja a feladatot. A játék addig tart amíg mindenki egyszer átgurította a labdát.

Ábra:



7 Folyosófogó

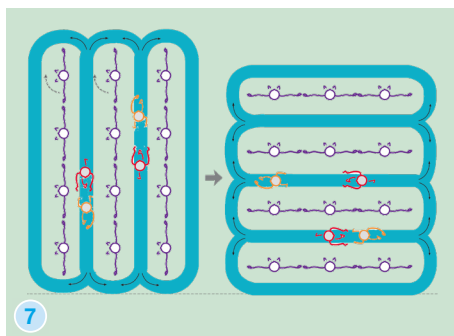
Tanulási cél:

- alapvető helyváltoztató mozgáskészségek gyakorlása (menekülés és üldözés)
- tapasztalatszerzés a futásokhoz, irányváltásokhoz kapcsolódó saját test- és energia-befektetés tudatosságában

A feladat leírása:

A tanulók (2 tanuló kivételével) az ábrához hasonló módon 4-5 soros vonalban helyezkednek el kézfogással. Ők képezik a „folyosókat”. A két tanuló közül az egyik a fogó, a másik a menekülő, akik a kézfogással kialakított folyosókban haladnak. A pedagógus vagy játékvezető jelére (például „balra át!” vagy „jobbra át!”, de lehet más jelzésre is) a folyosót alkotó diákok a megadott irányba fordulatot végezve változtatnak a folyosók irányán. Ezzel segíthetjük, de nehezíthetjük is a fogó munkáját. Ha sikerült megérinteni a menekülőt, egy másik párossal helyet cserélnek.

Ábra:





8 Futó – ugróiskola

Tanulási cél:

- alapvető helyváltoztató mozgáskészségek gyakorlása (futások, ugrások)
- tapasztalatszerzés a futásokhoz és ugrásokhoz kapcsolódó saját test- és erő kifejtés tudatosságában

Szükséges eszközök:

- 12 db műanyag gát 15-17 cm;
- 2 db koordinációs létra;
- 6 db koordinációs karika, esetleg zsámoly, pad.

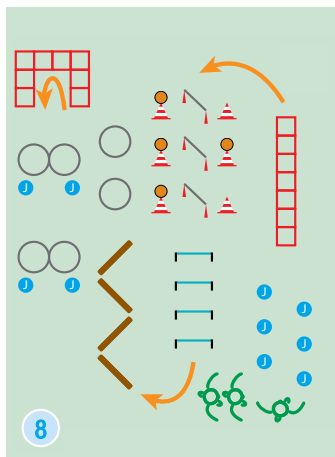
A feladat leírása:

FONTOS: Minden helyen az aktuális eszközöknek megfelelően kell a pályát kialakítani. Az eszközök ebben a feladatban csak ajánlásként jelennek meg!

Az állomáson koordinációs létra, gátak, bóják padok, zsámolyok segítségével akadálypályát építünk. Cél, hogy a tanulók maguk válasszák ki, hogy milyen futó- és ugrófeladattal teljesítik az akadályokat.

A feladatvégrehajtás közben a tanulók folyamatos mozgással haladjanak az akadálypályán, úgy, hogy körönként változtatnak a végrehajtás módján. A soron következő tanuló indulását úgy határozzuk meg, hogy biztonságos távolságra induljon az előtte lévőőtől!

Ábra (mintaként közöljük, saját eszközrendszer használatát javasoljuk):



II. KORCSOPORT

**DIÁKSPORTFESZTIVÁL-
FORGATÓKÖNYV**

ÜGYESSÉGFEJLESZTÉS



DIÁKOLIMPIA JUNIOR FESZTIVÁL

II. KORCSOPORT

ÜGYESSÉGFEJLESZTÉS FESZTIVÁL

SZAKMAI FORGATÓKÖNYV

A diáksportfesztivál mozgásműveltségi tartalma: ügyességfejlesztés

Részt vevő korcsoport: II. kcs.

Állomások száma: 5 db

Részt vevő gyerekek száma: legalább 60 maximum 80 fő

Létesítményigény: 40 × 20 m

A diáksportfesztivál tervezett időkerete: 90 perc

Szükséges eszközök:

Eszköz neve	db	Eszköz neve	db
1 kg-os medicinlabda	2	Kézilabda I-es	2
2 × 1 méteres tornaszőnyeg	2	Kosár (kb. 60 × 40 cm az alja)	1
4 méteres tornapad vagy jelölő-vonal	3	Kosárlabda	9
4 részes tornaszekrény	1	Mini kosárlabda	1
Babzsák	8	Nagyméretű gumilabda	2
Bója	6	Röplabda	1
Floorball labda	1	Szekrényfelsőrész	1
Floorball ütő	1	Szivacskezilabda	8
Focilabda	1	Szőnyeg	1
Hullahop-karika	2	Zsámoly	12

A fesztivál jellemzőinek rövid összefoglalása:

Az iskolai testnevelésórák és a délutáni diáksport edzések egyaránt lehetőséget teremthetnek arra, hogy a hagyományos foglalkoztatástól eltérően fesztivál jellegű órákat szervezzünk – akár osztályszinten, akár több osztályt összevonva.

