

# DIÁKOLIMPIA



**KOSÁRLABDA DIÁKOLIMPIA®**  
**III. KORCSOPORT**  
**ORSZÁGOS ELŐDÖNTŐ PROGRAMFÜZET**  
**2025/2026**

**Zalaegerszeg, 2026. április 24.**

## 1. Szervező

Az országos elődöntő szervezője a Magyar Diáksport Szövetség megbízásából a **Zala Megyei Diáksport Szövetség**.

### Szervező Bizottság:

Név	Beosztás	e-mail cím	telefon
Kósa Zoltán	elnök	diaksportzala@gmail.com	30/9165-465
Hersics László	tag	kolcseydse@kfgz.edu.hu	30/2639-459

### Versenybizottság:

Név	Beosztás	e-mail cím	telefon
Hersics László	elnök	kolcseydse@kfgz.edu.hu	30/2639-459
Kósa Zoltán	tag	diaksportzala@gmail.com	30/9165-465

### Igazoló bizottság:

Név	Beosztás	e-mail cím	telefon
Hersics László	elnök	kolcseydse@kfgz.edu.hu	30/2639-459

## 2. Helyszín, időpont, programok

<b>Helyszín:</b>	<b>Mindszenty Sportközpont (8900 Zalaegerszeg, Zárda u. 21-25.)</b>
<b>Időpont:</b>	<b>2026. április 24.</b>

Programok:	
<b>9:00</b>	Igazoltatás
9:00	Sorsolás, Technikai értekezlet
9:30-tól	Verseny
<b>Kb 15:00</b>	Eredményhirdetés

## 3. Akkreditáció, igazolások

A Diákolimpia® versenyeken való részvétel feltétele, hogy a csapat tagjai rendelkezzenek - a hatályos jogszabályok alapján kiadott **diákigazolvánnyal**,  
- és a nevezési rendszerben **érvényes nevezéssel**, valamint  
- a nevezés alapján kinyomtatott **csapat nevezési lappal**.

*Diákigazolvány hiányában* a részvétel feltétele az intézményvezető által kiállított és lepecsételt, fényképpel ellátott *iskolátogatási* (a tanulói jogviszony szünetelése esetén az iskola nyilvántartásában való szereplésről kiállított) *igazolás* bemutatása (amennyiben az igazoláson nem szerepel fénykép, vagy a fényképen nem szerepel az iskola hitelesítő pecsétje, úgy arcképes igazolvány bemutatása is szükséges).

Az iskola átszervezése, illetve az *iskola nevének változása esetén* a kísérő a versenyen az iskola igazgatója által hitelesített dokumentumot köteles bemutatni, amellyel bizonyítja az intézmény átszervezését, illetve az intézmény nevében történt változásokat.

További részletek a 2025/2026. tanévi Diákolimpia® versenykiírás Versenyszabályzat XII. Igazolások pontjában.

**A fent előírt dokumentumok hiányában a versenyző(k) nem vehet(nek) részt a Diákolimpia® országos elődöntőn.**

### Kísérő

A Diákolimpia® versenyein a csapatok olyan felkészítő pedagógussal vagy **felnőtt** csapatvezetővel (a továbbiakban: kísérő) kötelesek megjelenni, akit az iskola igazgatója a **nevezési lapon, vagy külön megbízólevélben írásban megbízott**. A kísérő az adott versenyen versenyzőként nem szerepelhet. A fenti feltételeknek megfelelő kísérő hiányában a csapat az adott versenyen nem jogosult részt venni.

### Igazolás menete

Az országos elődöntőn való részvétel feltétele, hogy a tanuló, vagy a kísérő a verseny helyszínén bemutassa az Igazoló Bizottság, illetve a verseny szervezője részére a Versenyszabályzat XII. 1-2. pont szerinti igazolási dokumentumokat.

A csapatok jelentkeztetése az arra kijelölt helyen történik.

## 4. Résztvevő csapatok

### Fiú

Vármegye	Iskola	Település	Testnevelő
Zala I.	Mindszenty József Általános Iskola, Gimnázium és Kollégium	Zalaegerszeg	Halász Gergely
Tolna I.	Szent Orsolya Bencés Általános Iskola, Alapfokú Művészeti Iskola és Kollégium	Dombóvár	Laufer Gergő
Veszprém II.	Hriszto Botev Német Nemzetiségi Nyelvoktató Általános Iskola	Veszprém	Bene Krisztián
selejtező 2.győztese	Vas II/Győr-Moson-Sopron II		

## 5. Technikai információk

### Lebonyolítás

**4 csapat részvételével**, egynapos verseny. Helyszíni sorsolást követően játék az 1-4, 2-3-as sorsolási tábla szerint, majd a vesztesek a III. helyért, a győztesek az I. helyért játszanak.

**3 csapat részvételével**, egynapos verseny. Helyszíni sorsolást követően játék az 1-2, 2-3, 3-1-es sorsolási tábla szerint.

**2 csapat megjelenése esetén:** két mérkőzést kell játszani, a mérkőzések között egy óra szünettel. (Kupa szabályzat a továbbjutásnál. Egynapos versenyek.)

A távolról utazó csapat előzetes kérése alapján 4 vagy 3 csapat esetén a (késői érkezés miatt) 3-as, vagy a (korai távozás miatt) 2-es sorsolási szám részére kiadható. Ez esetben csak a fennmaradó számokra történik a sorsolás.

## Továbbjutás

**Az országos elődöntők első helyezett csapatai vehetnek részt a 2026. június 05-07. között Debrecenben megrendezésre kerülő országos döntőn.**

## 6. Óvás

A Magyar Diáksport Szövetség 2025/2026. tanévi Versenykiírások „Versenyszabályzat” XVI. pontja szerint.

## 7. Költségek

A rendezési, díjazási költségeket a Magyar Diáksport Szövetség biztosítja.

## 8. Díjazás

Az országos elődöntő 1-3. helyezett csapatai érem, valamennyi csapata oklevéldíjazásban részesül.

## 9. Sportági rendelkezések

**Játékidő:** Négy negyed 8 perces tiszta játékidőkkel, 24 másodperces támadóidőméréssel és 1 perc szünettel az I-II. és a III-IV. negyed között. A II-III. negyed közötti szünet 10 perc. Ha a rendes játékidő végén az eredmény döntetlen, akkor a Nemzetközi Kosárlabda Szövetség (FIBA) játékszabályok értelmében hosszabbítás következik. A hosszabbítás(ok) időtartama annyiszor 5 perc, amíg a játékszszakasz végén valamelyik csapat javára különbség nem alakul ki.

**Időmérés:** a III., IV. negyedben – amennyiben 20 pont, vagy ennél nagyobb különbség alakul ki valamely csapat javára a mérkőzés eredményét illetően – az MKOSZ Játékszabályok 10. pont 3. §-ában leírtakkal ellentétben – a mérkőzésórát nem kell megállítani, kivéve, ha a játékidő letelik, illetve, ha a játékvezető sérülés vagy külső hatás miatt (törlés, botrány stb.) sípol. Ha az eredmény 19 pont, vagy ennél kisebb különbségre csökken, úgy a szabályok szerint kell a játékidőt ismét mérni. Ha az eredmény eléri a 40 pontos, vagy ennél nagyobb különbséget a II. negyed végén, vagy bármikor azt követően, úgy a mérkőzés annál az eredménynél szabályosan befejeződik, véget ér.

**Időkérés:** száma és megosztása a szabályok szerint (az I. és a II. negyedben összesen 1-1 lehetőség, a III. és a IV. negyedben összesen 3 lehetőség tetszőleges időpontban igénybe véve), időtartama 60 másodperc. „Futó” óra esetén a 30 másodperc letelte után a mérkőzésórát meg kell állítani az időhúzás elkerülése érdekében.

**Pálya:** az országos selejtező és az országos elődöntő mérkőzéseit 26 × 14 m, az országos döntő mérkőzéseit szabályos (28 × 15 m) játékterű teremben kell játszani (a pálya vonalazása feleljen meg a 2010. szeptembertől érvényes FIBA-pályarajznak).

**Labda:** mind a lányoknál, mind a fiúknál 6-os méretű labda (Molten, Spalding vagy Star).

**Felszerelés:** A mérkőzést csak számozott mezben szabad játszani. Az országos elődöntőre és az országos döntőre legalább két különböző színű, számozott garnitúrát és 2 db, a kiírásnak megfelelő labdát kell a csapatoknak magukkal vinni.

**Csapatlétszám:** 12 fő játékos + 2 fő felnőtt kísérő (tanár, edző). A csapat minimum 10 fő

játékosból áll. Ha a mérkőzéseken egy csapat kevesebb, mint 10 játékosal jelenik meg, akkor a „Magyarország Nemzeti Utánpótlás Bajnokságainak Versenykiírása 2019/2020” szabályai szerint kell eljárni. A dokumentum a Diákolimpia® honlapján megtalálható, letölthető ([www.diakolimpia.hu](http://www.diakolimpia.hu)).

**Játékosok szerepeltetése:** versenyenként és csapatonként 12 fő játékos szerepeltethető, akiket az első mérkőzésük előtt leigazoltak és nevük szerepel a jegyzőkönyvben.