A Magyar Diáksport Szövetség az alsó tagozatos tanulók esetében fokozatosan kivezeti a felmenő rendszerű versenyeztetést. A játékos sportverseny népszerűségére tekintettel, azonban egy fesztivál rendszerű lebonyolítási alternatívát kíván nyújtani a kisiskolások részére.

Egy-egy ügyességfejlesztő fesztivál tervezett időkerete 90 perc, melynek létesítményigénye egy 20 × 40 méteres terület, amely 5 csapat részvételével valósítható meg.

A fesztivál sajátossága, hogy a testnevelés tantervére épülve feldolgozó gyakorlási céllal építi be a játékos sportverseny gyakorlatanyagának egy részét.

A 60-80 tanuló foglalkoztatását 5 területen különböző feladatok segítségével valósítja meg. Az állomásokon egy-egy csapat versenyez az idővel. Minden állomáson minimum kétszer hajtják végre a feladatot a csapatok, valamennyi tanuló részvételével. Az állomásokon a jobb időeredmény kerül bele a menetnaplóba (pecsételőfüzetbe).

Értékelés

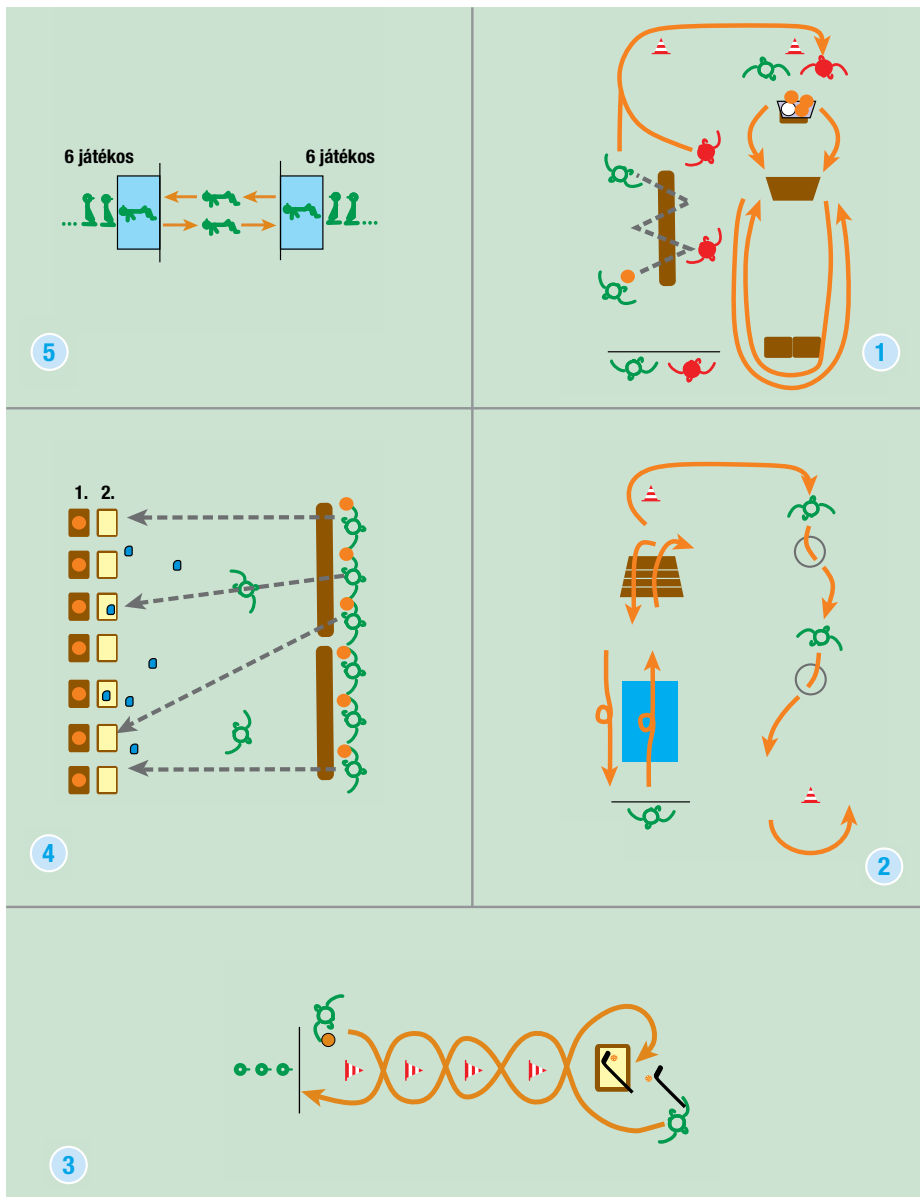
A fesztivál végén lehetőség van a csapat saját értékelésére az időeredmények alapján, amelyek lehetőséget adnak az esetleges versenyen belüli összehasonlításra is.

A diáksportfesztivál menetrendje:

- 5-8 perc: A tanulók fogadása a játéktéren.
- 3-4 perc: A fesztivál céljának, tartalmának rövid ismertetése.
- 10-12 perc: Bemelegítés.
- 60 perc: A fesztivál szakmai tartalmának megvalósítása.
- 5-6 perc: Levezetés (nyújtás) és a fesztivál tapasztalatainak megbeszélése a tanulókkal, utána elpakolás.
- 5-6 perc: Eredményhirdetés – oklevelek/emléklapok átadása.

Pályarajz:

Az állomáshelyek közötti váltás iránya: az óramutató járásával megegyezően, a sor-számokat követve történik.



FELADATOK

1 Páros adogatás – labdahordás

javasolt résztvevői szám: 12-16 fő

A csapatoknak időt mérünk, de nincs eredményhirdetés.

Szükséges eszközök:

- 1 db 4 m tornapad,
- 1 db röplabda,
- 1 db szekrényfelsőrész,
- 3 db számoly,
- 1 db kosár (kb. 60 × 40 cm az alja)
- 2 db kézilabda (I-es),
- 2 db 1 kg-os medicinlabda,
- 2 db nagyméretű gumilabda,
- 1 db mini kosárlabda,
- 1 db focilabda.

A feladat leírása:

Pálya kialakítása:

- A pálya hossza: **16 méter**.
- A rajtvonaltól 4 méterre hosszában egy **4 méteres tornapad** kerül elhelyezésre.
- A pálya végén keresztben egy **számoly**, rajta egy **kosár**, benne 8 db labda van:
 - 2 db kézilabda
 - 2 db 1 kg-os medicinlabda
 - 2 db nagyméretű gumilabda
 - 1 db mini kosárlabda
 - 1 db focilabda
- A pálya közepén (8 méternél) egy **felfordított szekrény felsőrész** áll keresztben.
- A pálya végén további **két számoly** van egymás mellett, keresztben.

Lebonyolítás:

- A csapatok a rajtcélvonal mögött párokban helyezkednek el.
- Indítójelre az első páros kifelé haladva 4 tetszőleges átadást végez a röplabdával.
- Ezután közösen felveszik a kosarat, és a szekrény felső részéhez futnak.
- A kosárban lévő összes labdát a szekrény felső részébe rakják vagy beleöntik. Valamennyi labdának a szekrény felső részébe kell kerülnie.

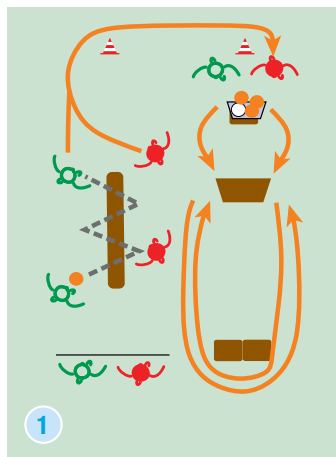


- A kosarat a szekrény felsőrészénél hagyják, majd elfutnak a pálya végére, ahol a két számolyt ellentétes irányból megkerülik.
- Visszafutnak, a labdákat visszapakolják a kosárba, és a kosarat visszateszik a számolyra.
- Ezt követően felveszik a röplabdát, újabb 4 átadást végeznek, majd a pad végétől bepasszolják a labdát a következő párosnak.

Szabályok:

- Oda-vissza 4–4 átadásnak meg kell lennie páronként.
- Az el nem kapott átadás is érvényesnek számít.
- Ha a pálya végéig (számolyig) nincs meg a 4 átadás, meg kell állni és be kell fejezni a négy átadást. Visszafelé, ha nincs meg a négy átadás, a pad végénél kell megállni és befejezni a négy átadást.
- Amíg a labdák a meghatározott helyen nincsenek, a feladat nem folytatható.
- A kosarat mindig a két játékos együtt viszi.

Ábra:



2 Akadálypálya

Javasolt résztvevői szám: 12-16 fő

A csapatoknak időt mérünk, de nincs eredményhirdetés.