**Cserelehetőségek:**

- Az I. negyedben maximum 2 játékos cserélhető a pályára, akik ezen negyedben vissza is cserélhetők, de a második negyedben nem léphetnek ezen játékosok újra a pályára (II játékos esetén ez a cserelehetőség 1 játékosra csökken, 10 játékos esetén az I. és a II. negyedben nincs cserelehetőség).
- A II. negyedben csak az a játékos játszhat és csak az cserélhető be, aki az első negyedben nem lépett pályára.
- A III. és a IV. negyedben, valamint a hosszabbításokban a játékosok cseréjére vonatkozó szabályok nem térnek el az általános szabályoktól, és a jegyzőkönyvbe beírt játékosok tetszőlegesen szerepeltethetők.

**Büntetődobások csapathibáért:** minden negyedben a 4. csapathibát követően az ötödikért (és minden további hibáért) 2 büntetődobás jár.

**Büntetődobások:** A büntetődobásokat a büntetővonalról kell elvégezni. Ha a büntetődobást végrehajtó játékos a dobás lendületétől – de jól érzékelhetően nem szándékosan – ráugrik a büntetővonalra, a dobás érvényes. (6-os labda, nagybüntető).

**Védekezés:** A védekezéssel kapcsolatos szabályokat az MKOSZ Szakmai és Utánpótlás Bizottsága által kidolgozott és mindenkor hatályos „Védekezési Szabályzat” tartalmazza, amely szabályzat betartása kötelező érvénnyel kerül alkalmazásra a diákolimpiai versenyeken és a Diákolimpia® honlapján megtekinthető, letölthető ([www.diakolimpia.hu](http://www.diakolimpia.hu)). Amennyiben a „Védekezési Szabályzat” tanév közben módosul, úgy az MKOSZ Szakmai és Utánpótlás Bizottsága által közzétett új és hatályos szabályzatot kell alkalmazni a mérkőzéseken.

**Védekezésre vonatkozó szabályok:**

- A mérkőzések teljes ideje alatt az emberfogásos védekezés kötelező, a hárompontos vonalon belül védőtávolságot kell fenntartani.
- A csapdázás alkalmazása a pálya egyik pontján sem megengedett.
- A területvédekezés egyetlen formája sem megengedett.
- A besegítő védekezés megengedett.

**Büntetés:** A védekezési szabályok megsértése esetén első alkalommal a csapatot az edzője útján figyelmeztetni kell, majd második és harmadik esetben az edző ellen „B” jelű technikai hibát kell ítélni. Minden további esetben a technikai hibát meg kell ítélni az edző ellen, a büntetését végre kell hajtani, azonban a jegyzőkönyvbe azt nem kell bejegyezni.

A védekezési szabályok megsértésének megítélése a játékvezetők feladata. Szükség esetén egyeztethetnek a VB elnökkel.

**Támadásra vonatkozó szabályok:**

- Az elzárás semmilyen formája sem megengedett (labdás elzárások, „hand off”, üres elzárások, burkolt elzárások [támadók egymást keresztező mozgásai, amik a védők szabályos mozgását akadályozzák]). – Az izoláció semmilyen formája sem megengedett.

- A támadásra vonatkozó szabályok megsértésének megítélése a játékvezetők feladata.
- Védőtérfelel elkövetett szabálysértés után járó bedobás végrehajtásánál nem kell a labdát kezelni a játékvezetőkkel. Kivétel (ekkor a játékvezetőnek kezelnie kell a labdát):
  - o a negyedik negyed utolsó két percében,
  - o minden hosszabbítás utolsó két percében,
  - o ha a bedobás előtt a játékvezetők időkérést engedélyeztek,

Megjegyzés: A személyi hibák és a technikai hibák után járó bedobás végrehajtásánál a játékvezetőknek minden esetben kezelni kell a labdát. A Nemzetközi kosárlabda játékszabályok utolsó 2:00 percre vonatkozó rendelkezései érvényesek.

1. Amennyiben a szabálysértést elkövető csapat játékosa késlelteti a bedobást (Delay of the Game – DOG) azzal, hogy nem adja át az ellenfél rendelkezésre a labdát, vagy másik irányba passzolja, gurítja vagy rádobja a gyűrűre, akkor a játékost figyelmeztetni kell. Ez a figyelmeztetés a teljes csapatra vonatkozik, és a következő ilyen esetben az elkövető játékos ellen saját jogú technikai hibát kell ítélni. A figyelmeztetés tényéről a figyelmeztetett csapat kispadjához legközelebb lévő játékvezetőnek értesítenie kell a vétkes csapat vezetőedzőjét.

2. Ha a játékos nem megközelítőleg (1-2 lépés) ugyanarról a helyről dobja be a labdát, ahonnan a szabályok szerint a bedobást el kellene végeznie, akkor a bedobást meg kell ismételtetni a labda kezelésével.

3. Ha a bedobást végző játékos láthatóan rossz irányba indul el a labdát bedobni, a játékvezetőnek sípolnia kell, és meg kell mutatnia a bedobás helyét (továbbra is a labda kezelése nélkül).