Szükséges eszközök:

- 1 db szőnyeg,
- 1 db 4 részes tornaszekrény,
- 2 db bója,
- 2 db hullahopp-karika

A feladat leírása:

Pálya kialakítása:

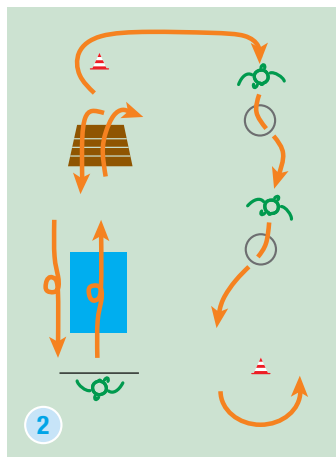
- A pálya hossza: **16 méter**.
- A tornaszőnyeget úgy kell elhelyezni, hogy távolabbi vége a rajt-célvonaltól **6 méterre** legyen.
- A szőnyegről **6 méterre** keresztben egy **4 részes tornaszekrény** található.
- A pálya végén egy **bója** van elhelyezve.
- A visszaúton a pályán **két hullahopp-karika** van 6-6 méterre elhelyezve, majd a pálya végén ismét egy bója.

Lebonyolítás:

- Indítójelre az első játékos a szőnyeghez fut, ahol **gurulóátfordulást** végez előre.
- Ezután továbbfut, és tetszőleges módon **átjut a szekrényen**.
- Megkerüli a bóját, majd a karikákhoz fut: mindkettőn **át kell bújnia** (tetszőleges módon).
- A pálya végén lévő bóját ismét megkerüli, majd a visszaúton ugyanígy teljesíti az akadályokat.
- A rajt-célvonalhoz érve **kézráutással váltja társát**.
- A játék akkor ér véget, amikor a **12. játékos** is áthalad a rajt-célvonalon.

Szabályok:

- Minden részfeladatot, akadályt teljesíteni kell.
- A testnevelő/felkészítő a szekrénynél biztosíthat, de a végrehajtásban nem segíthet.
- A karikán minden esetben át kell bújni.
- A karikát a versenybíró csak akkor igazíthatja meg, ha az másik pályára átgurul, vagy a küzdőtérrel kikerül.



Ábra:



3 Labdavezetések

Javasolt résztvevői szám: 12-16 fő

A csapatoknak időt mérünk, de nincs eredményhirdetés.

Szükséges eszközök:

- 1 db számoly,
- 4 db bója,
- 1 db kosárlabda,
- 1 db floorball ütő,
- 1 db floorball labda.

A feladat leírása:

Pálya kialakítása:

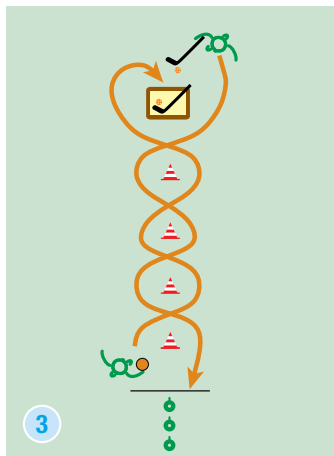
- A pálya hossza: **16 méter**.
- A pályán **4 db bója** van elhelyezve, egymástól **3-3 méterre**.
- A pálya túloldalán egy **számolyban** helyezünk egy **floorballütőt** és egy **labdát**.

Lebonyolítás:

- A csapatok a rajt-célvonal mögött **oszlopban** helyezkednek el.
- Indítójelre az első játékos **kosárlabdával** szlalom labdavezetéssel halad végig a pályán.
- A túloldalon a kosárlabdát a számolyba teszi, majd felveszi a floorballütőt és a labdát.
- Szlalom labdavezetéssel jön visszafelé, és az utolsó bója után **bepasszolhatja** a labdát a következő társának.
- A váltás az ütő átadásával történik, a társ a labdát lábbal vagy kézzel megállíthatja.
- A következő játékos **floorball-labdavezetéssel** megy kifelé, majd szintén labdavezetéssel jön visszafelé.
- A váltás minden esetben a labda bepasszolásával, átadásával történik.
- A játék akkor ér véget, amikor a **12. játékos is labdavezetéssel áthalad a rajtvonalon**.

Szabályok:

- A labda leütésének az **első bójáig** meg kell történnie.
- Szlalomozás közben a játékosnak és a labdának **ugyanazon oldalról** kell kerülnie a bójákat.
- A szlalomozást mindkét oldalról lehet kezdeni.
- Ha a labda elgurul, a feladatot a hiba helyétől kell folytatni.
- A labdát csak az **utolsó bójától** lehet bejátszani.
- A labdát csak a **rajtvonal mögött** lehet átvenni.
- A labdához lábbal egyszer hozzá lehet érni, de **folyamatos lábbal vezetés nem megengedett**.



Ábra:



4 Célbadobás, bombázó

Javasolt résztvevői szám: 12-16 fő

A csapatoknak időt mérünk, de nincs eredményhirdetés.