4. A védőtérfelel elkövetett szabálysértés esetén amikor a nem kell kezelni a labdát, csere nem engedélyezhető

**Kiállítás:** az országos selejtező, az országos elődöntő és az országos döntő mérkőzésein kiállított játékos ügyében a helyi versenybizottság hoz határozatot, mely határozat ellen fellebbezni nem lehet. A határozatban foglaltak kizárólag az adott diákolimpiai eseményre vonatkoznak.

A mérkőzések lebonyolítása során jegyzőkönyvről, elektromos időmérő, támadóidőmérő (amelynek a 2014. szeptemberétől bevezetett szabályoknak megfelelően kell működnie) és eredményjelző berendezésről (ennek hiányában 2 db állítható stopperóráról és kézi eredményjelzőről), egyéni személyi hibát jelző táblákról, csapathiba-számlálóról, 4 csapatszemélyi hibát jelző zászlókról, váltakozó labdabirtoklást jelző szerkezetről (pl. nyíl) a versenyt szervező köteles gondoskodni.

A diákolimpiai versenyeken kötelező az A/4-es formátumú, négy negyedes jegyzőkönyv használata.

### **Eredményszámítás:**

A pontszámszámot a következők szerint kell meghatározni:

Győzelem 2 pont - vereség 1 pont - ha nem jelenik meg a csapat 0 pont

Ritkán előfordulhat, hogy a csapatszám 2 fő alá csökken (kipontozódás, sérülés). Ekkor, ha a vétlen csapat vezet, akkor azt az eredményt kell beírni, ha a vétkes csapat vezet, akkor 2-0 az ellenfélnek, de a pontot megkapja a vétkes is (1).

Ha egy csapat a verseny során egy mérkőzést feladással veszít el, vagy más okból büntetőpont levonásával sújtották, akkor a kialakuló holtversenyben az utolsó helyre kell sorolni, de az eredményeit a holtverseny sorrendjének megállapításakor figyelembe kell venni. Ha e szabály alapján egynél több utolsó helyre sorolt csapat

kerül holtversenybe, a közöttük lévő sorrendet csak az egymással játszott eredményeik alapján kell meghatározni.

Ha egy csapat a verseny körmérkőzéses rendszerű szakasza alatt visszalép, és abban a szakaszban összes mérkőzésének ötvenegy (51) százalékát már lejátszotta, elért eredményeit megtartja, és azt a nyilvántartásokban (**tabellákon**) vezetni kell. A még hátralevő mérkőzéseket 20-0 eredménnyel az ellenfelek javára kell igazolni. A csapat a ki nem állásért nulla (0) pontot kap. Ha a visszalépett csapat mérkőzései ötvenegy (51) százalékát abban a szakaszban még nem játszotta le, úgy az adott szakaszban elért összes eredményét meg kell semmisíteni, és ezt a nyilvántartásokban át kell vezetni.

Bajnoki rendszerben nem lehet döntetlen eredmény – hosszabbítás szükséges, kuparendszerben lehet (pl.: a Diákolimpián az országos elődöntő ilyen).

Kieséses („kupa”) rendszer: A továbbjutás egy vagy két mérkőzésen dől el. Két mérkőzés esetén azok a végeredmény szempontjából egy mérkőzésnek tekintendők. Az a csapat, amelyik vereséget szenved, a verseny adott szakaszából kiesik. Ha az első mérkőzés végén az eredmény döntetlen, nem kell hosszabbítást játszani. Ha a második mérkőzés végén a két mérkőzés eredményét összeadva a végeredmény döntetlen, **hosszabbítás(oka)t** kell játszani.

Az országos selejtezői, elődöntői beosztásokról és a lebonyolítás módjáról a köznevelési intézményeket a szervező diáksport szervezetek értesítik.

Az országos döntő és az országos elődöntők programfüzetei a Diákolimpia® honlapján megtekinthetők, letölthetők ([www.diakolimpia.hu](http://www.diakolimpia.hu)).

Minden egyéb kérdésben, amelyre ezen versenykiírás nem tér ki, a Diákolimpia® „Versenyszabályzata”, a hatályos „Magyar Kosárlabdázás verseny- és játékszabályai”, illetve a Nemzetközi Kosárlabda Szövetség (FIBA) által elfogadott „Nemzetközi Kosárlabda Játékszabályok” érvényesek.

## 10. További információ

**Név: Kósa Zoltán**  
**Tel: +36-30/916-54-65**  
**e-mail: [diaksportzala@gmail.com](mailto:diaksportzala@gmail.com)**

# DIAKOLIMPIA®

## KÖVESS MINKET!



[facebook.hu/diakolimpia](https://facebook.hu/diakolimpia)



[instagram.com/diakolimpia\\_official](https://instagram.com/diakolimpia_official)



[tiktok.com/diakolimpia](https://tiktok.com/diakolimpia)