Szükséges eszközök:

- 6-8 db zsámoly,
- 6-8 kosárlabda,
- 6-8 db szivacskezilabda,
- 6-8 db babzsák
- 2 db 4 méteres tornapad vagy jelölővonal

A feladat leírása:

Pálya kialakítása:

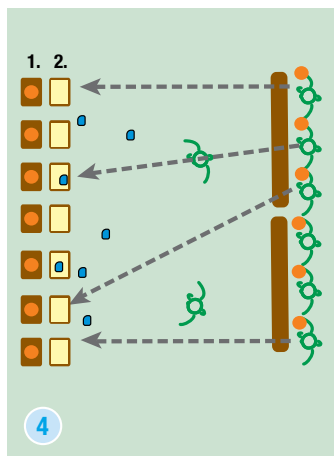
- A pálya hossza: **6 méter**.
- A pálya végén **6-8 db zsámoly**, rajtuk **6-8 db kosárlabda**.
- A pálya elején 2 db 4 méteres tornapad kerül elhelyezésre (vagy dobóvonal kerül kijelölésre).
- A dobóvonal/tornapad mögött 6-8 játékos helyezkedik el, náluk:
 - 6-8 db szivacs labda, gumilabda
 - 6 db babzsák
- A pályán, a dobóvonal és a célfelület között **2 játékos áll**, ők a **labdaszedők**.

Lebonyolítás:

- Sípjelre a dobó játékosok háromszor próbálják meg ledobni a kosárlabdákat a zsámolyokról:
 - **1. kísérlet**
 - **2. kísérlet**
 - **3. kísérlet**
- Minden kísérlet után a labdaszedők visszagurítják a labdákat a dobóknak.
- A három kísérlet után a játékosok a **babzsákokat** próbálják meg beledobni az időközben felfordított zsámolyokba.
- Ezután a csapat másik fele következik, ugyanezekkel a szabályokkal.

Szabályok:

- A dobó játékosok **nem léphetnek ki** a tornapad mögül.
- A pad mögül a játékos benyúlhat a felé guruló vagy pattogó labdáért, de közben **nem támaszkodhat a talajon**.
- A pattanó találat is érvényesnek számít.
- A labdaszedők nem dobhatnak sem a labdákra, sem a bójákra.



Ábra:

5 Pók-rákjárás

Javasolt résztvevői szám: 12-16 fő

A csapatoknak időt mérünk, de nincs eredményhirdetés.

Szükséges eszközök:

- 2 db 2 × 1 méteres tornaszőnyeg.

A feladat leírása:

Pálya kialakítása:

- A pálya hossza: **8 méter**.
- A pálya két végén, a vonalon kívül, egy-egy **2 × 1 méteres tornaszőnyeg** található.

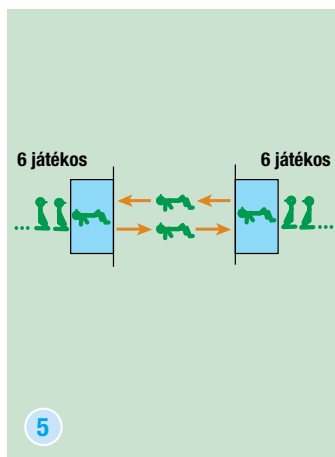
Lebonyolítás:

- A csapat két részre oszlik: az egyik fele az egyik szőnyegnél, a másik fele a másik szőnyegnél a túloldalon helyezkedik el.
- Az induló játékos **a szőnyegen, kiinduló helyzetben** várja a jelet.
- Indítójelre a kezdőjátékos **pókjárással** halad át a pályán a túloldali szőnyegig.
- Lábbal érinti a szőnyeget, ezzel váltja társát, aki **rákjárással** halad vissza, majd kézzel érinti meg a rajtoldali szőnyeget.
- Minden játékosnak **egyszer pókjárásban és egyszer rákjárásban** is szerepelnie kell.

Szabályok:

- Váltani csak **szőnyegérintéssel** lehet.
- A feladatot mindig a meghatározott mozgásformával (pókjárás, rákjárás) kell végrehajtani.
- Induláskor mindkét oldalon a **kéz és a láb is a szőnyegen** helyezkedik el.

Ábra:



II. KORCSOPORT DIÁKSPORTFESZTIVÁL- FORGATÓKÖNYV *ÜTŐS*



DIÁKOLIMPIA JUNIOR FESZTIVÁL

II. KORCSOPORT

ÜTŐS FESZTIVÁL

SZAKMAI FORGATÓKÖNYV

A diáksportfesztivál mozgásműveltségi tartalma: ütések eszközzel és eszköz nélkül

Részt vevő korcsoport: II. kcs.

Állomások száma: 5 db

Részt vevő gyerekek száma: legalább 60 maximum 80 fő

Létesítményigény: 40 × 20 m

A diáksportfesztivál tervezett időkerete: 90 perc

Szükséges eszközök:

Eszköz neve	db	Eszköz neve	db
16 db tollasütő	16	hulahoppkarika	12
4 méteres tornapad	5	röplabda vagy gumilabda	8
röplabda	2	pingpong ütő	16
szivacskezilabda, vagy gumilabda	3		

A fesztivál jellemzőinek rövid összefoglalása:

Az iskolai testnevelésórák és a délutáni diáksport edzések egyaránt lehetőséget teremthetnek arra, hogy a hagyományos foglalkoztatástól eltérően fesztivál jellegű órákat szervezzünk – akár osztályszinten, akár több osztályt összevonva.

A Magyar Diáksport Szövetség az alsó tagozatos tanulók esetében fokozatosan kivezeti a felmenő rendszerű versenyeztetést. A játékos sportverseny népszerűségére tekintettel, azonban egy fesztivál rendszerű lebonyolítási alternatívát kíván nyújtani a kisiskolások részére.

Egy-egy ügyességfejlesztő fesztivál tervezett időkerete 90 perc, melynek létesítményigénye egy 20 × 40 méteres terület, amely 5 csapat részvételével valósítható meg.

A fesztivál sajátossága, hogy a testnevelés tantervére épülve feldolgozó gyakorlási céllal építi be a játékos sportverseny gyakorlatanyagának egy részét.

A 60-80 tanuló foglalkoztatását 5 területen különböző feladatok segítségével valósítja meg. Az állomásokon egy-egy csapat versenyez az idővel. Minden állomáson minimum kétszer hajtják végre a feladatot a csapatok, valamennyi tanuló részvételével. Az állomásokon a jobb időeredmény kerül bele a menetnaplóba (pecsételőfüzetbe).

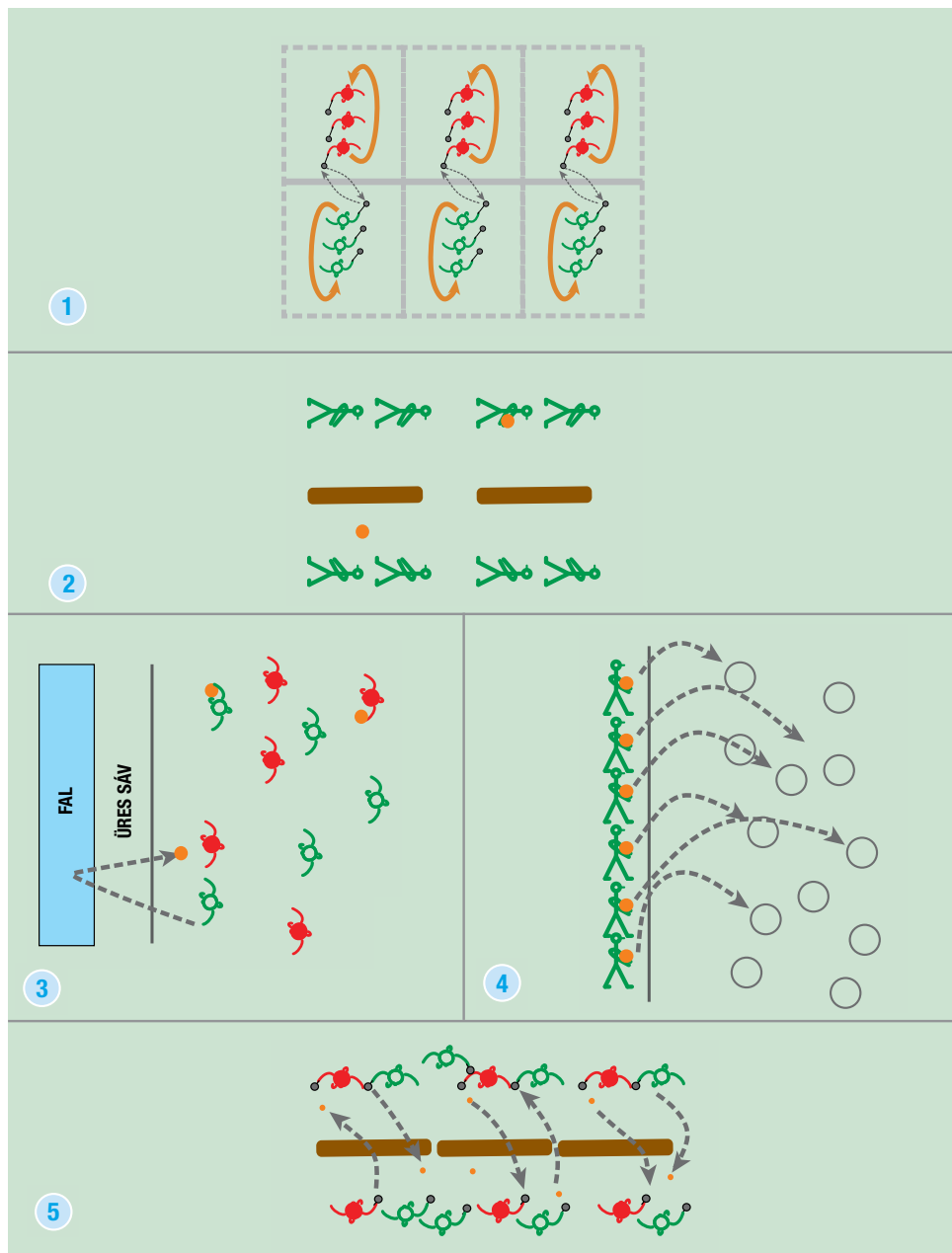
Értékelés

A fesztivál végén lehetőség van a csapat saját értékelésére az időeredmények alapján, amelyek lehetőséget adnak az esetleges versenyen belüli összehasonlításra is.

A diáksportfesztivál menetrendje:

- 5-8 perc: A tanulók fogadása a játéktéren.
- 3-4 perc: A fesztivál céljának, tartalmának rövid ismertetése.
- 10-12 perc: Bemelegítés.
- 60 perc: A fesztivál szakmai tartalmának megvalósítása.
- 5-6 perc: Levezetés (nyújtás) és a fesztivál tapasztalatainak megbeszélése a tanulókkal, utána elpakolás.
- 5-6 perc: Eredményhirdetés – oklevelek/emléklapok átadása

Pályarajz:



FELADATOK

1 Kooperatív tollaslabda

Javasolt résztvevői szám: 12-16 fő

Állomássegítői feladatok:

- **Szupersport pecsétet:** minimum 30 érintést tudnak végrehajtani

Szükséges eszközök:

- 12-16 db tollasütő

A feladat leírása:

Alapjáték:

- Az osztályból 2–3 db, 4–6 fős csapatot alakítunk.
- A csapatok egymással párhuzamosan játszanak az ábra szerint.
- A csapatokat két kisebb csoportra bontjuk, akik egymással szemben állnak fel.
- A labdát az alapvonal mögül kell indítani alsó ütéssel.
- Minden ütés után a játékos hátralép a saját sorának végére, és megvárja, míg ismét rá kerül a sor.
- A csapat közös célja: minél több ütésből **folyamatosan a levegőben tartani a labdát**.
- Minden csapat számolja az érintéseit. Először 15-ig, majd 20-ig, végül 30-ig próbáljanak eljutni.
- Ha a labda leesik, a számláló újraindul nulláról.

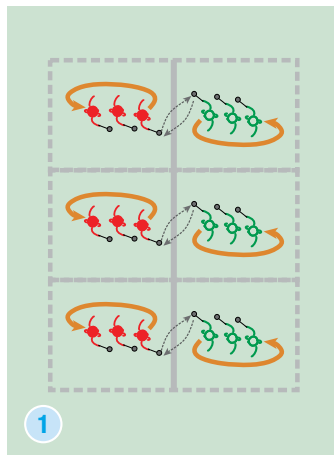
Variációk:

1. A csapatok versenyeznek egymással: 3–5 perc alatt melyik csapat tud több ütést végrehajtani leesés nélkül?
2. Minden ütés után a játékos **átszalad a szemben álló sor mögé**, ott áll be a végére.

A csapatok az egy térfélen játszó 2-főből alakulnak, azaz a szemben lévők egymással versenyeznek. Egy leesés egy pont, ki éri el előbb a 10 pontot?

Biztonsági szabályok:

- Mindig nézz körül, mielőtt átlépsz a szomszéd pályára!
- Tilos a labdát erővel leütni vagy felugrásból megütni!



Ábra:

2 Alkarternisz

Javasolt résztvevői szám: 12-16 fő

Állomásegítői feladatok:

- Az a csapat, aki 20 pontot ér el szupersport pecsétet kap.

Szükséges eszközök:

- 2 db 4 méteres tornapad;
- 2 db röplabda.

A feladat leírása:

Pálya kialakítása:

- A csoportot 3–4 fős csapatokra osztjuk.
- A játék 3 : 3 vagy 4 : 4 elleni formában zajlik.
- 2 db kb. 4 × 8 méteres pályát alakítunk ki. A pályák közepén hosszában egy 4 méteres tornapad van.

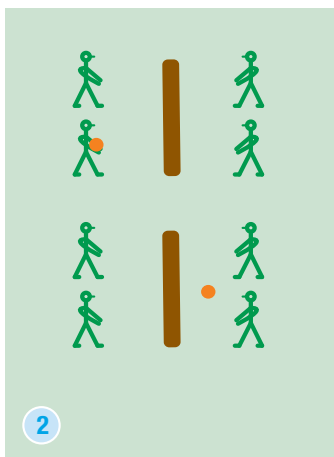
Feladat menete:

- A játékosok alkarral (egy- vagy kétkezes ütéssel) juttatják át a labdát az ellenfél térfelére.
- Az átütött labdát az ellenfél játékosa egy pattanás után próbálja visszaütni a másik térfelére.
- Ha nem sikerül visszaadni, a pont az ellenfél csapaté.
- Minden ütés után a játékos a saját pályarészének végére áll, és sorban következnek egymás után.

Szabályok:

- Kizárólag alkarral lehet ütést végezni (egy vagy két kézzel)
- A játékosok kötelesek a találat után hátralépni a soruk végére.

Ábra:



3 Kooperatív labdatenisz csapatban

Javasolt résztvevői szám: 12-16 fő

Szükséges eszközök:

- 3 db szivacskezilabda, vagy gumilabda.

A feladat leírása:

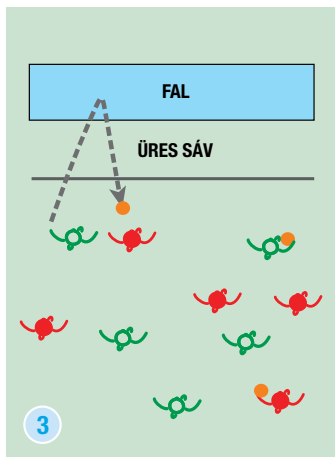
Alapjáték:

- A játékot egy falfelülettel szemben 4-5 játékos játssza csapatonként.
- Az egyik csapat a kijelölt nyitóvonal mögül indít: a labdát nekidobja a falnak.
- A labdának a falról visszapattanva **a kijelölt sávon túlra** kell pattannia. Ha nem, az ellenfél kapja a pontot.
- Az elkapók közül bárki megszerezheti a labdát, de csak:
 - egy pattanás után, vagy
 - pattanás nélküli elkapással.
- A csapatok felváltva dobnak.
- Az a csapat nyer, amelyik előbb eléri a **10 pontot**.

Variációk:

1. A fal előtti sávot kivesszük, így minden visszapattanás érvényes.
2. A dobásnál kötelező legalább **1 méter magasság fölé** dobni a labdát.

Ábra:





4 Célbaütés

Javasolt résztvevői szám: 12-16 fő

Szükséges eszközök:

- 12 db hulahoppkarika;
- 6-8 db röplabda vagy gumilabda

A feladat leírása:

Pálya kialakítása:

- A pálya hossza: 9 m.
- A pályán 12 db hulahoppkarika van szétszórva.
- A tanulók párokban állnak fel a pálya két végén, páronként egy labdával.

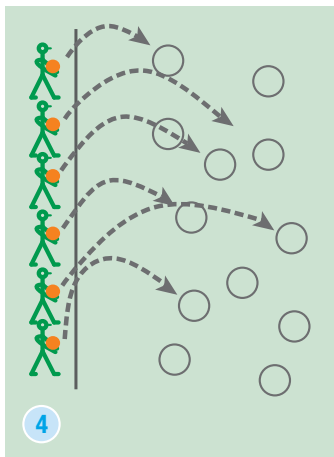
Feladat menete:

1. Sípjelre a labdás játékos **alsó nyitásszerű mozdulattal** megpróbálja a labdát az egyik hulahoppkarikába beleütni.
2. A társa a labda pattanása után felveszi, majd a kijelölt vonal mögé áll.
3. Következő sípjelre ő is végrehajtja a célbaütést.
4. A párok folyamatosan váltják egymást.

Szabályok:

- Csak **alsó, egykezes ütéssel** lehet a labdát a karikába juttatni.
- Az ütést mindig sípjelre kell végrehajtani.
- A párok maguk számolják a sikeres találataikat.

Ábra:



5 Pingpong-pad

javasolt résztvevői szám: 12-16 fő

Szükséges eszközök:

- 3 db 4 méteres tornapad,
- 12-16 db pingpong ütő

A feladat leírása:

Pálya kialakítása:

- A tanulókat párokba osztjuk.
- A párok a tornapad két oldalára ülnek, egymással szemben.
- Minden tanulónál egy pingpongütő van.

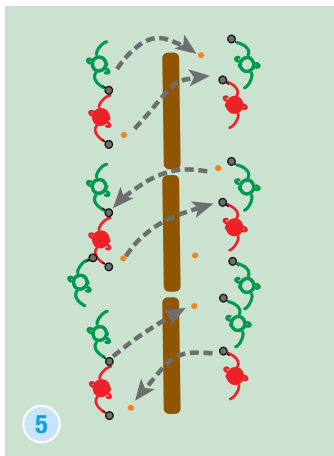
Feladat menete:

- A párok egymással pingpongoznak a pad felett.
- A cél: minél több ütést végrehajtani rontás nélkül.

Szabályok:

- A labda a saját térfélen **egyedül pattanhat**, az asztalitenisz szabályai szerint.
- A párok nem egymás ellen, hanem **együttműködve** játszanak, a közös érintésszám növeléséért.

Ábra:



Jelmagyarázat

	játékos
	játékos
	Labda
	Labda útja
	Játékos útja
	Bója
	ugrókötél
	tornaszőnyeg
	tornaszekrény
	Floorball-labda
	tollasütő
	pingpong ütő
	fitball-labda
	Kézilabda
	Focilabda
	Floorballütő
	Zsámoly
	kosár
	Kosárlabda
	Karika (Hulahoppkarika)